

**สอบปลายภาค**: ภาคการศึกษาที่ 2

วันที่สอบ: 23 กุมภาพันธ์ 2556

**ห้องสอบ**: A401

รหัสและชื่อวิชา: 242-207 Programming Fundamentals I

**ปีการศึกษา**: 2555

เวลาสอบ: 13.30 - 16.30 น.

ผู้สอน: อ.อารีย์ ธีรภาพเสรี

## ทุจริตในการสอบมีโทษขั้นต่ำคือ ปรับตกในรายวิชาที่ทุจริตและพักการเรียน 1 ภาคการศึกษา

คำสั่ง: อ่านรายละเอียดของข้อสอบ และคำแนะนำให้เข้าใจก่อนเริ่มทำข้อสอบ

อนุญาต: เครื่องเขียนต่างๆ เช่น ปากกา หรือดินสอ เข้าห้องสอบ

**ไม่อนุญาต**: หนังสือ หรือเครื่องคิดเลขเข้าห้องสอบ และ**เอกสารใด ๆ เข้าและออกห้องสอบ** 

เวลา: 3 ชั่วโมง (180 นาที)

## คำแนะนำ

- ข้อสอบมี 9 หน้า (รวมหน้าปก) คะแนนรวม 80 คะแนน (คิดเป็น 40%)
- เขียนคำตอบในข้อสอบ คำตอบส่วนใดอ่านไม่ออก จะถือว่าคำตอบนั้นผิด
- อ่านคำสั่งในแต่ละข้อให้เข้าใจก่อนลงมือทำ
- หากข้อใดเขียนคำตอบไม่พอ ให้เขียนเพิ่มที่ด้านหลังของหน้านั้นเท่านั้น

นักศึกษารับทราบ	ลงที่ค	
W	614 11	***************************************

v v 4	
รหัสนักศักษ <sup>,</sup>	າ

## LINKED LIST

1. ให้นักศึกษาเติมฟังก์ชันที่หายไปของโปรแกรมด้านล่างนี้ให้ครบถ้วน เพื่อให้โปรแกรมสามารถ ทำงานได้อย่างถูกต้อง โดยโปรแกรมนี้เป็นการสร้าง self adjusting list โดยใช้โครงสร้างแบบ linked list (self-adjusting list เป็น list ที่มีการ insert ข้อมูลที่ต้น list เท่านั้นและมีฟังก์ชัน find() สำหรับค้นหาข้อมูล โหนดของข้อมูลที่ค้นพบด้วยฟังก์ชัน find() จะถูกย้ายไปยังต้น list โดยที่ลำดับ ของโหนดอื่นๆภายใน list ยังคงเหมือนเดิม) (14 คะแนน)

```
#include<stdio.h>
struct node {
  int data;
   struct node *next;
};
typedef struct node LISTNODE;
typedef LISTNODE *LNP; // pointer to a list
void insert(LNP *lst, int data)
{ LNP newNode;
   newNode = (LNP)malloc(sizeof(LISTNODE));
   if(newNode != NULL) {
     newNode->data = data;
     newNode->next = *lst;
     *lst = newNode;
// ฟังก์ชันในการแสดงข้อมูลทั้งหมดในลิสต์ 1st
void printLIST(LNP lst)
                                               //4 คะแนน
```

_		
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	_	
รหลนแคแษ	1	٠.

					a แล้วย้ายโหนดที่		
	urn ค่าพอยเต	าอร์ที่ชี้ที่โห	เนดที่ค้	นพบข้อมูล	เ ถ้าไม่พบข้อมูลพื	ังก์ขันreturn	ค่า NULL
*/	find(LNP	*1e+	int	datal		//10	คะแนน
{	T THO ( DIVI	150,	1110	aaca,		,,10	710 66 70 70
				•••••			
				•••••			
							······································
			••••••				
		•••••					
			••••••	4			
				•			
int {	main()	_			ผลการรันโปรแก	ารม	
	LNP lst=NUL int i;				98765432		
	for(i=0;i<1 insert(&	lst,i);			59876432	10	
	<pre>printLIST(l find(&amp;lst,5</pre>	i);					
	<pre>printLIST(1 return 0;</pre>	.st);					
<b> </b>							

หัสนักศึกษา	•••

## STACK & QUEUE

- 2. ความรู้พื้นฐาน
- 2.1. ลักษณะโครงสร้างข้อมูลแบบ Stack และ Queue มีความเหมือนและแตกต่างกันอย่างไรบ้าง (6 คะแนน)

คุณสมบัติที่เหมือนกัน		
คุณสมบัติที่แตกต่างกัน		

2.2. ให้นักศึกษายกตัวอย่างของการจัดเรียงข้อมูลที่มีลักษณะโครงสร้างแบบ Stack และ Queue ที่ พบได้ในชีวิตประจำวัน มาโครงสร้างละ 2 ตัวอย่าง (4 คะแนน)

Stack			
Queue			

รหัสนักศักษ	J

3. จงเขียนพังก์ชันชื่อ matchParenthesis() เพื่อตรวจสอบว่าข้อความ expr ที่รับเข้ามา ประกอบด้วย วงเล็บเปิดและวงเล็บปิดครบคู่กันหรือไม่ ถ้าวงเล็บเปิดและปิดสัมพันธ์กัน (ครบคู่) พังก์ชันจะส่งค่า กลับเป็น 1 และ พังก์ชันจะส่งค่ากลับเป็น 0 กรณีที่วงเล็บไม่ครบคู่ กำหนดให้ใช้โครงสร้างข้อมูล STACK ช่วยในการตรวจสอบ โดย STACK มีลักษณะโครงสร้างและ มีพังก์ชันให้สามารถเรียกใช้งานได้ดังนี้

```
typedef struct node {
    char data;
    struct node *link; // pointer to next node
}STACK_NODE;

typedef struct{
    int count;
    STACK_NODE *top; // pointer to stack top
}STACK;

typedef STACK* STACKP; //pointer to stack
int pushStack(STACKP stk, char c); // เก็บข้อมูล c ลงใน stack stk

int popStack(STACKP stk, char *c); // ดึงข้อมูลจาก stk มาเก็บไว้ในตัวแปร c
```

int	matchParenthesis(char	*expr,	STACKP	stk)	//10	คะแนน
{						
					•••••	
			•••••	••••		
		•••••	•••••			
					•••••••••••	,
,						
}						

ع. ص ع		
รหลนกศกษ	1	٠

(8 คะแนน)

ข้อมูลจาก**มากไปหาน้อย** 

4. จากภาพของ Binary Tree จงหาค่าต่อไปนี้ (6 คะแนน)
4.1 leaf nodes voltree
4.2 root node %0% tree (7)
4.3 children vov node 3
4.4 ความสูงของ tree (height of binary tree)
5. จากโครงสร้างข้อมูล Binary Search Tree (BST) ที่กำหนดด้านล่างนี้ให้นักศึกษาเขียน
J. A HISPIANAS INTEREST DESIGNATION TO STREET THE STREE
ฟังก์ชัน printDescending() เพื่อพิมพ์ข้อมูลในทุกโหนดของ BST ในลักษณะที่เรียงลำดับ

struct bstnode{
 int data;
 struct bstnode \*leftptr;
 struct bstnode \*rightptr;
};
typedef struct bstnode BSTNODE;
typedef BSTNODE \*BST;

	$\overline{}$
<pre>void printDescending(BST t)</pre>	
{	
1	

ash Table	
. หลักการจัดเก็บข้อมูลโดยใช้ Hash Table มีข้อดี-ข้อเสีย อย่างไร เมื่อเ	เปรียบเทียบกับการจัดเก็บ
อมูลแบบ Linked List และ Tree	(3 คะแนน)
<ol> <li>กรณีที่เกิดการชนกันของข้อมูลนำเข้า (collision) จะมีวิธีในการแก้ไขา</li> </ol>	
งร้อมอธิบายหลักการทำงานของแต่ละวิธีมาพอสังเขป	(6 คะแนน)
y col	v
8. สมมติว่าต้องการเก็บข้อมูลนักศึกษาคณะวิศวกรรมศาสตร์ทุกชั้นปี ( นักศึกษาคิดว่าควรจะออกแบบให้ตารางแฮซมีทั้งหมด <b>กี่เรคคอร์ด เพร</b>	
นกศกษาคดวาควรจะออกแบบ เหตารางแฮชมทงหมด <b>กเรคคอรด เพร</b> Hash Function ที่เหมาะสมสำหรับการเก็บข้อมูลครั้งนี้	า <b>ะเหตุเด</b> และ เหยกต่วยย (6 คะแนน)
Hasn Function ที่เหมาะสมสาหรบบารถบบชั้นสาราน	(O Flowbo)

.....

รหัสนักศึกษา.....

o, o 4		
የያለመጠበመጠቀ/	1	
TILLION 1914 6	F	 

Graph

9. ให้นักศึกษาวาดกราฟที่สอดคล้องกับข้อมูลดังต่อไปนี้ มหาวิทยาลัยสร้างทางเดินเชื่อมตึกต่างๆ ประกอบด้วย คณะวิศวกรรมศาสตร์กับโรงช้าง ระยะทาง 700 เมตร โรงช้างกับคณะวิทยาการ จัดการ ระยะทาง 300 เมตร คณะวิทยาการจัดการกับคณะนิติศาสตร์ ระยะทาง 300 เมตร คณะ วิทยาการจัดการกับศูนย์คอมพิวเตอร์ ระยะทาง 400 เมตร และศูนย์คอมพิวเตอร์กับคณะ วิทยาศาสตร์ ระยะทาง 200 เมตร

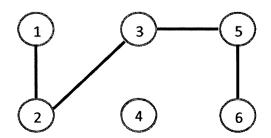
9.1 ฐปกราฟ

(4 คะแนน)

9.2 กราฟที่ได้ในข้อ 9.1 เป็น connected graph หรือไม่ เพราะเหตุใด (2 คะแนน)

.....

10. ให้นักศึกษาเขียนตาราง Adjacency Matrix และ Adjacency List ที่สอดคล้องกับภาพกราฟ ด้านล่างนี้



	รหัสนักศึก	<u>ነ</u> ታገ
0.1. Adjacency Matrix		(4 คะแนน)
0.2. Adjacency List		(4 คะแนน)
o.z. rajaconey ziet		
,		
10.3. กราฟลักษณะใดที่เหมาะสำหรับเ	าารแทนด้วย Adjacen	
เพราะเหตุใด		(3 คะแนน)
1		