Fakultät für Informatik Lehrstuhl XIV – Software Engineering Dr. Boris Düdder Methodische Grundlagen des Softwareengineering SoSe 16

Methodische Grundlagen des Softwareengineering SoSe 16 – Übung 11

Ausgabe: 05.07.2016, Abgabe: 11.07.2016 23:59 Uhr

Hausübung

Hinweise zur Abgabe: Bitte geben Sie ihre Abgabe als PDF ab.

Wenn Sie die Abgabe in Gruppen machen wollen, geben Sie bitte den Namen und Matrikelnummer der Personen an.

Bitte nur eine Abgabe pro Gruppe. Die Punkte werden von mir entsprechend nachgetragen.

Sicherheit (20 Punkte)

Aufgabe 1: Sicherheit und Safety (6 Punkte)

Beschreiben Sie die Wechselwirkungen von Security und Safety und geben Sie zu jedem Punkt ein Beispiel an.

Aufgabe 2: Schutzziele (8 Punkte)

Nennen Sie die 4, der aus der Vorlesung bekannten, Schutzziele und geben Sie jeweils ein konkretes Beispiel, wie die aus der Vorlesung bekannten Maßnahmen eingesetzt werden.

Aufgabe 3: (6 Punkte)

Nennen Sie 3 aktuelle Trends im Bereich der Malware und geben Sie jeweils eine konkretes Beispiel aus der Praxis.