
MANUAL TECNICO

CLAUDIA PAOLA CASIANO SIPAC
201503595

GRAMATICA DE IRONY

GRAMMAR

```
S.Rule = INICIO;

INICIO.Rule = INICIO + LISTACLASES
              | LISTACLASES
              ;

LISTACLASES.Rule = clase + id + IMPORTAR + llavA + CUERPO + llavC
                  | clase + id + llavA + CUERPO + llavC
                  ;

IMPORTAR.Rule = importar + LISTAVARIABLES;

CUERPO.Rule = CUERPO + LISTACUERPO
              | LISTACUERPO
              ;

LISTACUERPO.Rule = DECLARACION + semco
                  | DECLARACIONOBJETO + semco
                  | METODO
                  | MAIN
                  ;

DECLARACION.Rule =
  VISIBILIDAD + TIPO + arreglo + LISTAVARIABLES + TAMANO
  | VISIBILIDAD + TIPO + arreglo + LISTAVARIABLES + TAMANO +
    IGUALACION
    | VISIBILIDAD + TIPO + LISTAVARIABLES
    | VISIBILIDAD + TIPO + LISTAVARIABLES + IGUALACION
    | TIPO + arreglo + LISTAVARIABLES + TAMANO
    | TIPO + arreglo + LISTAVARIABLES + TAMANO + IGUALACION
    | TIPO + LISTAVARIABLES
    | TIPO + LISTAVARIABLES + IGUALACION
    ;

DECLARACIONOBJETO.Rule =
  VISIBILIDAD + AUX + arreglo + LISTAVARIABLES + TAMANO
  | VISIBILIDAD + AUX + arreglo + LISTAVARIABLES + TAMANO + IGUALACION
  | VISIBILIDAD + AUX + LISTAVARIABLES
  | VISIBILIDAD + AUX + LISTAVARIABLES + IGUALACION
  | AUX + arreglo + LISTAVARIABLES + TAMANO
  | AUX + arreglo + LISTAVARIABLES + TAMANO + IGUALACION
  | AUX + LISTAVARIABLES
  | AUX + LISTAVARIABLES + IGUALACION;

AUX.Rule = id;

DECLARACION.ErrorRule = SyntaxError + ",";

TAMANO.Rule = TAMANO + cora + E + corc
              | cora + E + corc;

LISTAVARIABLES.Rule =
```

```

LISTAVARIABLES + coma + id
| id;

ASIGNACION.Rule = id + IGUALACION
| id + TAMANO + IGUALACION
| id + punto + id + IGUALACION
| id + punto + id + TAMANO + IGUALACION
;

TIPO.Rule = entero | decima | caracter | boleano | stringo ;

VISIBILIDAD.Rule = publico | privado ;

IGUALACION.Rule = igual + E;

NUEVACLASE.Rule = nueva + LOCALMETODO;

LOCALMETODO.Rule =
    id + pareA + LISTAOBJETOS + pareC
    | id + pareA + pareC
    ;

LLAMAR.Rule =
    id + punto + id + pareA + LISTAOBJETOS + pareC
    | id + punto + id + pareA + pareC
    ;

LISTAOBJETOS.Rule = LISTAOBJETOS + coma + E
    | E;

OBJETO.Rule = llavA + LISTAOBJETOS + llavC;

VALORARRAY.Rule = id + TAMANO
    | id + punto + id + TAMANO;

METODO.Rule = VISIBILIDAD + id + TIPOMETODO + OVERRIDE + pareA +
PARAMETROS + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC
    | VISIBILIDAD + id + arreglo + TIPOMETODO + TAMANO + OVERRIDE +
pareA + PARAMETROS + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC
    | id + TIPOMETODO + OVERRIDE + pareA + PARAMETROS + pareC + llavA +
CUERPOMETODO + llavC
    | id + arreglo + TIPOMETODO + TAMANO + OVERRIDE + pareA + PARAMETROS
+ pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC
    ;

TIPOMETODO.Rule = TIPO | TMETODO;

TMETODO.Rule = metodo;

OVERRIDE.Rule = sobreescribir | Empty;

PARAMETROS.Rule = PARAMETROS + coma + TIPO + id
    | TIPO + id
    | PARAMETROS + coma + AUX + id
    | AUX + id
    | Empty;

```

```

CUERPOMETODO.Rule = CUERPOMETODO + FUNCIONMETODO
    | FUNCIONMETODO
    ;

FUNCIONMETODO.Rule =
    DECLARACION + semco
    | ASIGNACION + semco
    | DECLARACIONOBJETO + semco
    | LLAMAR + semco
    | PRINT + semco
    | SHOW + semco
    | SI
    | RETORNAR + semco
    | PARA
    | REPETIR
    | MIENTRAS
    | COMPROBAR
    | HACERMIENTRAS + semco
    | AUMENTODECREMENTO + semco
    | LOCALMETODO + semco
    | SALIR
    | CONTINUAR
    | ADDFIGURE
    | FIGURE
    ;

PRINT.Rule = print + pareA + E + pareC;

SHOW.Rule = show + pareA + E + coma + E + pareC;

SI.Rule =
    si + pareA + E + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC + SINOSI +
SINO
    | si + pareA + E + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC + SINOSI
    | si + pareA + E + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC + SINO
    | si + pareA + E + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC ;

SINOSI.Rule =
    SINOSI + sino + si + pareA + E + pareC + llavA + CUERPOMETODO +
llavC
    | sino + si + pareA + E + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC;

SINO.Rule =
    sino + llavA + CUERPOMETODO + llavC;

MAIN.Rule = main + pareA + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC;

RETORNAR.Rule = retornar + E;

PARA.Rule = para + pareA + VARINICIAL + semco + E + semco +
AUMENTODECREMENTO + pareC + llavA + CUERPOMETODO + llavC;

VARINICIAL.Rule = DECLARACION | ASIGNACION;

REPETIR.Rule = repetir + pareA + E + pareC + llavA + CUERPOMETODO +
llavC;

```

```

    MIENTRAS.Rule = mientras + pareA + E + pareC + llavA + CUERPOMETODO +
    llavC;

    COMPROBAR.Rule = comprobar + pareA + E + pareC + llavA + LISTACASO +
    llavC;

    LISTACASO.Rule = LISTACASO + CASO | CASO;

    CASO.Rule = caso + E + dospuntos + CUERPOMETODO
    | defecto + dospuntos + CUERPOMETODO;

    SALIR.Rule = salir + semco;

    CONTINUAR.Rule = CONTINUAR + semco;

    HACERMIENTRAS.Rule = hacer + llavA + CUERPOMETODO + llavC + mientras +
    pareA + E + pareC;

    AUMENTODECREMENTO.Rule =
    L + masmas
    | L + menosmenos;

    ADDFIGURE.Rule = addfigure + pareA + LFIGURA + pareC + semco;

    LFIGURA.Rule = CIRCLE
    | TRIANGLE
    | SQUARE
    | LINE;

    CIRCLE.Rule = circle + pareA + E + coma + E + coma + E + coma + E + coma
    + E + pareC;

    TRIANGLE.Rule = triangle + pareA + E + coma + E + coma + E + pareC;

    SQUARE.Rule = square + pareA + E + coma + E + coma + E + coma + E + coma
    + E + coma + E + pareC;

    LINE.Rule = line + pareA + E + coma + E + coma + E + coma + E + coma + E
    + coma + E + pareC;

    FIGURE.Rule = figure + pareA + LISTAOBJETOS + pareC + semco;

    E.Rule =
    E + or + F
    | F;

    F.Rule =
    F + and + G
    | G;

    G.Rule = not + H
    | H;

    H.Rule = H + igualigual + I
    | H + notIgual + I
    | H + menorq + I
    | H + menorIgual + I
    | H + mayorq + I

```

```

        | H + mayorIgual + I
        | I
        ;

I.Rule = I + mas + J
        | I + menos + J
        | J;

J.Rule = J + por + K
        | J + divide + K
        | K;

K.Rule = menos + M
        | M;

M.Rule = M + potencia + L
        | L;

L.Rule = pareA + E + pareC
        | id
        | id + punto + id
        | numero
        | cadena
        | ndecimal
        | vchar
        | verdadero
        | falso
        | verdadero1
        | falso1
        | LLAMAR
        | NUEVACLASE
        | LOCALMETODO
        | OBJETO
        | VALORARRAY
        | AUMENTODECREMENTO
        ;

#endregion

```

DIAGRAMA DE CLASES

