



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Ciclo 3:

**Sprints de
evaluación.**



Universidad
Pontificia
Bolivariana

Vigilada MinEducación

**Misión
TIC 2022**



IMPORTANTE:

La información contenida en esta presentación es de carácter pedagógico, el material presentado obedece a situaciones que simulan el desarrollo de un proyecto en un entorno organizacional a partir de una metodología ágil como lo es SCRUM.

En este sentido, no se exigirá dominar los artefactos, herramientas y cargos de la metodología, pero si establecer acuerdos para llevar a buen termino el proyecto.

Cada equipo deberá:

1. Elegir un escenario o sector productivo en el cual se enmarca su proyecto. Ejemplo: Aeroespacial, Analítica de datos, Recursos Humanos, Venta de productos, etc.
2. Definir una funcionalidad diferencial para su proyecto, que sea factible y sirva como una característica de valor agregado transversal a los sprints.
3. Verificar la información entregada en el enunciado del sprint. Diversificar los esfuerzos y realizar las tareas según las capacidades y acuerdos del equipo de trabajo.
4. Entregar las actividades a través de la plataforma, en el espacio de auto calificación de código.
5. Validar la calificación asignada por el tutor acompañante.

Product Backlog:

Historias de usuario:

1. Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.
2. Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.
3. Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.
4. Yo como administrador quiero un enlace en el formulario de registro que lleve a los usuarios a un login.
5. Yo como administrador quiero un login para los usuarios que ya se encuentran registrados.



Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica para navegador de escritorio.

Actividades

1. Implementar una landing page que cuente con un formulario de registro principal.

(Opcional) Implementar un patrón de diseño responsive de su elección y aplíquelo en su proyecto.

Lecturas recomendadas:

<https://developers.google.com/web/fundamentals/design-and-ux/responsive/patterns?hl=es>
https://www.w3schools.com/html/html_responsive.asp

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero una interfaz gráfica de escritorio para navegar con fluidez en cualquier dispositivo.

Ejemplo gráfico

Logo

Registro

Username

Contraseña

Pregunta de seguridad

Respuesta de seguridad

[Registrar](#)

[Login](#)

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un botón para que los usuarios puedan realizar su registro.

Actividades

1. Crear dentro del formulario de registro un botón encargado de enviar la información diligenciada en formulario.

Nota: El elemento botón debe de construirse de la siguiente manera:

- Emplee una etiqueta `<button></button>` para crear el elemento botón que estará encargado de enviar la información diligenciada en el formulario.
- El elemento debe contar con un atributo `id` igual a "btn-registrar".

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un formulario para que los usuarios puedan diligenciar sus datos de registro.

Actividades

1. Implementar un formulario de registro con los campos, nombre de usuario (username), contraseña, pregunta de seguridad y respuesta de seguridad.

Nota: El elemento formulario de registro debe de construirse de la siguiente manera:

- Emplee la etiqueta `<form></form>` para crear el elemento y añada el atributo **id** igual a “form-registro”
- Cada uno de los campos debe de tener una etiqueta `<label />` e `<input />`. Los atributos **id** de los campos serán igual a su nombre. (NO USE CARACTERES ESPECIALES COMO Ñ O TILDES).
- Nota: El campo pregunta de seguridad debe desplegar una lista con las distintas opciones de pregunta que se le harán al usuario.



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un enlace en el formulario de registro que lleve a los usuarios a un login.

Actividades

1. Implementar un enlace dentro del formulario de registro, empleando la etiqueta `<a>` y asignándole un **id** igual a "enlace-login". Esto con el fin de que los usuarios sean redirigidos a la página de **login.html**

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un login para los usuarios que ya se encuentran registrados.

Actividades

1. En un nuevo documento **login.html**. Implementar un formulario de login que le permita a los usuarios ya registrados ingresar a su cuenta.

Nota: El elemento formulario de login debe de construirse de la siguiente manera:

- Emplee la etiqueta **<form></form>** para crear el elemento y añada el atributo **id** igual a “form-login”.
- El formulario debe contar con dos **inputs**, uno para el nombre de usuario y otro para la contraseña. Además, cada input debe de tener un atributo **id** igual al nombre del campo, es decir, “username” y “contrasena” respectivamente. Estos campos serán requeridos para que el usuario pueda ingresar a su cuenta.
- Añada un elemento **<input />** con atributo **type** igual a submit e **id** igual a “btn-submit-form”. Este input estará encargado de enviar la información diligenciada en el formulario de login.

Sprint Backlog:

Historia de usuario

Yo como administrador quiero un login para los usuarios que ya se encuentran registrados.

Ejemplo gráfico

Iniciar sesión

Username

Correo

Login

Entrega:

Suba a la plataforma los archivos HTML y CSS, que empleó para dar solución a cada una de las actividades de las historias de usuario planteadas en este sprint. Los archivos deben de llamarse **index.html**, **login.html** y **estilos.css**, de lo contrario no se calificará.

Para la evaluación de este sprint es **muy importante** que los valores de los atributos **id** de los elementos sean **exactamente iguales** a los indicados en las actividades de cada historia de usuario.

Para la calificación no se tendrá en cuenta la funcionalidad de la interfaz, solo se tendrán en cuenta los elementos gráficos.

Nota: Para los campos inputs, use el atributo **type** correspondiente a las características del campo en cuestión, es decir, para un campo de tipo contraseña el atributo de ser igual a **type="password"**. Para más información consulte el siguiente material:

https://www.w3schools.com/html/html_form_input_types.asp



www.upb.edu.co/es/mision-tic
#MisiónTICSomosTodos