ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΔΥΤΙΚΗΣ ΑΤΤΙΚΗΣ: ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ



Ημερομηνία Παράδοσης: 26 Ιουνίου 2022

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΚΙΝΗΤΩΝ

2021-22 ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΞΑΜΗΝΟΥ



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΚΙΝΗΤΟΥ

RECIPE APP

Διδάσκων καθηγητής: κος Γεωργούλας Άγγελος

Βελάσκο Πάολα ΑΜ:161020 Εξάμηνο 11° (ΠΑΔΑ)



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΣΚΟΠΟ	Σ ΕΡΓΑΣΙΑΣ	2
ЕРГА	ΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ	2
ΒΑΣΙ	Η ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ	3
1.	Δημιουργία χρήστη	3
2.	Import backup	3
Н ЕФАІ	РМОГН	4
LOG	IN	4
3.	Error – Empty fields	5
4.	Error – Wrong Credentials	6
REGISTER		7
1.	Error – Empty fields	7
2.	Valid email	8
MAII	N	9
1.	Categories	9
2.	Add Recipe	<u>S</u>
	1. Προσθήκη , Επεξεργασία, Διαγραφή υλικών	11
	2. Διαγραφή συνταγής	13
	3. Επεξεργασία συνταγής	14
4.	Profile / Logout	15
	1. Επιλογή φωτογραφίας	15
	2. Έξοδος χρήστη	16



ΣΚΟΠΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Το έγγραφο αυτό έχει ως σκοπό την παρουσίαση της τελικής εργασίας – εξέτασης που ανατέθηκε στο ακαδημαϊκό έτος 2021-22 για το μάθημα «Τεχνολογία και προγραμματισμός κινητών συσκευών». Υπεύθυνος εργασίας: κος Γεωργούλας Άγγελος. Στη συγκεκριμένη εργασία, καλούμαστε να αναπτύξουμε και να υλοποιήσουμε μια εφαρμογή κινητού.

ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ

Κατά την ανάπτυξη της εφαρμογής χρησιμοποιήθηκαν οι παρακάτω τεχνολογίες.

- RecyclerView
- TabLayout
- Fragments
- Menu Nav Bar
- Volley
- MySQL
- Spinner
- Singleton
- SharedPreferences
- Gson
- Image Select

Συγκεκριμένα, η εφαρμογή έχει 3 activities. LoginActivity, MainActivity και RegisterActivity.

Για τη βάση έχει γίνει η χρήση της τεχνολογίας Volley μαζί με τη php και mySQL. Τα αρχεία php βρίσκονται στο zip Recipes. Τοποθετούμε αυτόν το φάκελο στο xampp> htdocs

Περιέχει menu bottom και όλες οι άλλες οθόνες γίνονται με την τεχνολογία Fragments.



ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

1. Δημιουργία χρήστη

```
DROP DATABASE IF EXISTS recipes_db;

CREATE DATABASE recipes_db;

DROP user IF EXISTS 'cs161020'@'localhost';

CREATE user 'cs161020'@'localhost';

ALTER USER 'cs161020'@'localhost' IDENTIFIED BY '1998';

GRANT ALL PRIVILEGES ON `recipes_db`.* TO 'cs161020'@'localhost' WITH GRANT OPTION;
```

2. Import backup

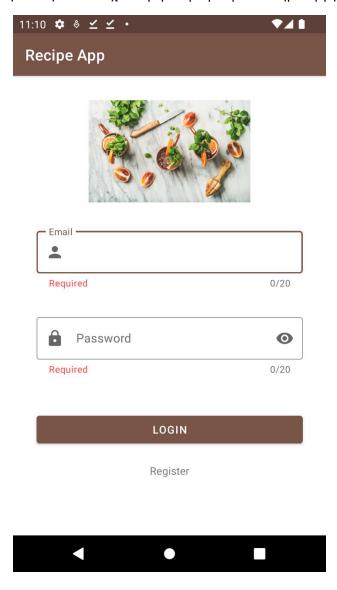
Στη phpMyAdmin έχοντας επιλέξει τη βάση recipes_db, κάνουμε import το αρχείο recipes_db_backup.sql



Н ЕФАРМОГН

LOGIN

Η εφαρμογή ξεκινά από την οθόνη Σύνδεση στην εφαρμογή. Αν είναι συνδεδεμένος τότε πηγαίνει κατευθείαν στην Κεντρική οθόνη. Αν δεν έχει λογαριασμό μπορεί να δημιουργήσει εκ νέου.

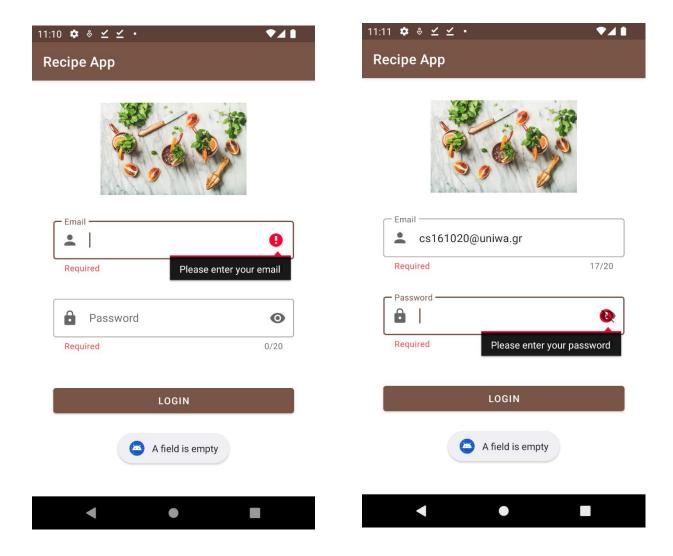




3. Error – Empty fields

Εμφανίζονται δίπλα στο text field ότι πρέπει να συμπληρωθεί.

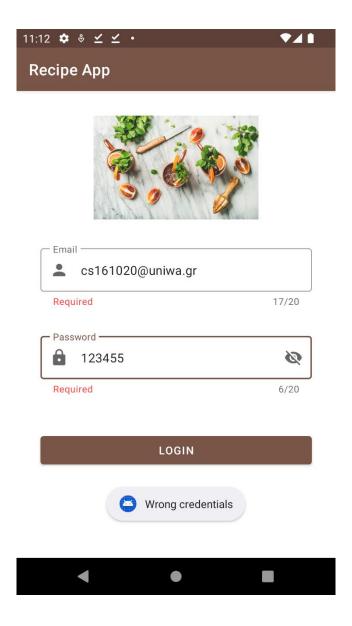
Επίσης εμφανίζεται και σε Toast message ότι κάποιο πεδίο είναι άδειο.





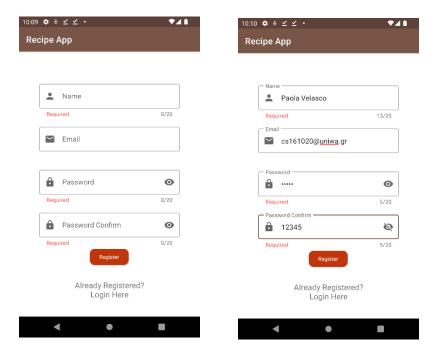
4. Error – Wrong Credentials

Αν βάλει λάθος στοιχεία, τότε εμφανίζεται σε Toast message ότι δεν έχει βάλει σωστά στοιχεία.

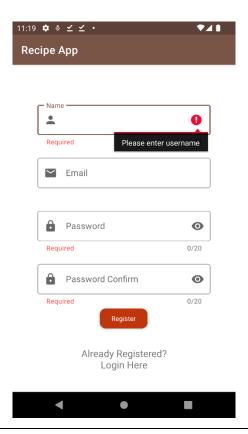




REGISTER

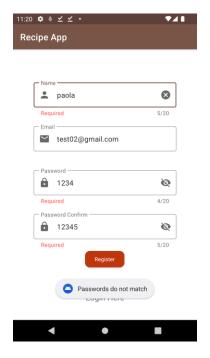


1. Error – Empty fields



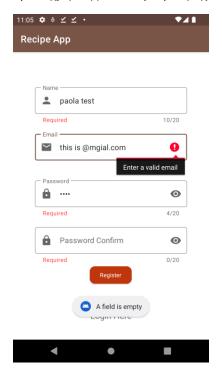


Έλεγχος αν δεν είναι ίδια τα στοιχεία κωδικού.



2. Valid email

Γίνεται έλεγχος αν το email που εισάγει ο χρήστης είναι έγκυρο ή όχι.





MAIN

1. Categories

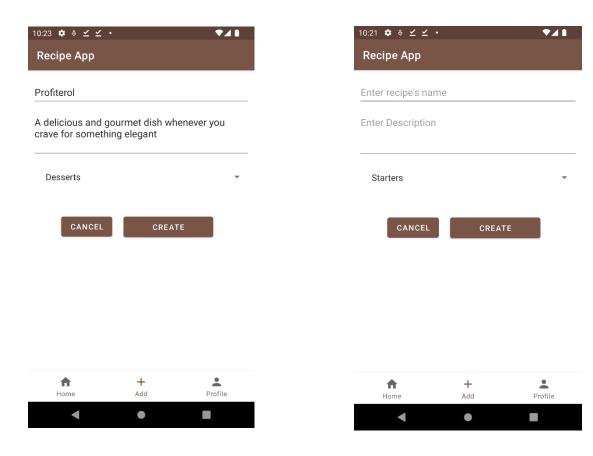
Οι κατηγορίες που δίνονται είναι οι 3 βασικές: Starters, Main Courses και Desserts. Όταν φτιάχνεται ένας νέος χρήστης, δεν υπάρχουν συνταγές, οπότε πρέπει να δημιουργήσει ο ίδιος.

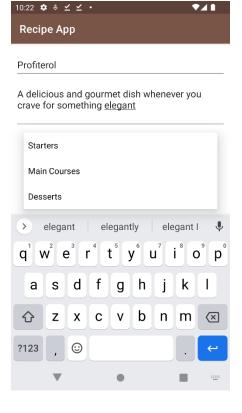


2. Add Recipe

Όταν πατήσει από το menu bar "Add", κατευθύνεται στη φόρμα για τη δημιουργία μιας συνταγής. Όταν το πατήσει πρέπει να βάλει το όνομα, κάποια μικρή περιγραφή και σε ποια κατηγορία ανήκει. By default, μπαίνει στην κατηγορία Starters.







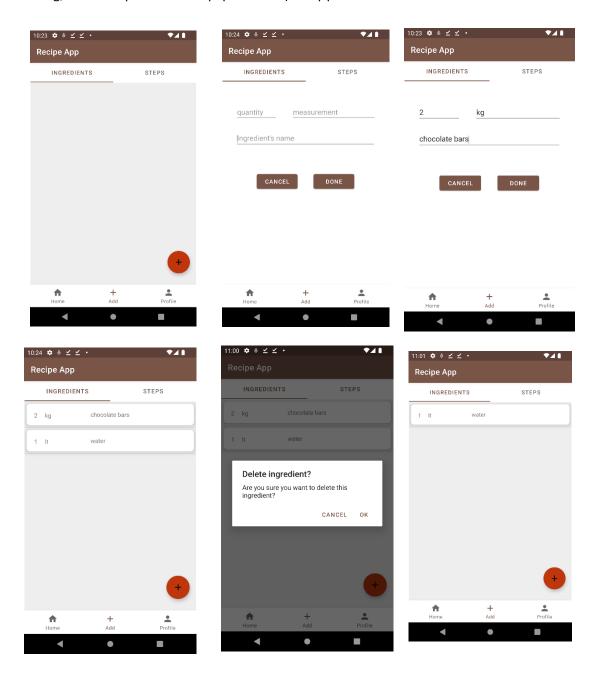


Προσθήκη , Επεξεργασία, Διαγραφή υλικών

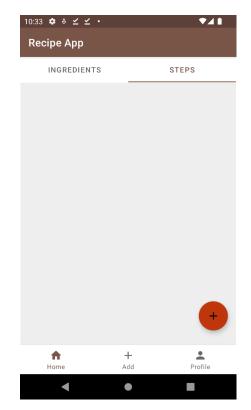
Ύστερα κατευθύνεται στις λεπτομέρειες της συνταγής. Η νέα συνταγή δεν έχει κάποια υλικά οπότε πρέπει να τα προσθέσει πατώντας το κουμπί +. Ομοίως και για τις οδηγίες που έχει η συνταγή. Αν

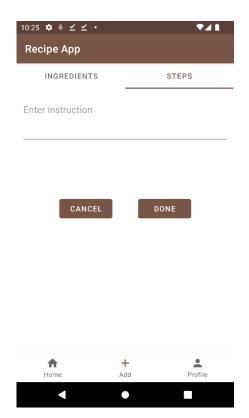
επιθυμεί να αλλάξει κάποιο υλικό μπορεί να πατήσει πάνω σε αυτό. Ύστερα κατευθύνεται σε μια φόρμα που μπορεί να βάλει τα νέα δεδομένα.

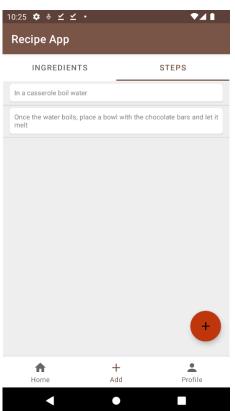
Επίσης μπορεί να διαγράψει κάποιο υλικό πατώντας παρατεταμένα πάνω σε αυτό. Τότε ανοίγει ένα dialog, όπου τον ρωτάει να επιβεβαιώσει την ενέργειά του.







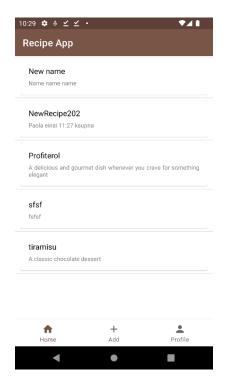


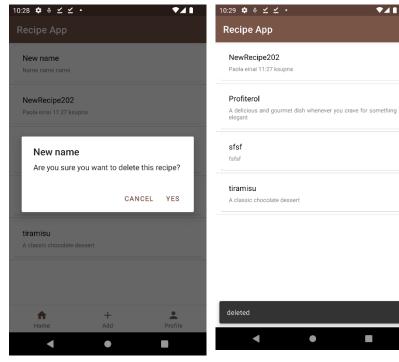




2. Διαγραφή συνταγής

On long click πάνω σε μια συνταγή ανοίγει ένα dialog όπου του εμφανίζονται 2 επιλογές. Αν πατήσει το delete θα του εμφανίσει στη συνέχεια άλλα μήνυμα για επιβεβαίωση.

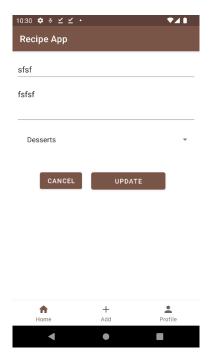


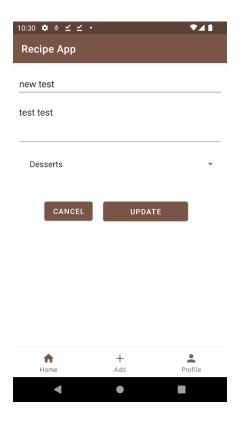


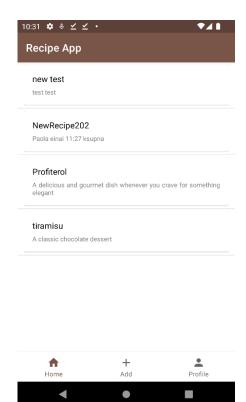


3. Επεξεργασία συνταγής

Αν πατήσει το Edit, τότε ο χρήστης μπορεί να αλλάξει τα στοιχεία της συνταγής.





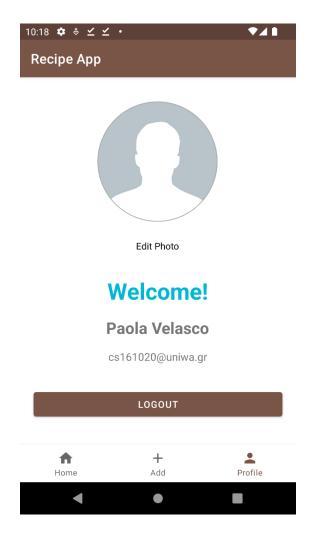




4. Profile / Logout

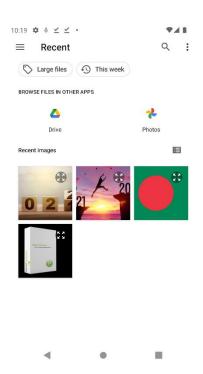
1. Επιλογή φωτογραφίας

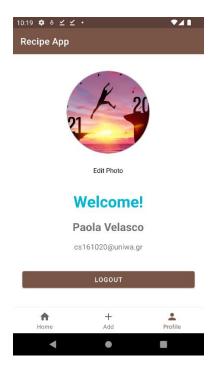
Αν πατήσει από το μενού το Profile, τότε η εφαρμογή κατευθύνεται στην οθόνη όπου έχει τα στοιχεία του συνδεδεμένου χρήστη. Εκεί μπορεί να επιλέξει να αλλάξει τη φωτογραφία που έχει. Όταν ξαναπατήσει πάνω στο εικονίδιο προφίλ, μπορεί να δει ότι άλλαξε η φωτογραφία του.





Όταν πατήσει στο Edit photo τότε ανοίγει ένα νέο Activity και προβάλλεται το Image Chooser του Android.





2. Έξοδος χρήστη

Ο χρήστης μπορεί να πατήσει το Logout κουμπί ώστε να αποσυνδεθεί. Η εφαρμογή τον κατευθύνει πάλι πίσω στην οθόνη "Login".

GITHUB

https://github.com/urmrs98/FinalProjectAndroid