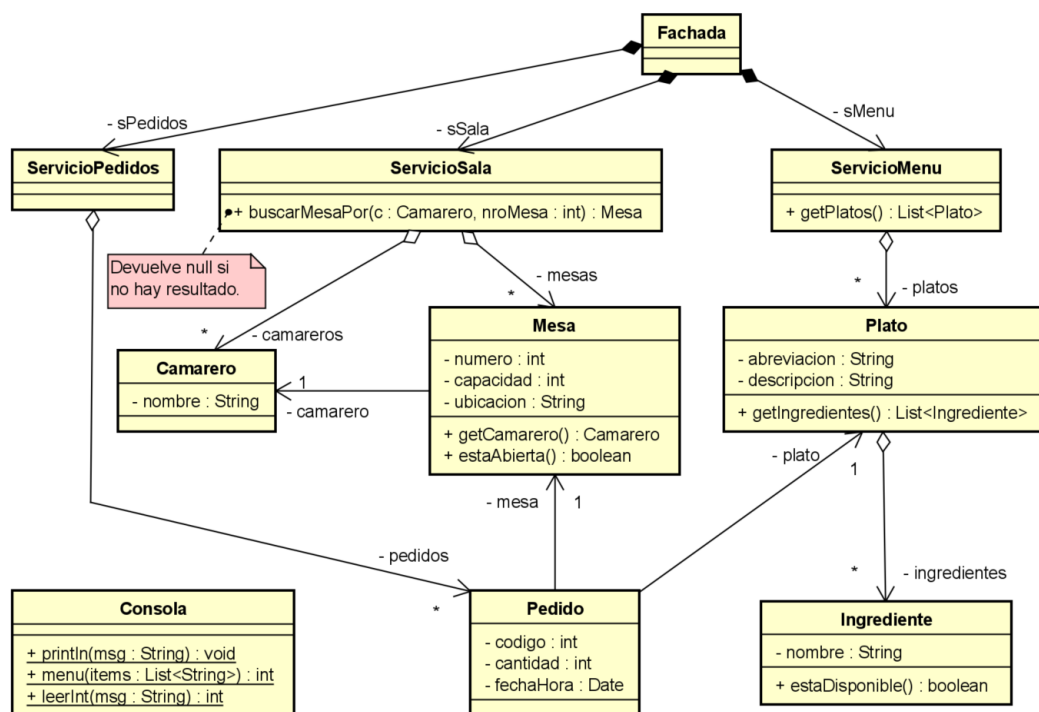


|                    |   |              |             |              |            |
|--------------------|---|--------------|-------------|--------------|------------|
| <b>EVALUACION</b>  | PARCIAL   | <b>GRUPO</b> | N4A/N4B/N4E | <b>FECHA</b> | 19/09/2024 |
| <b>MATERIA</b>     | DISEÑO Y DESARROLLO DE APLICACIONES                           |              |             |              |            |
| <b>CARRERA</b>     | ANALISTA EN TECNOLOGIAS DE INFORMACIÓN / ANALISTA PROGRAMADOR |              |             |              |            |
| <b>CONDICIONES</b> | Puntos: 20<br>Sin material<br>Duración 2 horas                |              |             |              |            |

## Gestión de Pedidos de un Restaurante

El restaurante “El Plato Inteligente” cuenta con una aplicación a la que ha incorporado funcionalidad sobre mesas, platos e ingredientes. Ahora sus dueños consideran que es tiempo de involucrar a los camareros como usuarios del sistema para gestionar los pedidos de los comensales.

El siguiente diagrama de clases detalla el modelo actual y los servicios que ya se encuentran implementados.



*Ilustración 1: Todos los atributos del diagrama cuentan con sus getters/setters correspondientes.*

El alumno deberá implementar la versión piloto de una funcionalidad para que los camareros puedan registrar los pedidos de los platos que reciben de las mesas que atienden, siempre que sea posible.

## Caso de uso: registrar un pedido

### Precondición:

El camarero se encuentra logueado en el sistema y ha seleccionado la opción del menú para “Registrar pedido”.

### Curso normal:

| Camarero                           | Sistema  |
|------------------------------------|--|
|                                    | 1. Muestra la leyenda “Ingrese número de mesa”   |
| 2. Ingresar un número              | 2.1. Comprueba que exista una mesa con ese número y que corresponda a una mesa asignada al camarero<br>[ServicioSala.buscarMesaPor (camarero, nroMesa) ]   |
|                                    | 3. Muestra una lista de los platos del restaurante [ServicioMenu.getPlatos() ] con el formato “[ + abreviación” + “] - “ + “descripción”.  |
| 4. Selecciona un plato de la lista |  |
|                                    | 5. Muestra la leyenda: “Ingrese cantidad”  |
| 6. Ingresar un número              |  |
|                                    | 7. Muestra la leyenda “Pedido ingresado con Nro. ### - (FECHA-HORA)” donde ### es el número de pedido asignado por el sistema y FECHA-HORA es la fecha y hora en que el pedido fue registrado (día y hora actuales). |

### Postcondiciones:

- ✓ El pedido ha sido registrado en el sistema.
- ✓ El número de pedido asignado es único y corresponde **al número de pedido más alto incrementado en uno.**

### Cursos alternativos:

- (paso 2.1) Si el número de mesa ingresado no existe o no pertenece a una mesa del camarero logueado, se muestra el mensaje “Mesa invalida” y vuelve al (paso 1).
- (paso 7) Si no se cumple alguna de las siguientes condiciones, se muestra en cambio el mensaje “No se pudo ingresar pedido”. Fin del caso de uso.

Condiciones para registrar un pedido:

- La cantidad debe ser mayor que 0 y menor o igual que 99.
- La mesa seleccionada debe estar abierta [Mesa.estaAbierta() == true]
- El plato elegido debe estar disponible. Un plato está disponible solo si todos sus ingredientes están disponibles [Ingrediente.estaDisponible() == true]

**Se pide:**

- Implementar en java el caso de uso descripto.
- Implementar la vista (IU) en consola. Puede emplear el utilitario `Console` utilizado en clase.

**Consideraciones:**

- Tener en cuenta que todos los métodos que aparecen en el diagrama de clases ya se encuentran implementados y algunos podrían ser útiles para su solución. **Utilizar estrictamente el diagrama de clases dado en la letra como base para su solución. Se podrán agregar clases, métodos y relaciones.**
- Debe implementar los métodos de la Fachada que incorpore.
- No es necesario implementar ni getters/setters.
- Para conseguir la fecha y hora de hoy se puede usar el constructor vacío `new Date()`.
- No puede haber lógica/código duplicado.

**Evaluación:**

- Aplicar división lógica (6 puntos).
- Aplicar principio experto en información (10 puntos).
- Aplicar el patrón fachada (4 puntos)