

# Manual de uso

El siguiente es un manual simple de uso para los módulos fitness y mindset que busca mostrar de manera resumida como usar los diferentes juegos de la plataforma.


Paso 1: El primer paso será acceder a la plataforma para ello diríjase a su host luego de la instalación o para este caso <https://soft-skills-plataform-1lro.vercel.app/>, recuerde que la plataforma fue probada en opera y brave(para el caso de brave se debe desactivar el bloqueador de anuncios y rastreadores) , posteriormente de click en iniciar sesión, y elija si crear una cuenta o iniciar con Google, se recomienda iniciar con una cuenta de Google.

---




INICIAR SESIÓN

---



## Welcome

Log in to dev-55phdb8coth15677 to continue to softskills\_mind\_fit.





[Forgot password?](#)

Continue

Don't have an account? [Sign up](#)

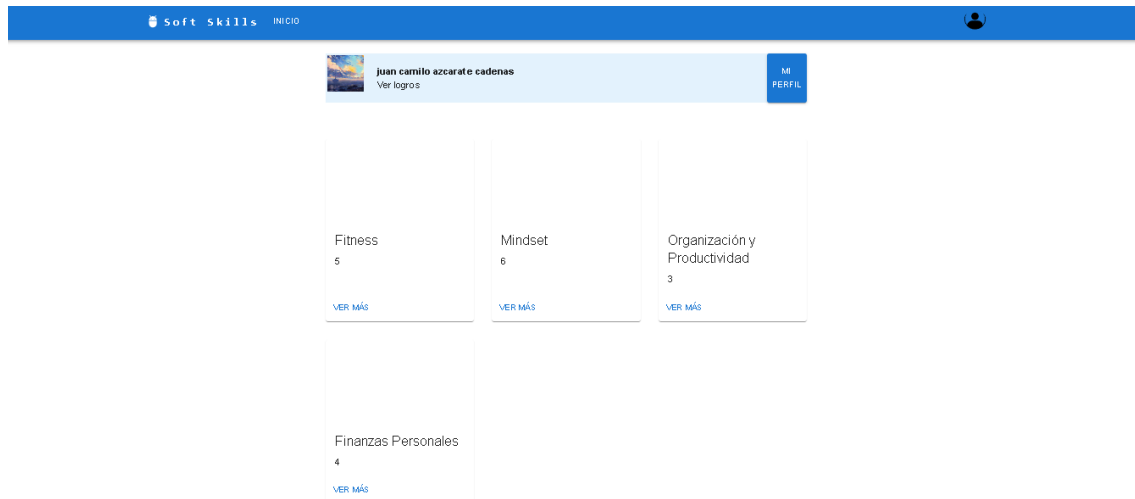
OR

 Continue with Google



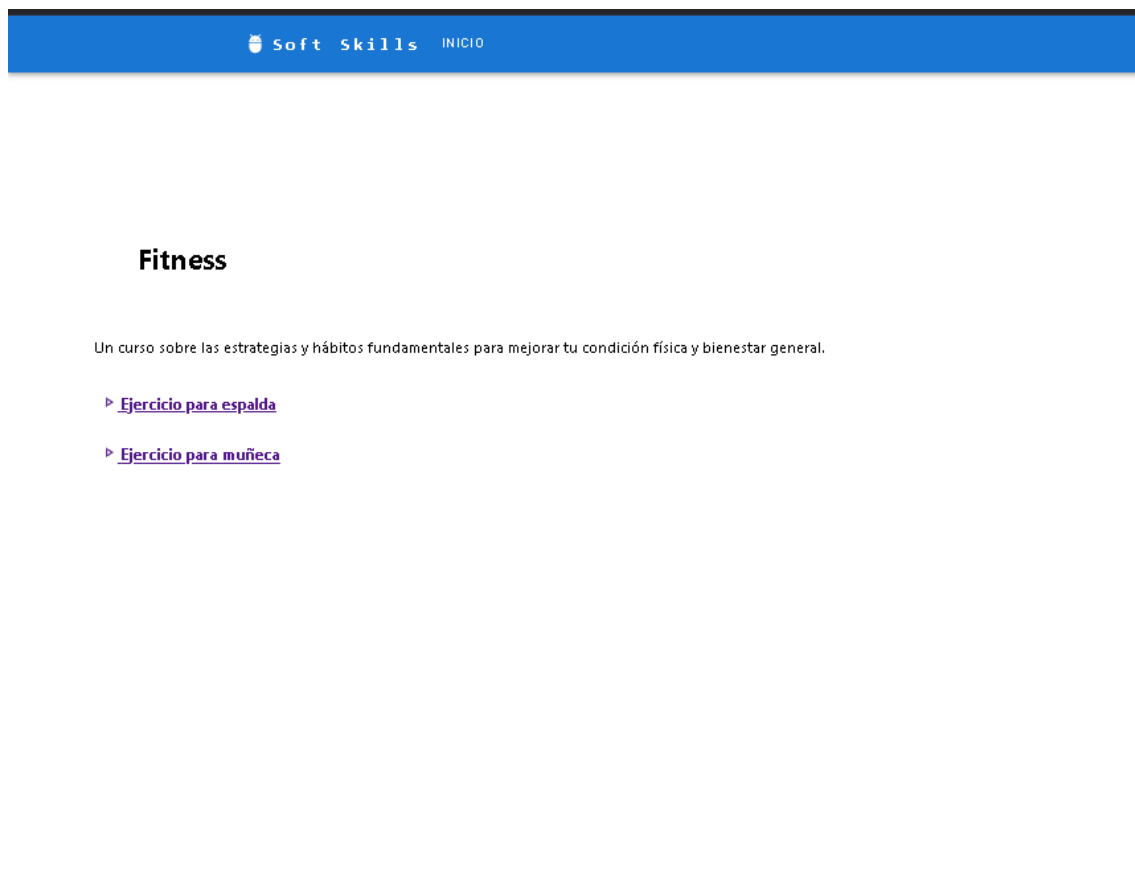
Paso 2: Después de entrar con una cuenta lo redirigirá a la plataforma, tenga en cuenta que al usar un servicio gratuito como este caso Vercel podría tener que esperar a que la información cargue entre 1 y 2 minutos, lo cual le llevará a una

página en la que vera algo así:



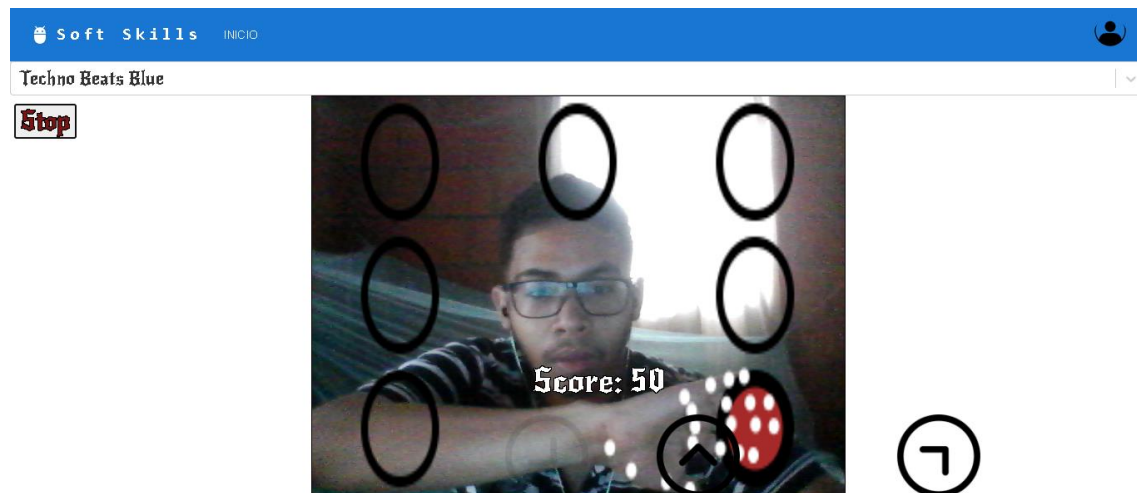
En caso de este estudio es para los módulos Fitness y mindset. El primero cuenta con 2 juegos y el segundo con uno, a continuación, se verá una demostración del mismo y recomendaciones.

Modulo fitness:



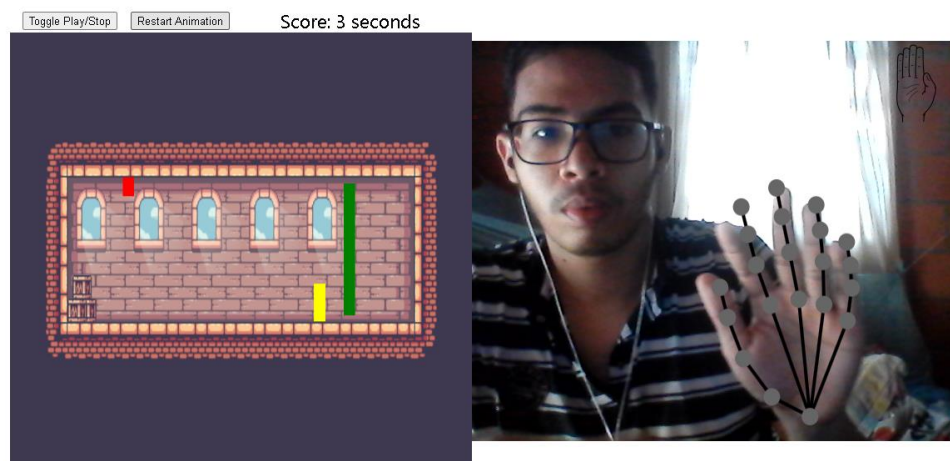
El primer módulo cuenta con el ejercicio de espalda y de muñeca.

El módulo de espalda se basa en juego en donde debes colocar tus manos en diversos círculos no sin antes seleccionar una canción de tu gusto:



Las flechas señalan la dirección del círculo donde debes colocar las manos.

El segundo juego se basa en las poses de tus manos, utilizándolas para esquivar dos bloques, el primero el cual es amarillo podrás esquivarlo utilizando la mano en forma de palma para hacer que tu personaje valla hacia arriba o poniendo la mano en forma de puño para que valla hacia abajo, el segundo de color verde podrás esquivarlo poniendo los dedos en una posición de 90 grados con tu palma.



El último juego se basa en el mindset y consta de 5 niveles los cuales mencionare brevemente y su forma de pasarlos, así que si aún no lo haces regresa e inténtalo por ti mismo, mucha suerte:



El primer nivel es completamente introductorio lo único que tienes que hacer es ir a la flecha de la izquierda y posteriormente a cualquiera de las flechas que señalen hacia arriba.



El segundo nivel se basa en un juego de balanzas donde tendrás que ordenar los pesos para desbloquear la salida, utilizando la balanza para ver los pesos entre cada uno, si deseas una pista el orden es piedra (el gris), tierra (el café) y arena (el amarillento).





El tercero se basa en llevar dos bloques hasta los ladrillos finales para abrir la puerta, teniendo en cuenta que los cuadros con piedras pequeñas te teletransportan a ti mientras que aquellos que tienen los efectos solo teletransportaran los bloques, pero ten cuidado si colocas los bloques justo en tu teletransporte no podrás moverlo y tendrás que reiniciar el nivel.



El cuarto se basa en una serie de portales donde si escoges el equivocado tendrás que volver a empezar, si quieres una pista revisa los bloques diferentes de la habitación por ejemplo en este caso aquel bloque con más pasto quiere decirte que el opuesto de la habitación es el bloque correcto.



El ultimo nivel es un laberinto a oscuras donde tendrás que encontrar la pista para escapar del mismo, cualquier dirección equivocada te llevara al principio, si te desesperas miran aquel bloque verde de pasto en la habitación representa tu ubicación, y el resto de los pastos unida a él las direcciones correctas, o si deseas ser mas especifico las direcciones son derecha, derecha, arriba, derecha, arriba, arriba e izquierda.

Eso fue todo mucha suerte.