

ÍNDICE

| <u>1.</u> | INTRODUCCIÓN | 2 |
|-----------|----------------------------|---|
| <u>2.</u> | MODUS OPERANDI | 2 |
| <u>3.</u> | CONTENIDO HTML Y ENTIDADES | 2 |
| | IQUETAS USADAS: RELEVANCIA | |
| | CHIVO INDEX.HTML | |
| AR | CHIVO PROGRAMACION.HTML | 4 |
| AR | CHIVO INSCRIPCIÓN.HTML | 5 |
| <u>4.</u> | CONTENIDO CSS | 6 |
| | LECTORES | |
| DE | CLARACIONES | 6 |
| 5 | VERIFICACIÓN | 7 |

1. INTRODUCCIÓN

En la memoria documental solicitada se realizará una redacción sobre los pasos llevados a cabo para la creación de las diferentes páginas y el estilo aplicado. El índice es interactivo y quitando portada e índice para una mejor estructura, se cumple el formato del trabajo en 6 folios efectivos.

Nuestra página web debe consistir en una página informativa acerca de unas jornadas informáticas que tienen la estructura de índex, programación e inscripción. Se accederá a cada página mediante el menú de navegación dispuesto debajo del cabecero de cada página.

Tendremos que demostrar con dicha página web los conocimientos en estructura semántica HTML, uso adecuado de tablas HTML y formularios, conocimiento de etiquetas y conocimiento en uso de CSS.

2. MODUS OPERANDI

Para la creación de la página web se han seguido los siguientes pasos:

- 1. En primer lugar, se ha utilizado el entorno de desarrollo Visual Studio Code y antes de empezar a elaborar el código, se han realizado los pasos previos a su elaboración.
- 2. Se realiza un esquema de organización en base a las capturas de pantalla dispuestas en las instrucciones de la evaluable y se distribuye por bloques.
- 3. Creamos primeramente el que será el archivo principal "index.html" y declaramos la estructura principal que tendrá nuestro archivo.
 - → Dentro del body ubicaremos el header, nav, main y footer.
- 4. Aprovechamos la estructura del index.html para crear los documentos de *inscripción.html* y *programación.html*.
- 5. Una vez estructuradas las páginas creamos el archivo CSS para poder posteriormente añadir el estilo a nuestros archivos.
- 6. Ajustamos los requerimientos en cuanto a fuente, estilo y disposición que marca tanto los elementos comunes como los elementos a tener en cuenta.
- 7. Posteriormente y por último comprobamos que nuestro archivo HTML y CSS cumplen con la validación y accesibilidad mediante las herramientas indicadas en el punto 6 de la información acerca de la Actividad evaluable.

3. CONTENIDO HTML Y ENTIDADES

A lo largo del documento he usado una variedad de etiquetas y elementos para poder realizar la estructura y presentar la información de manera efectiva.

ETIQUETAS USADAS: RELEVANCIA

La estructura básica del HTML comienza con la declaración de <!DOCTYPE html> que nos indica la versión HTML usada. Posteriormente en la sección <html lang="en"> especificamos el idioma principal para facilitar la accesibilidad, en este caso, el inglés.

En la parte de <head> incluimos los elementos indispensables como son las etiquetas <meta> para el viewport y para la codificación, también insertamos el título de la página que aparecerá en la pestaña del navegador.

Así mismo, he incorporado como enlace a archivo externo, la hoja de estilo CSS usando la etiqueta link> para poder mejorar el diseño y la presentación de mi página. Para añadirle un toque personal, he querido añadir también, un ícono usando link> con el atributo "rel=icon" para representar la página en forma del logo principal (cerebro) en el navegador.

ARCHIVO INDEX.HTML

ENCABEZADO Y MENÚ NAV

El encabezado <header> como podemos ver contiene información importante, como es el título de las jornadas de informática, la ubicación y los enlaces a redes sociales que posteriomente se les añade un diseño particular para que muestren una acción al seleccionarlos con el puntero. El menú de navegación <nav> se ha construido con una lista y elementos para que haya una navegación sencilla entre las distintas secciones de la página y podamos acceder a los otros archivos.

MAIN (CONTENIDO PRINCIPAL)

El cuerpo de la página, que hemos contenido en la etiqueta <main>, contiene artículos representativos de las Jornadas de Informática 2024. He usado etiquetas semánticas como son <article> y <section> para organizar el contenido, proporcionando los títulos informativos con <h2> y <h3> bajando a los niveles requeridos (1-3) y párrafos explicativos para poder detallar los eventos y la información sobre las jornadas. Estas etiquetas también me han ayudado para poder posteriormente aplicar mi diseño CSS a los archivos.

MULTIMEDIA

Respecto a los recursos media o multimedia, he añadido un video con la etiqueta <video> para mostrar la información visual sobre las jornadas que se nos adjunta en el apartado "RECURSOS". Además, he añadido también imágenes dentro de contenedores <div> para representar ¡los eventos que se van a llevar a cabo. Estas imágenes posteriormente han sido predispuestas con un tamaño 16:9 para que hagan el efecto horizontal que vemos en la captura inicial.

En las secciones de "¿Dónde se realiza?" y "¿Cuándo se realiza?" he incluido la información sobre la ubicación, contacto, fechas y enlaces a inscripciones o al correo indicado "info@jornadas.org", usando etiquetas como <a> para los enlaces y
br> para separar los elementos. Así mismo también he incluido los enlaces a las redes sociales que a diferencia de las del cabecero, no conducen a la red social en cuestión.

Para finalizar, en el <footer> he incluido información sobre mí como autora de la página tal como indican las instrucciones y detalles sobre el curso y asignatura en cuestión.

ARCHIVO PROGRAMACION.HTML

Al igual que en el archivo anterior, usamos el mismo cabecero y footer puesto que se repetirá en todos los archivos HTML presentados. La estructura básica del HTML comienza con la declaración de <!DOCTYPE html> que nos indica la versión HTML usada. Posteriormente en la sección <html lang="en"> especificamos el idioma principal para facilitar la accesibilidad, en este caso, el inglés.

En la parte de <head> incluimos los elementos indispensables como son las etiquetas <meta> para el viewport y para la codificación, también insertamos el título de la página que aparecerá en la pestaña del navegador. El apartado <main> contiene el contenido principal de lo que será nuestra página. Hago uso de etiquetas semánticas como <section>, <article>, <h1>, <h2>, <h3>, , , , , , , , entre otras, para organizar y estructurar la información.

Si bien, el elemento más importante de la página de "programación" es la tabla por lo que explico de la siguiente manera: Dentro de la etiqueta <main>, encontramos la sección dedicada al programa de las II Jornadas Informáticas. Esta sección ha sido estructurada por mi mediante la etiqueta <section class="tablaPrograma">, que incluye un título <h2 class="titulo-tabla"> llamado "Programa de las II Jornadas Informáticas".

En esta sección hago uso de una tabla () para organizar y presentar de manera estructurada la información sobre los talleres de las jornadas. Para los encabezados de las tablas se emplea la etiqueta <thead> para indicar los encabezados de la tabla, así como la fila que contiene el título "Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y las columnas se definen filas con
"Todos los talleres de las jornadas". Para las filas y

Además de la tabla que es el contenido principal, incluyo un párrafo con un enlace para la inscripción a las actividades el cual si hago "click" nos redirige al archivo "inscripción.html" del cual hablaremos ahora. Por último, presento un <article class="Apartado-Programa"> cuyo nombre es "Programación", el cual he enfocado en detallar el programa por día y hora de las jornadas.

Dentro de este artículo, se encontrarán dos secciones (<section class="Contenedor-Dias1"> y <section class="Contenedor-Dias2">) que muestran el programa dividido por los días 3 y 4 de febrero de 2024. Como podemos ver cada día se presenta con sus respectivos horarios de actividades. Uso listas ordenadas () para detallar los horarios de los talleres. Además, las descripciones de las actividades se encuentran anidadas dentro de las listas, y así proporciono un esquema claro de los horarios y los talleres programados.

Por último, empleo la etiqueta con estilos específicos de CSS para resaltar visualmente los horarios y secciones de actividades dentro de los listados ordenados.

ARCHIVO INSCRIPCIÓN.HTML

Por último, para el archivo de "Inscripción.html" he diseñado un formulario de inscripción para las "II Jornadas de Informática". Esta estructura está desarrollada en un entorno web, con el objetivo de recolectar información. Si bien no tenía ningún lugar donde almacenar los formularios, es por ello que en el <form> he usado "action="#".

Como podemos ver, el formulario se encuentra contenido dentro de la etiqueta <main>, específicamente en la sección identificada como <section class="inscripcion">. Este formulario ha sido creado con los campos indicados en las instrucciones y que son destinados a recopilar información tanto personal como profesional de los participantes.

El primer conjunto se enfoca en los datos personales. Solicito el nombre, apellidos, correo electrónico y número de teléfono tal y como se nos indica y para ello hago uso de los <label> y de la tipólogía <type> según como quiera dispuesta la información. Para darle un toque más "organizado visualmente" a mi gusto, he hecho uso de <legend> y de <fieldset> que posteriormente modelo en últimas instancias de mi CSS y que considero que le da una visualización más acogedora. Para conocer los intereses en los talleres comse nos pide, presento una lista de talleres divididos por los días (3 y 4 de Febrero), ofreciendo la posibilidad de seleccionar múltiples talleres a través de casillas de verificación con <select> y <option value>.

Para completar la inscripción, se agrega una casilla de verificación para que los participantes confirmen la aceptación de las condiciones generales del programa y la normativa de protección de datos. El formulario se envía mediante un botón "Enviar" que ha sido posteriormente maquetado con CSS.

SIGNIFICADO DE LAS ETIQUETAS UTILIZADAS

<main>: Esta etiqueta define el contenido principal de la página web, englobando todo el formulario de inscripción.

<section class="inscripcion">: Sirve como contenedor específico para el formulario de inscripción, facilitando su identificación y posible estilización con CSS.

<h2>: Proporciona un título identificativo para el formulario, indicando claramente su propósito.

<form>: Envuelve todos los campos de entrada y elementos del formulario.

<fieldset> y <legend>: Agrupan y etiquetan conjuntos de elementos relacionados, como los datos personales, perfil de usuario, talleres, etc.

RAZÓN DE SU USO

<input> (type=text, type=email, type=tel, type=file): Permiten la entrada de diferentes tipos de datos, asegurando la validez y el formato adecuado de la información proporcionada por el usuario.

<textarea>: Ofrece un área de texto más amplia para la entrada de información extensa, como los motivos para participar en las jornadas.

<input> (type=radio): Sirve para elegir una opción entre varias en el mismo grupo, como la identificación del sector profesional.

<input> (type=checkbox): Permite seleccionar múltiples opciones, como los talleres de interés.

<select> y <option>: Proporcionan una lista desplegable de opciones para la elección de los días de asistencia.

4. CONTENIDO CSS

SELECTORES

Los selectores usados, como las clases. Cabecero, .Titulo-encabezado, .Imagen-logo1, entre otras, se aplican a secciones específicas del sitio. Por ejemplo, el. Cabecero define el estilo para el encabezado del sitio, incluyendo su disposición, fondo y altura. Esto me facilita la modificación y reutilización de estilos similares en múltiples partes del sitio, manteniendo una coherencia, sobre todo, visual.

Además, me he querido preocupar por la adaptabilidad del diseño a diferentes dispositivos. El uso de unidades relativas, como porcentajes y calc(), junto con el diseño flexible utilizando flexbox y grid, asegura que el contenido se pueda presentar de manera legible y estéticamente agradable en pantallas de distintos tamaños, por el momento, solo he podido probarlo con la aplicación "ResponsivelyApp"

DECLARACIONES

En primer lugar, el uso de @import url(""); //Utilizado para importar en este caso los de letra a nuestro archivo CSS. Posteriormente en el código empleado primeramente, he definido variables CSS utilizando la pseudo-clase :root. Estas variables, como puedes ver --azul, --pistacho, --verde, --negro, y --blanco, almacenan valores de colores que se utilizan en todo el sitio web y que así me dan también bagaje para su uso. Su ventaja realmente radica en la facilidad de mantenimiento: si necesito cambiar un color, solo debo actualizar el valor de la variable y todos los elementos que utilizan esa variable se actualizarán automáticamente y con ello garantizo coherencia y agilidad en la gestión de estilos.

En cuanto a los demás elementos usados:

- o box-sizing: border-box;: Aseguro que el tamaño especificado incluya el grosor del borde y el relleno añadido.
- o display: Lo he empleado para la estructuración de la página web. En este caso, se usa con el valor "flex" para utilizar el modelo de cajas flexibles y también se ha utilizado con el valor "inline" para alinear horizontalmente los elementos de ciertas listas. He cumplido también con el requisito de float en el cabecero y en las dos primeras páginas.

- o justify-content: Lo he usado para especificar cómo deben alinearse horizontal o verticalmente los elementos hijo dentro de su contenedor.
- o align-items: Lo he usado para justificar los elementos hijo verticalmente.
- o padding: Lo he usado para proporcionar relleno. Se ha aplicado en el selector global "*", estableciéndolo como 0 por defecto para evitar rellenos no deseados en algunas etiquetas.
- o Margin: Usado para añadir márgenes y al igual que el padding, se ha utilizado en varios selectores y se puede asignar en las direcciones top, left, right o bottom.
- o border: Lo he empleado para añadir bordes a elementos específicos, en este caso, a aquellos con un borde inferior punteado de color amarillo. Se puede asignar de manera general o con variantes como -top, -left, -right o -bottom.
- width y height: De los más utilizados para establecer el ancho y el alto de los elementos respectivamente.
- o background-color: Usado para definir el color de fondo de un elemento.
- o font-family: Empleado para establecer el tipo de fuente en la web y como he dicho antes, lo he aplicado al "body" para que afecte a toda la web y posteriormente se ha modificado en selectores específicos que requerían otro tipo de letra.
- o font-weight y font-size: Utilizados para establecer el grosor y tamaño de la fuente respectivamente en los selectores asociados.
- o text-decoration: Empleado para decorar el texto, como subrayados, tachados o líneas superiores.

5. VERIFICACIÓN

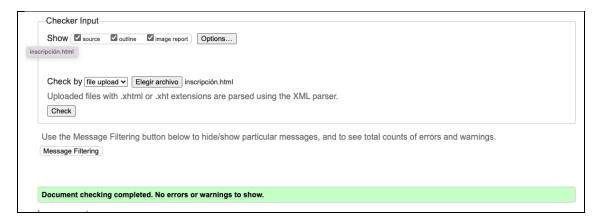
Archivo index.htlm



Archivo programación.html

| Checker Input | |
|-------------------|--|
| Show Source | ☑ outline ☑ image report ☐ Options |
| | |
| Check by file up | pad V Elegir archivo programación.html |
| , | |
| Uploaded files v | ith .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser. |
| Check | |
| | |
| Jse the Message | Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings. |
| Message Filtering | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Archivo inscripción.html



Archivo CSS

