

Progetto Tecnologie Web 2022

GRUPPO 02:

Paolo Beci, Emanuele Frisi,
Giuseppe Izzi, Domenico La Porta



Corso di Tecnologie Web
Facoltà di Ingegneria Informatica e dell'Automazione
Università Politecnica delle Marche

9 giugno 2022

Indice

1	Descrizione del Sito	3
1.1	Utente Pubblico	3
1.2	Locatore	3
1.3	Locatario	3
1.4	Amministratore	3
2	Diagrammi e schemi del Sito	5
2.1	Diagramma dei Link	5
2.1.1	Mappa generale	5
2.1.2	Livello 1 - Guest	5
2.1.3	Livello 2 - Locatore	5
2.1.4	Livello 3 - Locatario	5
2.1.5	Livello 4 - Amministratore	5
2.2	Database	6
2.2.1	Schema E-R	6
2.3	Mockup	7
3	Soluzioni tecnologicamente interessanti	11
3.1	Funzionalità opzionali	11
3.2	Funzionalità aggiuntive	11
4	Contributo dei membri del gruppo	12

1 Descrizione del Sito

Il sito web è realizzato allo scopo di far incontrare l'offerta di alloggi alla domanda degli studenti interessati a cercare casa. Il sito web progettato ammette quattro livelli d'utenza:

1. Utente Pubblico;
2. Locatore;
3. Locatario;
4. Amministratore.

Tutti gli utenti possono accedere alle pagine "**Catalogo**", per visualizzare la lista degli alloggi ordinata dal più al meno recente, "**FAQ**", per la lista delle faq suddivise per categoria, e alle sezioni "**Login**" e il link alla homepage rispettiva.

A ciascun livello sono inoltre associate funzionalità aggiuntive:

1.1 Utente Pubblico

L'utente pubblico, in aggiunta alle funzionalità comuni, può registrarsi e/o effettuare l'accesso al sito come locatore o locatario.

1.2 Locatore

L'utente di tipo Locatore può accedere alle pagine "Gestione alloggi", "Messaggi", "Inserisci annuncio" e "Profilo", oppure effettuare la procedura di Logout.

Gestione alloggi A partire da questa pagina il locatore può consultare e/o modificare e/o eliminare le pubblicazioni di annunci precedentemente creati.

Inserisci annuncio In questa pagina si può inserire un nuovo annuncio, completo di tutte le informazioni richieste.

Messaggi In questa pagina sono visualizzabili tutte le chat associate agli alloggi per cui il locatario ha ricevuto messaggi e/o opzioni. Cliccando su un locatario in particolare si accede alla chat, dove il locatore può inviare messaggi e/o assegnare l'alloggio.

Profilo E' una pagina che permette di visualizzare e modificare le informazioni associate al loro profilo.

1.3 Locatario

L'utente di tipo Locatario può accedere alle pagine "Storico alloggi", "Messaggi", "Profilo" e "Catalogo" con delle funzionalità aggiuntive, oppure effettuare la procedura di Logout.

Storico alloggio In questa pagina il locatario può consultare tutti gli alloggi che sono stati precedentemente locati dallo stesso.

Messaggi In questa pagina sono visualizzabili tutte le chat associate agli alloggi per cui il locatario ha inviato messaggi e/o opzioni. Cliccando su un locatore e un alloggio in particolare si accede alla chat, dove il locatore può inviare messaggi e/o visualizzare il contratto una volta accettato l'opzionamento da parte del locatore.

Catalogo Contiene una lista completa di tutti gli annunci presenti sul sito, inoltre dà la possibilità di filtrare in base a dei parametri in modo da agevolare la ricerca. Cliccando su un annuncio si accede ad una pagina contenente tutti i dettagli e la possibilità di opzionamento.

Profilo E' una pagina che permette di visualizzare e modificare le informazioni associate al loro profilo.

1.4 Amministratore

L'utente Amministratore può accedere alle pagine "Statistiche" e "Gestione FAQ", oppure effettuare la procedura di Logout.

Statistiche In questa pagina (che si apre di default successivamente all'autenticazione) l'amministratore può visualizzare il numero totale di alloggi pubblicati all'interno del sito, il numero di opzioni e di assegnazioni; e può farlo in funzione della tipologia di alloggio e di un range temporale.

Gestione FAQ L'amministratore attraverso questa view, oltre a visualizzare le faq, ha la possibilità di inserirne di nuove, modificare o eliminare quelle già esistenti.

2 Diagrammi e schemi del Sito

In questa sezione vengono presentati i principali diagrammi di progettazione del sito web, unitamente ai mockup dell'interfaccia utente.

2.1 Diagramma dei Link

Il diagramma dei link fornisce una vista completa di tutte le interazioni delle pagine del sito web, divise per livello di utenza e per tipologia.

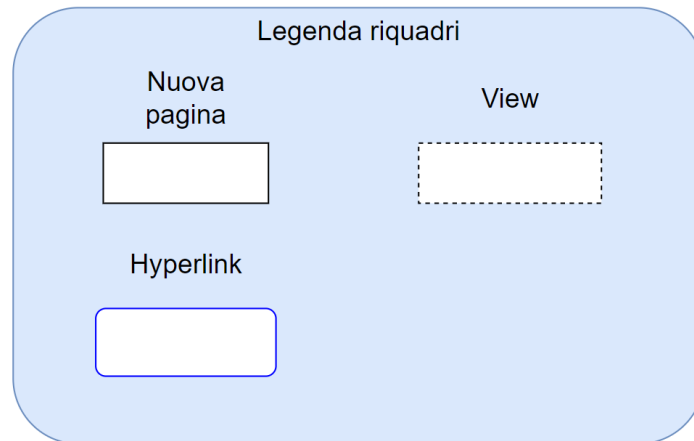


Figura 1: Legenda schema dei link

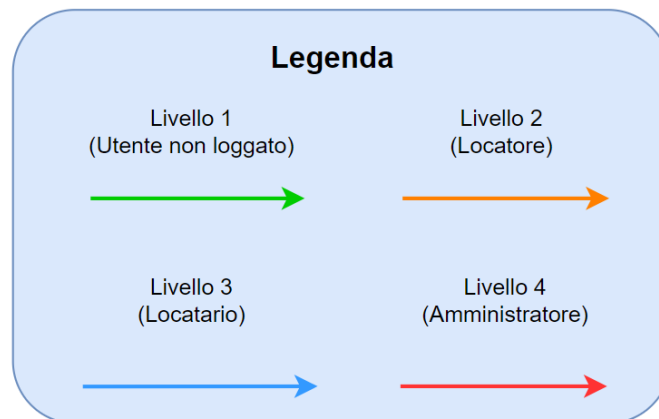


Figura 2: Legenda schema dei link

2.1.1 Mappa generale

2.1.2 Livello 1 - Guest

2.1.3 Livello 2 - Locatore

2.1.4 Livello 3 - Locatario

2.1.5 Livello 4 - Amministratore

2.2 Database

Il database è stato progettato su carta, e, successivamente implementato tramite le migrations del progetto. Le migrations sono state trattate da artisan (lo strumento messo a disposizione dal framework laravel) per essere caricate nel database MySQL del dii.

Il Database è composto da 12 tabelle di cui 7 necessarie alla gestione degli alloggi, 2 alla gestione degli utenti, 1 per la messaggistica e 2 per le FAQ.

Per popolare il database si è fatto riferimento a diverse fonti da cui reperire i dati, svolgendo una ricerca sui diversi siti immobiliari. Mediante i seeder di Laravel sono state popolate le tabelle del DB con i relativi dati.

2.2.1 Schema E-R

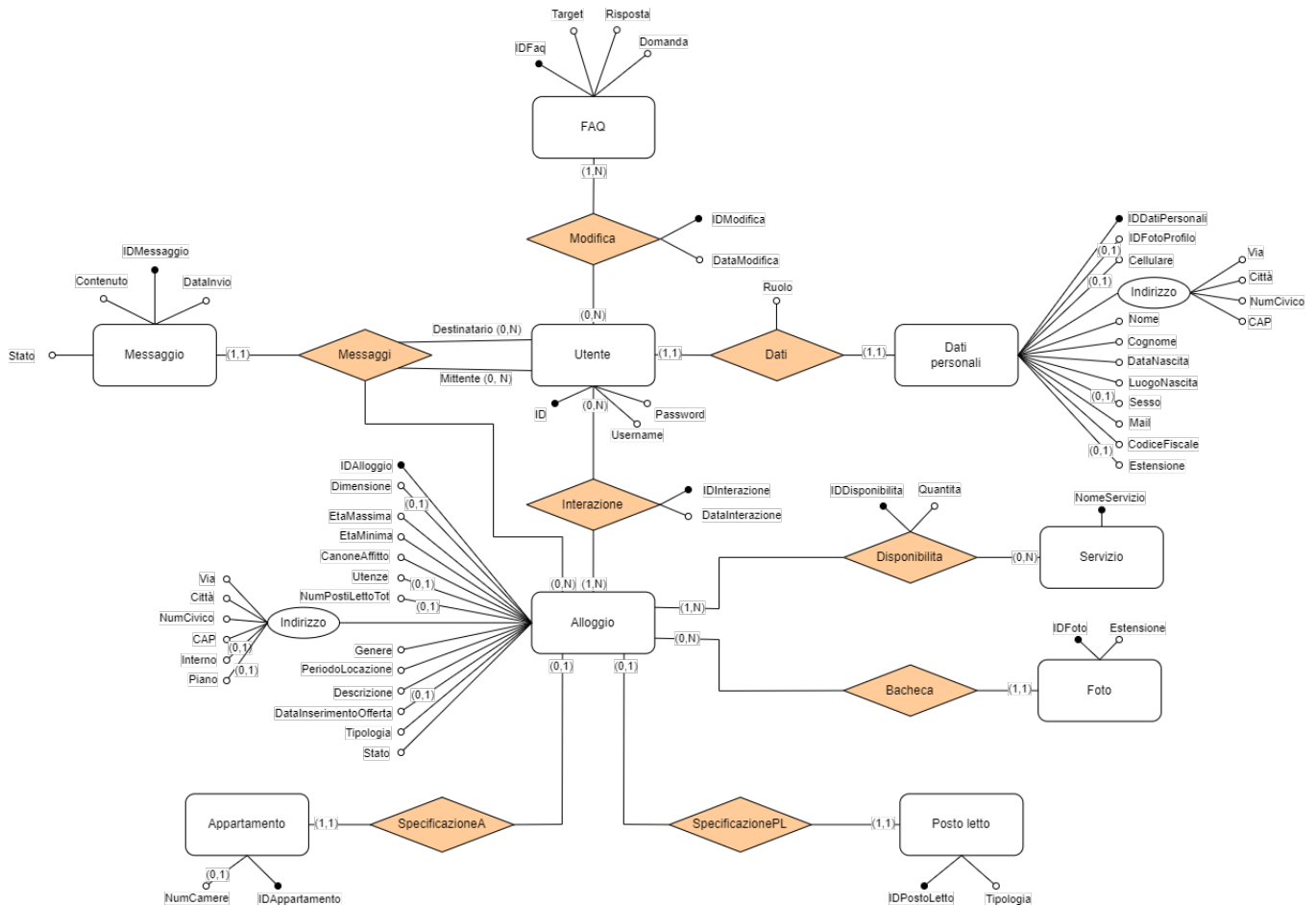


Figura 3: Schema E-R del database implementato

Un mockup, o mock up, è la bozza di un oggetto o di un sistema, priva delle funzioni del prodotto finale. Un mockup può essere utilizzato per scopi illustrativi o promozionali, in modo da poter presentare al pubblico un progetto in divenire, non ancora completo e non ancora lanciato sul mercato.

Figura 4: Homepage utente non registrato (o non loggato)

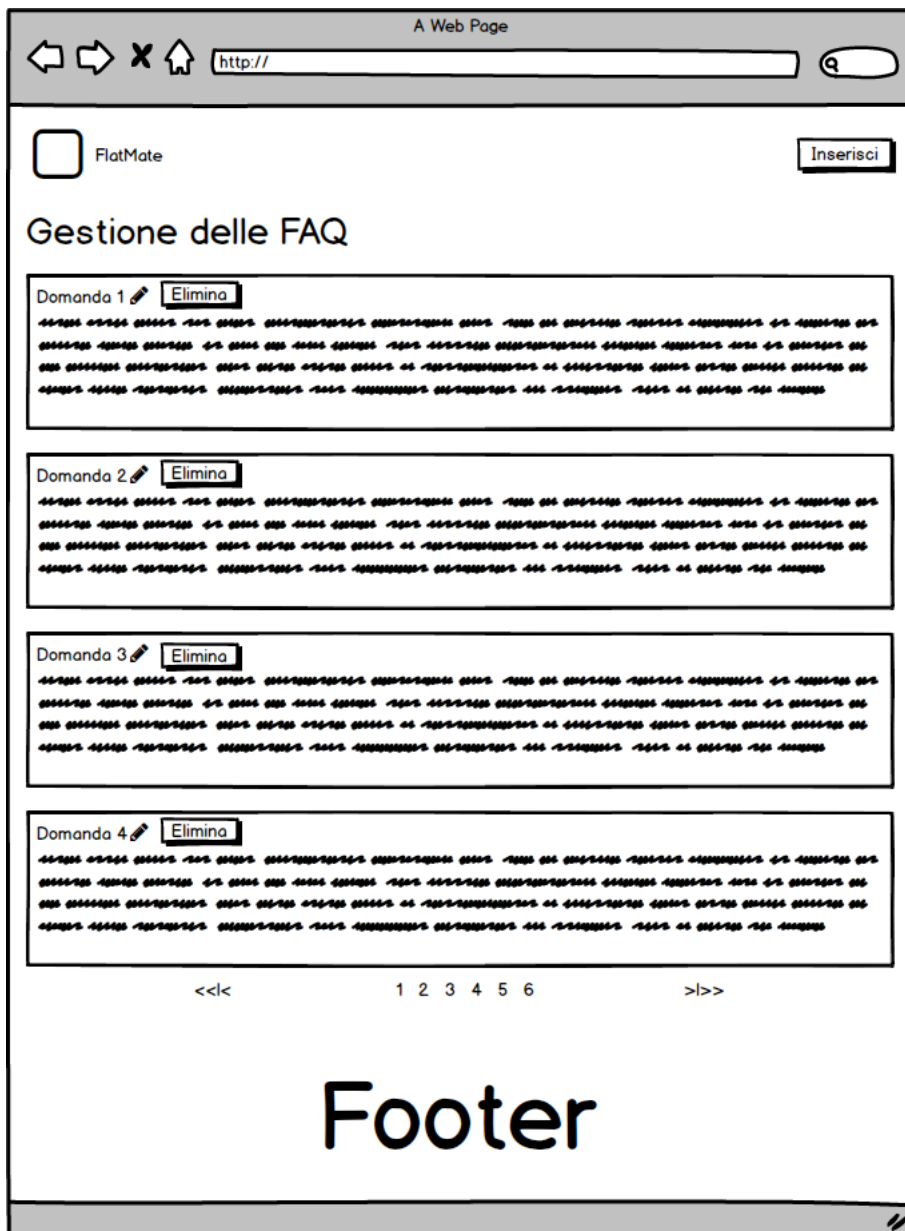


Figura 7: Gestione delle FAQ da parte dell'amministratore

3 Soluzioni tecnologicamente interessanti

Il nostro sito web, oltre a soddisfare tutti i requisiti minimi e le funzionalità opzionali elencate nel documento di specifica, offre una serie di funzionalità aggiuntive.

3.1 Funzionalità opzionali

Gestione della stipula contratto di locazione. Stipula del contratto di locazione: a partire dalla vista della chat associata all'alloggio, il locatario (se risulta l'assegnatario) può stampare il contratto, visualizzare cioè una pagina html contenente tutte le informazioni contrattuali relative all'assegnazione di quell'alloggio. Il contratto è visualizzabile nella classe contratto.blade.php.

3.2 Funzionalità aggiuntive

- Utilizzo di classi CSS interamente create ed implementate dai componenti del gruppo, senza ricorrere a framework prefabbricati.
- Tutte le animazioni e gli effetti grafici sono stati interamente implementati da noi.
- Per semplificare la consultazione delle faq queste sono state divise in categorie.
- Le funzionalità Statistiche per l'Amministratore, oltre che rispettare le specifiche richieste, permettono di visualizzare gli alloggi interessati.
- L'interfaccia della messaggistica è stata realizzata usando interazioni AJAX, i messaggi inviati infatti possono essere visualizzati all'istante dell'invio nella chat.
- L'interfaccia dell'inserimento di un annuncio è stata realizzata usando interazioni AJAX, gli errori di inserimento dei dati compaiono appena viene tolto il puntatore dalla form.

4 Contributo dei membri del gruppo

Come gruppo è stato deciso di vedersi regolarmente ogni settimana per avere una maggior produttività, coesione e lavoro di squadra visto che il progetto è stato gestito in condivisione con l'ausilio di un software di versionamento del codice come Github.

Link alla Repository - <https://github.com/Paolo-Beci/Tecnologie-Web-2022>

le percentuali di contributo al progetto di ciascun membro sono distribuite in questo modo:

- **Paolo Beci** 25%
- **Emanuele Frisi** 25%
- **Giuseppe Izzi** 25%
- **Domenico La Porta** 25%