












Listado de partidas:

|           |             |   |
|-----------|-------------|---|
| Partida 1 | in progress |    |
| Partida 2 | in progress |    |
| Partida 3 | completed   |    |
| Partida 4 | completed   |     |

Al crearse una nueva partida:

### New session

Lorem ipsum dolor sit amet et

Session name

### Configure session

total rounds

Max repetitions per round

☐ Reuse existing challenges

### Content configuration

Lorem ipsum dolor sit amet et

☐ Prompt 1

☐ Prompt 2

☐ Prompt 3

☐ Prompt 4

☐ Prompt 5

Level difficulty

### Game mode

Lorem ipsum dolor sit amet et

☐ Game mode 1

☐ Game mode 2

☐ Game mode 3

☐ Game mode 4

☐ Game mode 5

Button

→ Son los temas centrales de los audios generales

→ Los modos como se evalúan los audios

Mientras se esté jugando:

Session name

Round X/5

00:00/ xx:xx

Repetitions: 0/2

Game mode title

→ Acá iría la explicación de cómo interactuar con ese modo de juego.

Question n

Button

Resumen de una partida:

← Session name

Started at dd/mm/yy

Started at dd/mm/yy

General stats

num  
Total rounds

n/p  
Total score

num  
Correct

num  
Incorrect

Round n

0:00/xx:xx

✓ Correct

Score: n/p

Question

Your answer

→ Enfocarse en un buen resultado

Así se mostraría por cada ronda.