

Módulo: API C#
Data: 21/06/2024
Entrega 26/06/2024
Apresentação 27/06/2024 – 29/06/2024
Versão 1.1
Revisão 1.0



Sumário

Entrega Final	2
Objetivo Geral.....	2
Objetivo Específico.....	2
Cadastros Básicos.....	2
Entidade Clientes	3
Entidade Agencia	3
Entidade Conta.....	3
Diagrama de Classes	4
Diagrama de Core	6
Histórico de alterações	6

Entrega Final

Objetivo Geral

Desenvolver uma aplicação que irá compartilhar diversas informações entre os “Módulos” que cada pessoa da equipe será responsável.

Objetivo Específico

Apresentar informações sobre um projeto que controlará as operações financeiras de um banco denominado **UP**. Os módulos são referentes aos controles de:

1. Clientes
2. Endereço
3. Agencia
4. Contas
5. Solicitações de abertura
6. Realizar Operações Saque, Depósito, Consulta e Pagamentos

OBS: Dúvidas poderão ser discutidas entre os grupos e, depois passadas e definidas com o representante do cliente (“Instrutor”). De acordo com as dúvidas esse documento poderá ser alterado.

Cadastros Básicos

Todos os módulos deverão ter o CRUD completo, salvo exceções definidas em documento, valendo-se assim esta definição. Todos os campos de status servem para referenciar possíveis cadastros de restrição, salvo voos.

As operações de CRUD serão:

- Cadastrar (CREATE) (Todos os campos serão dados como necessários, salvo os que forem definidos como *nullables*).
- Localizar (READ) - um registro específico a ser localizado, preferencialmente por seu dado que o definem como único.
- Editar (UPDATE) - Alterar os dados de um registro, desde que este não seja uma informação única.
- Apagar (DELETE) – Remove o registro, movendo-o a uma outra área do banco para que, se necessário, possa ser recuperado.

Módulo: API C#
Data: 21/06/2024
Entrega: 26/06/2024
Apresentação: 27/06/2024 – 29/06/2024
Versão: 1.1
Revisão: 1.0



O Banco UP possui diversas agências. As agências também possuem caixas eletrônicos, através dos quais os clientes podem realizar algumas transações: **sacar dinheiro, depositar na conta, transferir valores para outra conta, consultar extrato e saldo, realizar pagamentos e solicitar empréstimos.**

Para se cadastrar no banco, o potencial cliente deve dirigir-se a uma agência física e solicitar a abertura de uma conta. Há três opções de conta: universitária, normal e cliente vip. O funcionário irá avaliar, de acordo com o perfil do cliente e da sua faixa salarial, o tipo de conta que lhe será atribuída. Posteriormente, o gerente da agência deve aprovar ou não a criação da conta.

Ressalte-se que, todo cliente do banco possui uma conta corrente, uma conta poupança, um cartão de crédito, que pode ou não ser desbloqueado para uso e um cheque especial (limite), que é um valor em dinheiro atribuído a sua conta e que pode ser consumido caso o cliente deseje ou o saldo da sua conta se torne negativo. O valor do cheque especial é atribuído no momento da criação da conta, de acordo com o tipo de conta e o perfil do cliente.

Entidade Clientes

O banco atende apenas pessoas físicas, sendo assim, não teremos que nos preocupar em gerenciar pessoas jurídicas. Os clientes menores de 18 anos podem ter conta somente conjunta com algum maior de idade. Os registros de restrição devem ter apenas as funções de incluir e remover o cadastro.

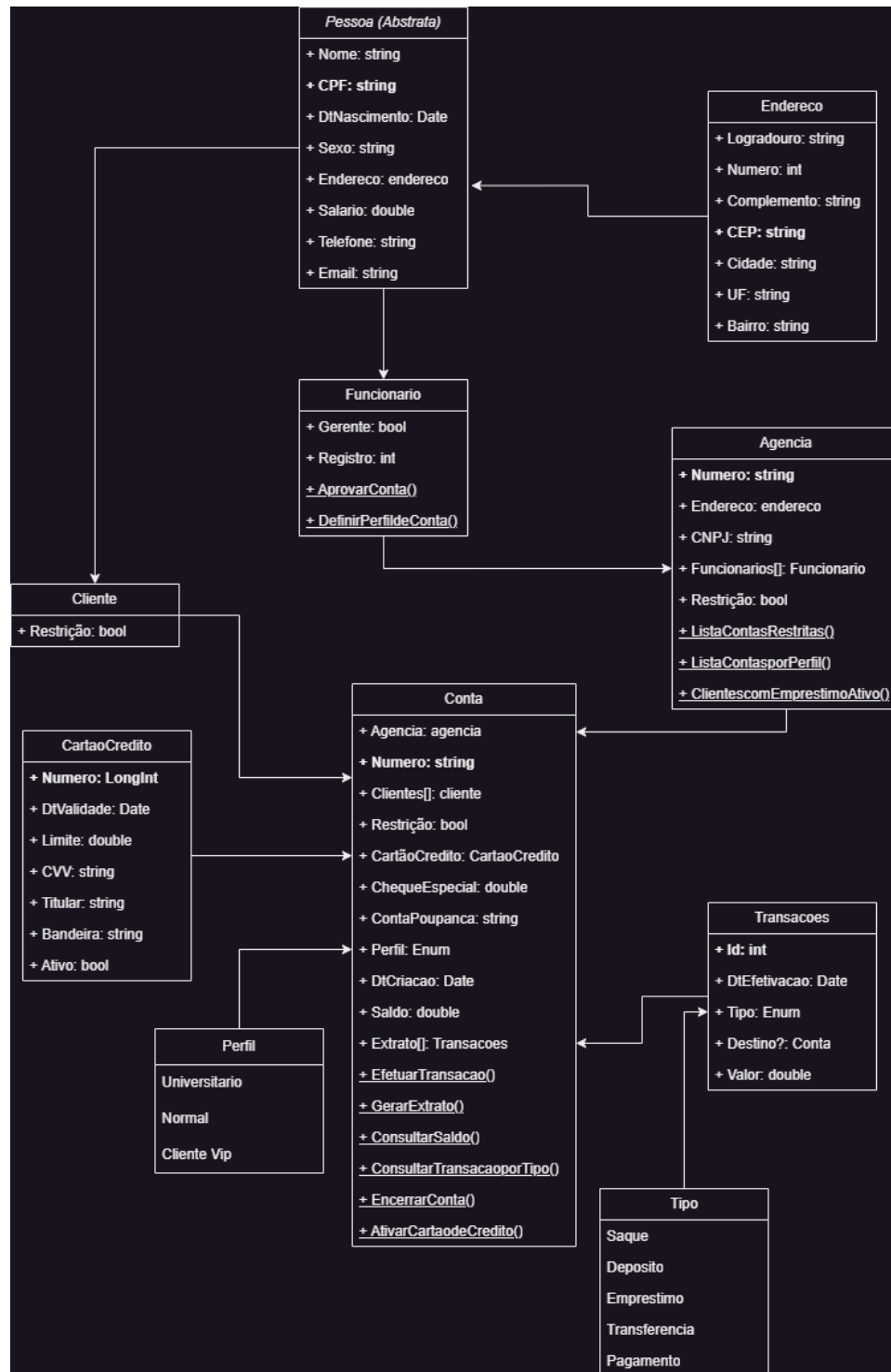
Entidade Agencia

Somente serão aceitos cadastros de pessoas jurídicas. Toda agência cadastrada deve ter pelo menos um gerente vinculado. Os registros de restrição devem ter apenas as funções de incluir e remover o cadastro.

Entidade Conta

Toda conta deverá ser liberada pelo gerente da agência. Até isso acontecer, a conta existe porém é inativa, não podendo fazer nenhum tipo de operação. Após aprovação, as contas podem ser bloqueadas novamente.

Diagrama de Classes



Módulo: API C#
Data: 21/06/2024
Entrega 26/06/2024
Apresentação 27/06/2024 – 29/06/2024
Versão 1.1
Revisão 1.0



Diagrama de Core



Histórico de alterações

Item Requerido	Data/Hora	Versão	Alteração	Aprovação	Requerente
	24/06/2024	1.1	Correção do diagrama de classes	Felipe Pestana	Líderes