

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Visualización Interactiva de la Información	Apellidos:	
	Nombre:	

## Actividades

### Laboratorio: Desarrollo de aplicaciones en Eclipse y NetBeans

#### Objetivos

Con esta actividad pondrás en práctica los conocimientos adquiridos sobre dos entornos de desarrollo: Eclipse o NetBeans.

Gracias al desarrollo de una aplicación sencilla en Java, aprenderás cómo se crea un proyecto, cómo crear una interfaz gráfica y cómo manejar las plataformas para la depuración de errores.

#### Descripción

La aplicación Java a desarrollar en ambas plataformas consiste en la simulación del **sistema de pedidos de medicamentos de una farmacia a algún distribuidor**.

Para hacer un pedido para la farmacia el usuario debe indicar la siguiente información que se mostrará en una ventana (creada en Java con la librería Swing) con el siguiente contenido:

- » Nombre del Medicamento. El usuario lo introducirá en un cuadro de texto editable (JTextField).
- » Tipo del Medicamento, que puede ser un analgésico, analéptico, anestésico, antiácido, antidepresivo y antibióticos. El usuario lo introducirá en un desplegable (JComboBox).
- » La cantidad de producto que se requiere. El usuario lo introducirá en un cuadro de texto editable (JTextField).
- » El nombre del distribuidor farmacéutico al cual se le va a hacer el pedido, a elegir uno entre tres: Cofarma, Empsephar y Cemefar. El usuario lo introducirá con un botón de opción o radio (JRadioButton).

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
<b>Visualización Interactiva de la Información</b>	Apellidos:	
	Nombre:	

- » La sucursal de la farmacia a la cual debe llegar el pedido, que puede ser la farmacia Principal y/o la Secundaria, que corresponde con una farmacia más pequeña de los mismos dueños. El usuario lo introducirá con un *checkbox* (JCheckBox).

Además, esta ventana contendrá dos botones, uno de **Borrar** que borrará todos los datos del formulario y otro de **Confirmar** para hacer el pedido (ambos JButton).

Cuando se pulsa **Confirmar** se comprobará que todos los datos son correctos Para asegurar que todos los datos son correctos debemos comprobar:

- » Que hay un nombre de medicamento que contiene caracteres alfanuméricos.
- » Que se ha elegido un tipo de medicamento.
- » Que la cantidad de producto es un número entero positivo.
- » Que se ha elegido un distribuidor.
- » Y que se ha elegido la sucursal (principal y/o secundaria).

Si hay algún dato incorrecto se debe avisar al usuario del error. Si todos los datos son correctos aparecerá una nueva ventana con el resumen del pedido con la siguiente información:

- » «Pedido al distribuidor D» donde D es el distribuidor seleccionado previamente. Esto aparecerá como el título de la ventana (JFrame).
- » Texto con el medicamento a pedir: «X unidades del T M» donde X es el número de unidades, T es el tipo de medicamento y M el nombre el medicamento (JLabel). Por ejemplo: 10 unidades del antibiótico amoxicilina.
- » Texto con la dirección de la farmacia a donde enviarlo: «Para la farmacia situada en D» donde D es la dirección de la farmacia (JLabel). Para la farmacia Principal la dirección es Calle de la Rosa n. 28 para la secundaria es Calle Alcazabilla n. 3. Por ejemplo: «Para la farmacia situada en Calle de la Rosa n.28 y para la situada en Calle Alcazabilla n.3».

Además, esta segunda ventana contendrá **dos botones** (ambos JButton) uno para cancelar el pedido, que cierra la ventana y otro para enviar el pedido. Este envío de

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
<b>Visualización Interactiva de la Información</b>	Apellidos:	
	Nombre:	

pedido lo simularemos con un mensaje por pantalla «System.out.println» («Pedido enviado»).

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

El trabajo consistirá en realizar un documento donde se plasmará la solución del ejercicio propuesto. El documento en formato PDF deberá entregarse a través de la plataforma de envío de actividades.

El trabajo final será evaluado considerando los siguientes criterios:

### 1) Presentación del Documento (15%)

- El documento debe estar en formato PDF y ser enviado a través de la plataforma designada antes de la fecha y hora límite de entrega.
- La estructura del documento debe ser clara y coherente, incluyendo portada, un índice de contenidos, títulos y subtítulos adecuados para cada sección. Recuerde incluir citas de ser necesario
- Debe mantenerse una correcta ortografía y gramática a lo largo del documento. La extensión máxima del documento: 10 páginas.

### 2) Interfaz de Usuario (Ventana de Pedido) (55%)

- Diseño de la Interfaz
- Funcionalidad de los Botones
- Validación de Datos

### 3) Ventana de Confirmación del Pedido (20%)

- Diseño de la Interfaz
- Funcionalidad de los Botones

### 4) Calidad del Código (10%)

- Estructura del Código
- Comentarios y Legibilidad

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Visualización Interactiva de la Información	Apellidos:	
	Nombre:	

Área de Evaluación	Criterio	Excelente (86% a 100%)	Muy Bueno (71% a 85%)	Suficiente (60% a 70%)	Insuficiente (20% a 59%)	No cumple (0% a 19%)	% Ponderación
1. Presentación del Documento	Formato y Envío	Entrega puntual, formato PDF, y sigue las instrucciones de envío.	Entrega con ligeras desviaciones en tiempo, según las instrucciones.	Entrega con atraso y/o varios errores según las instrucciones dadas.	Entrega no cumple con varios requisitos.	No entrega o no sigue instrucciones de envío.	8%
	Estructura y Claridad	Documento bien organizado y estructurado con todas las secciones.	Estructura clara con algunas secciones mejorables.	Estructura básica y falta alguna sección.	Documento desorganizado y le faltan secciones.	Documento incompleto o desorganizado.	4%
	Ortografía y Gramática	Sin errores ortográficos o gramaticales.	Pocos errores ortográficos o gramaticales.	Errores ortográficos o gramaticales evidentes.	Múltiples errores que dificultan la comprensión.	Uso incorrecto del idioma y múltiples errores.	3%
2. Interfaz de Usuario (Ventana de Pedido)	Diseño de la Interfaz	Se implementan todos los componentes requeridos (JTextField, JComboBox, JRadioButton, JCheckBox, JButton) correctamente, con una disposición clara y amigable.	Se implementan todos los componentes requeridos, pero con pequeñas omisiones en la disposición o en la usabilidad.	Se implementan la mayoría de los componentes requeridos, pero con varios problemas en la disposición o usabilidad.	La implementación de componentes es deficiente, con numerosos errores en la disposición o faltan algunos componentes.	No se implementan adecuadamente los componentes de la ventana de pedido.	15%
	Funcionalidad de los Botones	Los botones funcionan correctamente: el botón de Borrar limpia todos los campos y el de Confirmar valida y procesa los datos correctamente.	Los botones funcionan mayormente bien, pero con pequeñas omisiones en su funcionalidad (p.ej., no limpia todos los campos).	Los botones funcionan, pero con varios problemas en su funcionalidad (p.ej., validación incorrecta de los datos).	La funcionalidad de los botones es deficiente, con numerosos errores que afectan su funcionamiento correcto.	No se implementan adecuadamente las funcionalidades de los botones.	20%

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Visualización Interactiva de la Información	Apellidos:	
	Nombre:	

Área de Evaluación	Criterio	Excelente (86% a 100%)	Muy Bueno (71% a 85%)	Suficiente (60% a 70%)	Insuficiente (20% a 59%)	No cumple (0% a 19%)	% Ponderación
	Validación de Datos	Se realiza una validación completa y correcta de todos los campos de entrada, mostrando mensajes de error claros y específicos cuando hay errores.	Se realiza una validación adecuada, pero con pequeñas omisiones o errores en algunos campos.	La validación de datos es básica, con varios problemas o campos que no se validan correctamente.	La validación de datos es deficiente, con numerosos errores que afectan la precisión de la validación.	No se realiza una validación adecuada de los datos de entrada.	20%
3. Ventana de Confirmación del Pedido	Diseño de la Interfaz	Se implementa una ventana de confirmación clara y amigable, mostrando toda la información del pedido correctamente.	La ventana de confirmación es adecuada, pero con pequeñas omisiones o errores en la presentación de la información.	La ventana de confirmación es básica, con varios problemas en la presentación de la información.	La implementación de la ventana de confirmación es deficiente, con numerosos errores que afectan la claridad de la información.	No se implementa adecuadamente la ventana de confirmación del pedido.	10%
	Funcionalidad de los Botones	Los botones funcionan correctamente: el botón de Cancelar cierra la ventana y el de Enviar muestra el mensaje de pedido enviado en consola.	Los botones funcionan mayormente bien, pero con pequeñas omisiones en su funcionalidad (p.ej., el mensaje en consola).	Los botones funcionan, pero con varios problemas en su funcionalidad (p.ej., no cierra correctamente la ventana).	La funcionalidad de los botones es deficiente, con numerosos errores que afectan su funcionamiento correcto.	No se implementan adecuadamente las funcionalidades de los botones.	10%
4. Calidad del Código	Estructura del Código	El código está bien estructurado, con una organización lógica y uso adecuado de clases y métodos.	El código está bien estructurado, pero con pequeñas áreas que podrían estar mejor organizadas o refactorizadas.	El código está adecuadamente estructurado, pero con varios problemas en la organización y refactorización.	La estructura del código es deficiente, con numerosos problemas de organización y lógica.	No se organiza adecuadamente el código o no cumple con los requisitos mínimos de calidad.	5%
	Comentarios y Legibilidad	El código está bien comentado y es fácilmente legible, con un uso adecuado de nombres de variables y métodos.	El código está comentado adecuadamente, pero con pequeñas omisiones en la legibilidad o nombres	El código tiene comentarios básicos, pero con varios problemas de legibilidad o nombres de variables y	La legibilidad del código y el uso de comentarios es deficiente, con numerosos problemas que afectan la	No se utilizan adecuadamente comentarios o el código no es legible.	5%

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Visualización Interactiva de la Información	Apellidos:	
	Nombre:	

Área de Evaluación	Criterio	Excelente (86% a 100%)	Muy Bueno (71% a 85%)	Suficiente (60% a 70%)	Insuficiente (20% a 59%)	No cumple (0% a 19%)	% Ponderación
			de variables y métodos.	métodos.	comprensión.		
TOTAL							100%

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de <i>Software</i>	Apellidos:	
	Nombre:	