***[Comment mettre une icône sur un bouton ?](https://java.developpez.com/faq/javafx?page=Boutons" \l "Comment-mettre-une-icone-sur-un-bouton" \o "Comment mettre une icône sur un bouton ?)***

Personnaliser nos boutons :

Pour mettre une icône sur un bouton, il suffit de modifier la valeur de sa propriété graphic et de lui donner comme nouvelle valeur une ImageView contenant une Image.

|  |
| --- |
| Code Java : |

|  |  |
| --- | --- |
| 1 2 3 | final Image image = new Image(getClass().getRessource("Ok.png").toExternalForm());  final ImageView icon = new ImageView(image);  button.setGraphic(icon); |

Note : cette propriété accepte n'importe quel type de nœud graphique. Il est donc possible de donner un affichage ou un fonctionnement riche à un bouton en mettant un nœud ou un contrôle complexe, interactif ou pas, dans cette propriété.

[Ajouter une image d’arrière-plan JavaFX à l’aide de BackgroundImage en Java](https://www.delftstack.com/fr/howto/java/javafx-background-image/#ajouter-une-image-darri%C3%A8re-plan-javafx-%C3%A0-laide-de-backgroundimage-en-java)

JavaFX fournit une classe BackgroundImage, une option pratique à utiliser si nous ne voulons pas ajouter de CSS. Le constructeur de cette classe prend un objet de classe Image et d’autres propriétés d’image d’arrière-plan. La signature du constructeur de cette classe est indiquée ci-dessous.

BackgroundImage(Image img, BackgroundRepeat repeatXAxis, BackgroundRepeat repeatYAxis,

BackgroundPosition pos, BackgroundSize size)

Nous utiliserons la position et la taille par défaut, et l’image ne doit pas être répétée. Nous devons utiliser l’objet BackgroundImage pour créer une instance de classe Background. Enfin, nous pouvons utiliser le setBackground() sur le nœud racine pour définir l’image sur l’arrière-plan. Le code complet pour cela est indiqué ci-dessous.

import javafx.application.Application;  
import javafx.scene.Scene;  
import javafx.scene.image.Image;  
import javafx.scene.layout.\*;  
import javafx.stage.Stage;

public class Main extends Application {  
 @Override  
 public void start(Stage primaryStage) {  
 StackPane root = new StackPane();  
 Scene scene = new Scene(root, 650, 650);  
 Image img = new Image("https://cdn.app.compendium.com/uploads/user/e7c690e8-6ff9-102a-ac6d-e4aebca50425/ed5569e8-c0dd-458c-8450-cde6300093bd/File/a5023b0f0fb67f59176a0499af9021ed/java\_horz\_clr.png"); BackgroundImage bImg = new BackgroundImage(img, BackgroundRepeat.NO\_REPEAT,  
 BackgroundRepeat.NO\_REPEAT, BackgroundPosition.DEFAULT, BackgroundSize.DEFAULT);  
 Background bGround = new Background(bImg);  
 root.setBackground(bGround);  
 primaryStage.setScene(scene);  
 primaryStage.show();  
 }

Exemple Drag and drop :

https://gist.github.com/Da9el00/9a676045ecf95da4caa1c3b2bab5e57c