

FULL STACK JR. RÚBRICA DE PROYECTO GRUPAL

Coach:	Ing. Oscar Lemus	Sección	BOOTCAMP	Fecha de entrega
Tipo proyecto	Proyecto Individual	FSJ-8	FSJ	10/12/2022
Modalidad	Virtual		- 50	19/12/2022

OBJETIVO

Platear a los integrantes del bootcamp Full Stack Jr. 8, el desarrollo de una aplicación de software, en la cual se apliquen temas vistos a lo largo del curso, de manera que permita evaluar los conocimientos y habilidades adquiridas por cada uno de los integrantes.

INDICACIONES

- El proyecto será realizado individualmente.
- Todos desarrollarán la misma aplicación.
- El tiempo para desarrollar la aplicación será de 2 semanas.
- La evaluación de la aplicación se dividirá en dos porcentajes de evaluación.
 - \circ La aplicación implemento todos los conocimientos a evaluar: 60% \circ La aplicación funciona correctamente y hace lo que debe hacer: 40%

DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN A DESARROLLAR

Crear una página web de los sitios turísticos de El Salvador, utilizando CSS y HTML, deben de ser como mínimo 6 lugares turísticos.

PUNTOS DE EVALUACIÓN (60%)

- 1. Debe de hacer uso de la estructura de HTML (30%)
 - a. La aplicación hace uso de archivos con extensión html.
 - b. La aplicación hace buen uso de las etiquetas HTML.
 - c. Cada sitio turístico cuenta con un archivo propio de HTML.
- 2. Debe de hacer uso de diseño CSS. (30%)
 - a. Debe hacer uso del archivo CSS.
- 3. La aplicación debe de contar como mínimo con 6 archivos HTML. (40%)
 - a. Las pantallas deben de contar con etiquetas contenedoras para mostrar la información.
 - b. La aplicación debe contar con etiquetas de imágenes.
 - c. Las pantallas deben de contar con etiquetas de pie de página.
 - d. La aplicación debe contar con un icono en la pestaña de la página.



ACADEMIA DE TECNOLOGÍA CREATIVA KODIGO

CORRECTO FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN (40%)

- 1. Cuenta con 6 pantallas distintas (10%)
- 2. Tiene un menú para poder desplazarse entre opciones. (10%)
- 3. El sistema debe de ser amigable con el usuario, permitiendo que este pueda ser intuitivo y fácil de usar. (10%)
- 4. La aplicación debe funcionar correctamente y sin presentar errores. (10%)

ENTREGA DE LA APLICACIÓN

N°	Revisión	Fecha
1	Fecha presentación	Lunes 19/12/2022