

1. Objectif général

Développer une application web permettant aux étudiants Erasmus en France de découvrir des lieux de vie (bars, boîtes, musées, parcs, monuments, bibliothèques) dans les grandes villes françaises et d'interagir socialement via une fonctionnalité de type "j'y vais aujourd'hui".

2. Etapes de travail

Priorité 1 – Minimum viable

Objectifs : rendre le site fonctionnel de manière simple et intuitive.

Frontend

- **Catalogue de lieux :**
 - Page d'accueil avec liste des villes.
 - Page par ville → liste des lieux affichés (cartes / annonces).
 - Fiche descriptive d'un lieu (nom, catégorie, adresse, description, horaires, photos).
- **Compte utilisateur :**
 - Interfaces de connexion, inscription, récupération de mot de passe.
 - Formulaire de création de compte (prénom, nom, email, mot de passe, âge, ville actuelle, pays d'origine).
- **Interactions utilisateurs :**
 - Bouton "**J'y vais aujourd'hui**" sur la fiche lieu.
 - Affichage du compteur d'utilisateurs ayant cliqué pour la journée.
- **Ergonomie / design minimal :**
 - Navigation intuitive → Accueil → Ville → Liste → Lieu.

Backend

- **Gestion des données :**
 - API REST pour : villes, lieux, utilisateurs, interactions.
 - Stockage des lieux avec leurs infos (table **lieux**).
- **Authentification & sécurité :**
 - Gestion des utilisateurs (table **utilisateurs**).
 - Création, connexion, mot de passe oublié.
 - Sécurité (JWT ou OAuth2).
- **Interactions sociales :**
 - Table **participations** pour gérer les clics "j'y vais aujourd'hui" (reset chaque jour).

Priorité 2 – Fonctionnalités utiles

Frontend

- **Carte interactive :**
 - Carte de la France avec points des villes.
 - Zoom sur une ville → affichage des lieux.
 - Cliquer sur un lieu = ouverture fiche.
- **Profils utilisateurs enrichis :**
 - Photo de profil.
 - Liens réseaux sociaux.
 - Affichage des utilisateurs ayant "liké" le lieu aujourd'hui (miniature + prénom).
- **Recherche & filtres :**
 - Recherche par mot-clé.
 - Filtrage des lieux par type (bar, musée, parc, etc.).

- **Design amélioré :**

- Page d'accueil plus attractive.

Backend

- **Données cartographiques :**

- Stockage des coordonnées GPS des lieux.
- Endpoint API pour récupérer les lieux d'une ville avec positions.

- **Profils enrichis :**

- Ajout photo (stockage en base ou via service externe S3).
- Réseaux sociaux dans le modèle utilisateur.

- **Filtres et recherche :**

- Endpoints API pour recherche par type de lieu / mot-clé.

Priorité 3 – Finalités (vision long terme, différenciation)

Frontend

- **Gamification :**

- Interface pour afficher badges et classements.

- **Recommandations personnalisées :**

- Suggestions affichées sur la page d'accueil ou fiche lieu.

- **Écosystème élargi :**

- Interfaces pour établissements (bars, musées) afin de créer/éditer leurs fiches.

Backend

- **Gamification :**
 - Gestion des points/badges (table **badges**).
 - Classements par utilisateur/ville.
- **Internationalisation :**
 - Gestion des traductions (clé/valeur ou fichiers JSON).
- **Recommandations :**
 - Algorithme basé sur historique des participations.
- **Écosystème élargi :**
 - API pour que des partenaires créent/modifient leurs fiches.
 - Intégrations API (Google Maps, Instagram, Facebook Events).