

## 第2次实验练习

□要求：必做2道题，选做题2道；提交源程序和运行结果，按交时间第4周末之前

- 1、见教材第14章课后练习第7题。建立一个对象数组，内置5个学生的数据（学号，成绩）。用指针指向数组首元素，输出第1、3、5个学生的数据。
- 2、五子棋程序设计中，在第一次作业的申明2个类ChessBoard（棋盘）类和playerU类的基础上，急需在各个类中添加相应的初始化函数。建议：在ChessBoard（棋盘）类中能初始化棋盘的大小等。在playerU类中，能初始化玩家的姓名等。每个初始化函数能初始化的参数可以在此之上自由发挥。另外，为每个类设计相应的析构函数。

## 第2次实验练习选做题

1、在“公司人事管理系统”前次基础上，增加无参构造和有参构造函数，实现对4个员工对象的初始化（初始化值自己确定）。要求：（1）程序设计中要体现构造函数的重载；（2）4个对象初始值不同。（3）使用析构函数，在程序退出时显示“欢迎使用，再见”；（4）分析这些对象释放时析构函数执行顺序。

□ 参考和阅读教程第14章代码，并在此基础上改进和优化。

2. 完成如下类申明中构造函数、析构函数和成员函数set（）、print（）的定义。并构造2个不同的对象。

```
class Strings {  
public:  
    Strings(char *s);  
    ~Strings();  
    void Print();  
    void Set(char *s);  
private:  
    int length;  
    char *str;};
```