

Especificación técnica completa de la API REST

Este documento presenta la especificación completa de los endpoints expuestos por la API REST del sistema, organizados por dominios funcionales. Para cada endpoint se documentan el método HTTP, la ruta, el recurso o acción asociada, una descripción funcional y el tipo de autenticación requerida.

Autenticación y usuarios

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/auth/login	Inicio de sesión	Autentica al usuario y devuelve un token JWT.	No
POST	/api/v1/auth/register	Registro de usuario	Crea una nueva cuenta de usuario.	No
PATCH	/api/v1/users/me	Actualizar perfil	Actualiza datos del usuario autenticado.	Sí
DELETE	/api/v1/users/me	Eliminar cuenta	Desactiva la cuenta del usuario autenticado.	Sí
GET	/api/v1/users/me/learning-goals	Mis metas de aprendizaje	Obtiene las metas de aprendizaje del usuario con paginación.	Sí
GET	/api/v1/users/me/pomodoro-preferences	Obtener preferencias Pomodoro	Obtiene la configuración de preferencias Pomodoro del usuario.	Sí
PUT	/api/v1/users/me/pomodoro-preferences	Crear/actualizar preferencias Pomodoro	Crea o actualiza las preferencias Pomodoro del usuario.	Sí

Cuadro 1: Endpoints del dominio de autenticación y usuarios.

Módulo Aprender a Aprender

Metas de aprendizaje (*learning_goals*)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/learning-goals	Crear meta de aprendizaje	Crea una nueva meta de aprendizaje.	Sí
GET	/api/v1/learning-goals/{id}	Obtener meta por ID	Obtiene los detalles de una meta de aprendizaje.	Sí
GET	/api/v1/learning-goals/{id}/objectives	Objetivos de una meta	Lista los objetivos de una meta con filtros y paginación.	Sí
PATCH	/api/v1/learning-goals/{id}	Actualizar meta	Actualiza los datos de una meta de aprendizaje.	Sí
DELETE	/api/v1/learning-goals/{id}	Eliminar meta	Elimina una meta de aprendizaje.	Sí
POST	/api/v1/learning-goals/{id}/convert-to-roadmap	Convertir a roadmap	Convierte una meta de aprendizaje en un roadmap.	Sí

Cuadro 2: Endpoints para la gestión de metas de aprendizaje.

Objetivos (*objectives*)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/objectives	Crear objetivo	Crea un nuevo objetivo de aprendizaje.	Sí
GET	/api/v1/objectives/{id}	Obtener objetivo	Obtiene los detalles de un objetivo.	Sí
GET	/api/v1/objectives/{id}/tasks	Tareas de un objetivo	Lista tareas de un objetivo con filtros y paginación.	Sí
PATCH	/api/v1/objectives/{id}	Actualizar objetivo	Actualiza un objetivo existente.	Sí
DELETE	/api/v1/objectives/{id}	Eliminar objetivo	Elimina un objetivo.	Sí
GET	/api/v1/objectives/{id}/kanban	Obtener tablero Kanban	Obtiene el tablero Kanban de un objetivo.	Sí
GET	/api/v1/objectives/{id}/kanban/column	Columna Kanban	Obtiene tareas paginadas de una columna específica.	Sí
PATCH	/api/v1/objectives/{id}/kanban/move	Mover tarea en Kanban	Mueve una tarea entre columnas del tablero Kanban.	Sí

Cuadro 3: Endpoints para la gestión de objetivos.

Tareas (*tasks*)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/tasks	Crear tarea	Crea una nueva tarea asociada a un objetivo.	Sí
GET	/api/v1/tasks/{id}	Obtener tarea	Obtiene los detalles de una tarea.	Sí
PATCH	/api/v1/tasks/{id}	Actualizar tarea	Actualiza los campos de una tarea.	Sí
PATCH	/api/v1/tasks/{id}/status	Actualizar estado	Modifica el estado de una tarea.	Sí
DELETE	/api/v1/tasks/{id}	Eliminar tarea	Elimina una tarea.	Sí

Cuadro 4: Endpoints para la gestión de tareas.

Notas de tarea (*task_notes*)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/tasks/{task_id}/notes	Agregar nota	Crea una nota asociada a una tarea.	Sí
GET	/api/v1/tasks/{task_id}/notes	Listar notas	Lista todas las notas de una tarea.	Sí
PATCH	/api/v1/tasks/{task_id}/notes/{note_id}	Actualizar nota	Actualiza una nota de tarea.	Sí
DELETE	/api/v1/tasks/{task_id}/notes/{note_id}	Eliminar nota	Elimina una nota de tarea.	Sí

Cuadro 5: Endpoints para la gestión de notas de tarea.

Recursos de tarea (*task_resources*)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/tasks/{task_id}/resources	Agregar recurso	Crea un recurso asociado a una tarea.	Sí
GET	/api/v1/tasks/{task_id}/resources	Listar recursos	Lista todos los recursos de una tarea.	Sí
PATCH	/api/v1/tasks/{task_id}/resources/{resource_id}	Actualizar recurso	Actualiza un recurso de tarea.	Sí
DELETE	/api/v1/tasks/{task_id}/resources/{resource_id}	Eliminar recurso	Elimina un recurso de tarea.	Sí

Cuadro 6: Endpoints para la gestión de recursos asociados a tareas.

Autoevaluaciones (*self-evaluations*)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/self-evaluations	Crear autoevaluación	Registra una autoevaluación para una tarea completada.	Sí
GET	/api/v1/self-evaluations/{evaluation_id}	Obtener autoevaluación	Obtiene una autoevaluación por identificador.	Sí
GET	/api/v1/self-evaluations/by-user/{user_id}	Autoevaluaciones por usuario	Lista autoevaluaciones de un usuario con filtros y paginación.	Sí

Cuadro 7: Endpoints para la gestión de autoevaluaciones.

Módulo Escucha Activa

Sesiones de juego (*game_sessions*)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
GET	/api/v1/game-sessions	Listar sesiones	Lista sesiones de juego del usuario con paginación.	Sí
POST	/api/v1/game-sessions	Crear sesión de juego	Crea una nueva sesión de juego de escucha.	Sí
POST	/api/v1/game-sessions/{session_id}/start	Iniciar sesión	Inicia una sesión y devuelve la primera ronda.	Sí
GET	/api/v1/game-sessions/{session_id}	Obtener detalles	Obtiene el detalle de una sesión, incluida su configuración.	Sí
PATCH	/api/v1/game-sessions/{session_id}	Actualizar sesión	Actualiza nombre y/o estado de la sesión.	Sí
PATCH	/api/v1/game-sessions/{session_id}/config	Actualizar configuración	Actualiza parcialmente la configuración de la sesión.	Sí
DELETE	/api/v1/game-sessions/{session_id}	Eliminar sesión	Elimina una sesión de juego.	Sí
GET	/api/v1/game-sessions/{session_id}/rounds/current	Ronda actual	Obtiene la ronda actual de la sesión.	Sí
GET	/api/v1/game-sessions/{session_id}/rounds/{round_number}	Ronda específica	Obtiene una ronda específica por número.	Sí
POST	/api/v1/game-sessions/{session_id}/rounds/next	Siguiente ronda	Avanza a la siguiente ronda de la sesión.	Sí
POST	/api/v1/game-sessions/{session_id}/rounds/{round_number}/attempt	Enviar intento	Envía un intento de respuesta para una ronda.	Sí
POST	/api/v1/game-sessions/{session_id}/rounds/{round_number}/audio/replay	Repetición de audio	Incrementa el contador de reproducción de audio si está bajo el límite.	Sí
POST	/api/v1/game-sessions/{session_id}/finish	Finalizar sesión	Marca la sesión como finalizada.	Sí
GET	/api/v1/game-sessions/{session_id}/result	Resultado de sesión	Obtiene el resultado de una sesión terminada.	Sí

Cuadro 8: Endpoints para la gestión de sesiones de juego del módulo Escucha Activa.

Desafíos de escucha (*challenges*)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/challenges/generate	Generar desafío	Genera un nuevo desafío de escucha usando un modelo LLM.	No
GET	/api/v1/challenges/{challenge_id}/audio	Audio de desafío	Obtiene o crea el audio asociado a un desafío y devuelve su URL.	No

Cuadro 9: Endpoints para la gestión de desafíos de escucha.

Roadmaps (planes de aprendizaje)

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/roadmap	Crear roadmap	Crea un nuevo plan de aprendizaje.	Sí
GET	/api/v1/roadmap/mine	Mis roadmaps	Obtiene los planes de aprendizaje del usuario autenticado con paginación.	Sí
GET	/api/v1/roadmap/public	Roadmaps públicos	Lista planes públicos con filtros por título, autor, fechas y número de pasos.	Sí
GET	/api/v1/roadmap/{id}	Obtener roadmap	Obtiene los detalles de un plan de aprendizaje.	Sí
PATCH	/api/v1/roadmap/{id}	Actualizar roadmap	Actualiza la información de un plan de aprendizaje.	Sí
POST	/api/v1/roadmap/{id}/copy	Copiar roadmap	Realiza una copia (clonación) de un plan de aprendizaje.	Sí
POST	/api/v1/roadmap/{id}/convert-to-learning-goal	Convertir a meta	Convierte un roadmap en una meta de aprendizaje accionable.	Sí
DELETE	/api/v1/roadmap/{id}	Eliminar roadmap	Elimina un plan de aprendizaje.	Sí

Cuadro 10: Endpoints para la gestión de roadmaps.

Módulos del sistema

Método	Ruta	Recurso / acción	Descripción	Auth
POST	/api/v1/modules	Crear módulo	Crea un nuevo módulo del sistema (requiere rol administrador).	Sí (admin)
GET	/api/v1/modules	Listar módulos	Lista los módulos disponibles con paginación.	Sí
GET	/api/v1/modules/{id}	Obtener módulo	Obtiene los detalles de un módulo.	Sí
PATCH	/api/v1/modules/{id}	Actualizar módulo	Actualiza la información de un módulo (requiere rol administrador).	Sí (admin)
DELETE	/api/v1/modules/{id}	Eliminar módulo	Elimina un módulo del sistema (requiere rol administrador).	Sí (admin)

Cuadro 11: Endpoints para la gestión de módulos del sistema.