FULL STACK JR. GUIA DE JAVASCRIPT

| Mentora: | Kenia Yaneth Paiz Chacón | Sección | Fecha inicio | Fecha de entrega |
|-----------|--------------------------|---------|--------------|------------------|
| Clase | Clase Practica | FSJ-10 | 15/11/2022 | |
| Modalidad | Virtual | | | |

OBJETIVO

Aplicar los conocimientos y funciones de JavaScript.

INDICACIONES: Resolver los siguientes ejercicios utilizando el lenguaje de programación JavaScript.

Ejercicio 1:

Crear una función con un parámetro llamado edad que permita calcular si una persona es mayor de edad o no. Utilizar para la condición el operador ternario.

Ejercicio 2:

Crear 3 Fuctions que calcule 2 números enteros y muestre en consola el resultado de la suma, resta, multiplicación y división. Puede utilizar parámetros o variables locales para asignar valores a los números.

Ejercicio 3:

Determinar la nota final de un alumno, la cual depende de lo siguiente: Examen =20%, tareas 40%, asistencia =10% e investigación =30%, al final deberá mostrar los datos del alumno, nombre, carnet y nota final. Para este ejercicio deberá de utilizar una fuction y asignar parámetros para llenar los valores.

Ejercicio 4:

| CATEGORIA | AUMENTO | |
|-----------|---------|--|
| Α | 15% | |
| В | 30% | |
| С | 10% | |
| D | 20% | |

Calcular el aumento de trabajador tomando en cuenta la tabla de categorías de aumento. Para este ejercicio deberá de asignar las siguientes variables: Nombre, Salario, categoría y aumento. Deberá demostrar en consola los datos del empleado y el aumento salarial.

Ejercicio 5:

Crear una function que tenga 2 parámetros y asignarle números enteros para calcular cual número es el mayor.



Ejercicio 6:

Realizar una fuction para una tienda de coches en donde se deberá calcular: Si el coche a la venta es un FORD FIESTA, aplicar un 5% de descuento en la compra. Si el coche a la venta es un FORD FOCUS, el descuento será del 10% y si es un FORD ESCAPE el descuento será del 20%. Deberá de usar un parámetro que permita identificar el tipo de coche y la fuction deberá demostrar el coche seleccionado.

Ejercicio 7:

Crear una fuction que calcule la edad de una persona en base a su año de nacimiento y fecha actual podrá hacer uso de métodos JavaScript (DATE,getDate,getFullYear)para realizar el cálculo.

Ejercicio 8:

Crear una Fuction para calcular el descuento en viajes turísticos tomando en cuenta lo siguiente: Si el usuario introduce como origen la ciudad de Palma y como destino La costa del Sol, el descuento será de 5%, si el destino es Panchimalco el descuento será del 10% y si el destino es Puerto el Triunfo el descuento será del 15%.

Ejercicio9:

Realizar programa para una web, en el cual el usuario introduce 2 notas y su valor ponderado (como cuando un examen vale un 30% y otro examen el 70%).

Pulsando el botón "Calcula", la web muestra como resultado la nota media ponderada.

Ejercicio 10:

Crear una Fuction, en una pàgina web, donde el usuario introduce su altura (cm), edad, sexo y peso actual. El programa responde con una referencia de peso aproximado.

Por ejemplo:

Usuario introduce 176, 22, H, 79.

El programa ejecuta la fórmula: 50 + ((Altura-150) / 4) *3 + (Edad – 20) /4 * (0.9 si es mujer)

El resultado es: peso referencia = 70,5

Ejercicio 11:

Realizar programa donde se Introducen de 3 números y el programa indica cuál es el mayor de los 3.

Ejercicio 12:

Crear un programa "Calculadora", con las 4 operaciones básicas, sumar restar, multiplicar y dividir. ¿ ¿Cómo se ha de "subdividir" el programa? ¿Lo implemento con funciones? ¿Cuántas funciones son necesarias?

Resultado:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><meta charset="utf-8"/>
<script>
function sumar() {
let num1, num2, res;
num1 = parseInt(document.calculadora.valor1.value);
num2 = parseInt(document.calculadora.valor2.value);
res = num1 + num2;
document.calculadora.resultado.value = res;
function restar() {
let num1, num2, res;
num1 = parseInt(document.calculadora.valor1.value);
num2 = parseInt(document.calculadora.valor2.value);
res = num1 - num2;
document.calculadora.resultado.value = res;
function multiplicar() {
let num1, num2, res;
num1 = parseInt(document.calculadora.valor1.value);
num2 = parseInt(document.calculadora.valor2.value);
res = num1 * num2;
document.calculadora.resultado.value = res;
function dividir() {
// codigo similar a los anteriores
</script>
</head>
<body>
<form name="calculadora">
Primer número: <input type="text" name="valor1"><br>
Segundo número: <input type="text" name="valor2"><br>
<input type="button" name="button1" value="sumar" onclick="sumar()">
<input type="button" name="button2" value="restar" onclick="restar()">
<input type="button" name="button3" value="multiplicar" onclick="multiplicar()">
<input type="button" name="button4" value="dividir" onclick="dividir()"><br>
Resultado: <input type="text" name="resultado">
</form>
</body>
</html>
```

Ejercicio 13:

- a) Crear programa donde se introduce una temperatura en Celsius sale el resultado en Fahrenheit.
- b) Añade una función que recibe como parámetro Fahrenheit y que saca per pantalla las siguientes frases:
- 1) Si °F está entre 14 y 32, sale la frase "Temperatura baja"
- 2) Si °F está entre 32 y 68, sale la frase "Temperatura adecuada"
- 3) Si °F está entre 68 y 96, sale la frase "Temperatura alta"
- 4) Si no está entre ningún caso anterior la frase "Temperatura desconocida"
- c) Añadir función que recibe °F introducida por el usuario i sale por pantalla los °C correspondientes.

Ejercicio 14:

Se realiza la carga de 10 valores enteros por teclado. Se desea conocer:

- a) La cantidad de valores negativos ingresados.
- b) La cantidad de valores positivos ingresados.
- c) La cantidad de múltiplos de 15.
- d) El valor acumulado de los números ingresados que son pares.

Ejercicio 15:

Se cuenta con la siguiente información:

Las edades de 5 estudiantes del turno mañana.

Las edades de 6 estudiantes del turno tarde.

Las edades de 11 estudiantes del turno noche.

Las edades de cada estudiante deben ingresarse por teclado.

- a) Obtener el promedio de las edades de cada turno (tres promedios).
- b) Imprimir dichos promedios (promedio de cada turno).
- c) Mostrar por pantalla un mensaje que indique cual de los tres turnos tiene un promedio de edades mayor.