



FACULTAD DE

INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS
COMPUTACIONALES

GUIA DOCUMENTADA
INFORME PROYECTO

Autores:

Javier Goycochea, Andrea Jazmin (*100% participación*)

Donayre Atencio, Alvaro Moises (*100% participación*)

Huanca Salvatierra, Diego Fabricio (*100% participación*)

Espinoza Treme, Diego Ruy (*100% participación*)

Olivos Espinoza, Paola Lucia (*100% participación*)

Curso:

Técnicas de Programación Orientada Objetos

Docente del Curso:
Jose Carlos Anicama Silva

Lima – Perú
2025-1

1. Identificación y Formulación del Problema

Contexto:

En un entorno comercial, como un supermercado, es importante que los clientes obtengan descuentos justos y suficientes sobre el tamaño de sus compras. Si este proceso se realiza manualmente o falta una gestión automatizada, pueden ocurrir errores al calcular el monto total pagado, lo que afecta negativamente tanto la experiencia del cliente como las empresas.

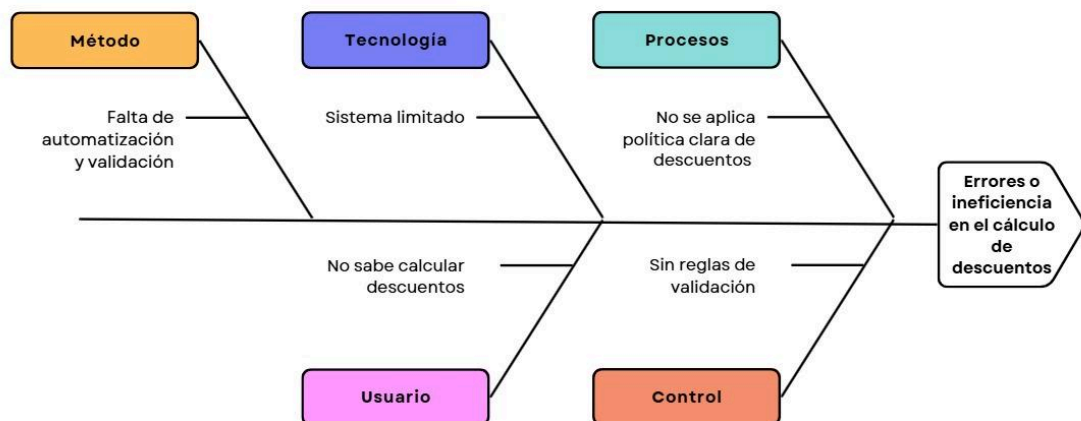
Problema general:

La ausencia de automatización en el cálculo de descuentos según el monto de la compra en los supermercados puede conducir a errores de ingresos, además de perder el tiempo y crear desconfianza de los clientes.

Problema específico:

¿Cuál es el método para desarrollar el simulador Java, que le permite almacenar productos en eventos, calcular la compra general, aplicar adecuadamente los descuentos utilizando estructuras condicionales (IF o Switching) y presentar el recibo final que incluye información de transacción?

2. Diagrama de Ishikawa (Causa - Efecto)



fuelle:Elaboración propia