

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO DEL AZUAY. DESARROLLO DEL SOFTWARE.

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES.

ESTUDIANTE: PAOLA CRIOLLO GRANDA.

CURSO:

M4B.

DOCENTE.
MGTR. PATRICIO PACHECO.

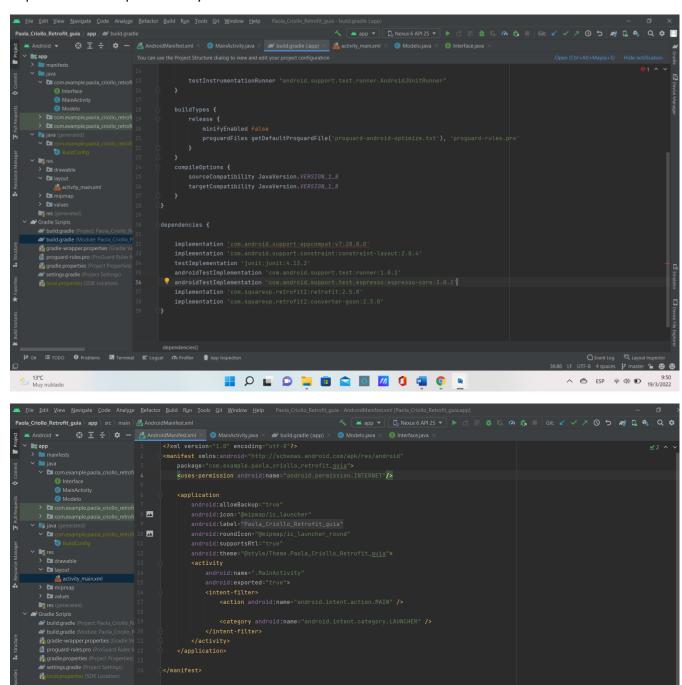
TEMA: GUIA PRÁCTICA RETROFIT.

> AÑO LECTIVO: 2021-2022. CUENCA-ECUADOR.

Desarrollo del Aplicativo con uso de Retrofit.

Primer Paso.

Implementar las dependencias y dar acceso al Internet.

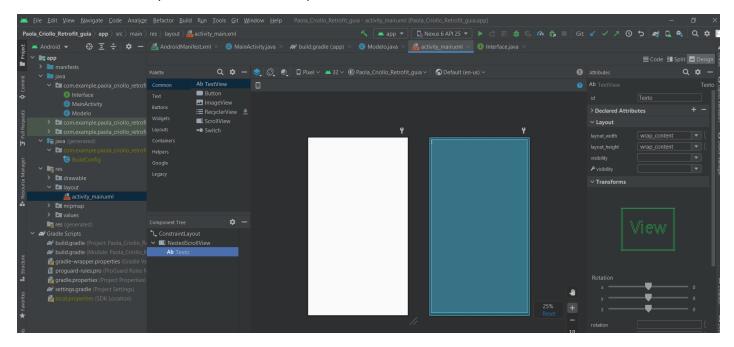


Segundo Paso:

Procedemos a crear una clase modelo, donde se van a implementar todos los atributos que va a tener mi clase.

Tercer Paso:

Crear en el Main Activity e insertar un textView que será en donde se va a mostrar la información.



Cuarto Paso:

Dentro del Main Activity se va a crear el método para que devuelva todos los datos del textview.

```
| File | Ent | View | Navigate | Code | Analyze | Refactor | Build | Run | Tools | Git | Window | Help | Novale Cricito | Retrofit Cyula - Main Activity | Operator | Analyze |
```

Quinto Paso:

Ejecución:

```
| Pack | New Newgate | Gode Analyze | Befactor | Build | Fun | Tools | Git | Window | Help | Packs | Childs | Retrofit gain | app | set | man | res | layout | Activity, manumal | A | app | set | man | res | layout | Activity, manumal | A | app | set | man | res | layout | Activity, manumal | A | app | set | manufacts | A | Activity, manumal | A | activity | Activity, manumal | Activity | Act
```