

Rapport d'activité – Projet *All Together*

Date : 10 octobre 2025

Avancement de la journée

- **Pablo :**

- Avancement sur le font:

création des pages se connecter et s'inscrire avec liaison entre les deux page



créations des pages des différentes villes (basé sur la futur base de donnée) un seul fichier est créer pour ces pages et se base sur des données provisoir pour ne pas avoir à créer une page par ville



Type : Bar

Auto évaluation:

Prénom, Nom : Équipe :							
Niveau / Qualité de mobilisation: Compétences Mobilisés par le projet (simplifiées / adaptées)*	Pas mobilisé	Découverte	Notions	Application	Maitrise	Expertise	
Application / Démo							
C02.1	Complexité : Résoudre un problème complexe en mobilisant les concepts, méthodes et outils informatiques et mathématiques adaptés.	Application statique.	API simple sans identification utilisateur.	Appli avec authentification et API protégés.	Appli avec schéma des données avancés et/ou fonctionnalités originales (son, cartes, vidéos...).	Appli déployé.	
C03.2	Schéma des Données & BackEnd : Concevoir et modéliser le stockage de données	UML ou schéma papier simple.	UML restitué.	Schema implanté et BD instance.	BD optimisé.	Edifice au niveau moteur de recherche, schéma complexe, etc.	
C04.8	FrontEnd : système utile, avec interface convaincante et utilisable, construit avec une approche centre-utilisateur (conception, évaluation)	Prototype papier ou page Figma simple.	Figma (ou autre prototype) site complète.	Une front basic mais qui fonctionne.	Un front complète, testé par des utilisateurs.	Front poussé avec composants complexes (ex animations, sites responsives) alors effectuer la re-conception après retours des utilisateurs.	
Développement / Code							
C04.10	Qualité Code : Code stable, et qui répond aux besoins demandés [...] Test : Tester un logiciel : concevoir, planifier et exécuter un plan de validation logicielle.	Code qui se n'exécute pas.	Code qui tourne avec quelques bugs.	Code complexe qui tourne sans bugs.	Code avec des bonnes pratiques respectées (structure, genericité, nom et contenu des fonctions, ...), et bien commenté.	Code optimisé et possibilité de communication avec des services extérieurs.	
C04.7		Code pas testé.	Test partielle manuel et/ou avec des utilisateurs.	Tests unitaires faites.	Cahier des tests.	Tests end-to-end (e2e), tests TNR.	
Rapport							
C04.3 C09.1	Cahier : Préciser des fonctionnalités attendues en cahier des charges. [...] Avoir une réflexion sur le cahier initiale des évolutions. Veille : Tenir en compte de la concurrence (veille scientifique / technologique).	Liste des fonctionnalités haute niveau, pas de planification.	Cahier des charges non-exhaustive, planification pas reflétée, planification pas refléchi.	Cahier des charges exhaustive, sans planification ou planification pas reflétée, planification pas refléchi.	Cahier des charges exhaustive avec planification, connaissance des concurrences.	Cahier des charges exhaustive avec planification détaillée, avec perspectives d'évolution dans le cahier des charges, étude des concurrences.	
C14.1 C04.4	Réflexion : Développer une pratique réflexive sur son projet. Argumenter et défendre ses décisions. Bien argumenter sur la pertinence du projet, les choix technologique et fonctionnel, l'organisation du travail. Donner des références/citations des sources utilisées.	Pas de réflexion personnel et/ou pas de réflexion en groupe.	Réflexion superficielle sur les choix (technologiques, conception, structure), utilisées.	Justifier les choix du projet et personnel avec pertinence, bien citer les ressources, esprit critique, auto-évaluation.	Etre capable de faire une Réflexion et Planification (REX) sur chaque partie du projet (technologie, gestion, front/back, groupe) et être capable d'attrier des leçons des prochaines projets.		
Communication							
C11.2	Communication : Communiquer et convaincre en s'adaptant aux objectifs et contraintes [...]	Equipe pas préparée.	Avoir fait effort de préparation, mais présentation dehors le limites / contraintes données.	Être capable de présenter le projet dans les contraintes données.	Être capable de convaincre de la maitrise de son projet (son valeur, les choix faîtes, etc).	Être capable de convaincre de la maitrise de son projet et aussi son propre expertise sur le sujet.	
Travail en équipe							
C04.2	Coordination et planification: Mettre en œuvre une méthodologie de projet, prendre en charge les tâches, Communiquer régulièrement la progression auprès des acteurs (ex professeurs). Communiquer la progression à l'écrit.	Pas présent en cours, pas de communication.	Communiquer dans la classe.	Communiquer dans la classe et mini-rapports envoyés.	Communiquer sur l'avancé et identification des points bloquants.	Communiquer clairement (en verbal, écrit, visuel...) sur l'avancé et identification des tâches à chaque séance. Mettre en place de cérémonies de type agile et l'expliquer.	
C04.9	DevOps : Gérer le cycle de vie logiciel tout au long des phases de planification, de développement, [...] selon les pratiques DevOps, et mettre en place des architectures orientées services	Absence des outils de gestion (code, tâches).	Outils initialement peu utilisés.	Outils de gestion code+projet mis-en-place et utilisés régulièrement.	Avoir un git propre (branches, ...) et connection avec Jira et autres, mise en place d'un Docker.	Avoir une CI/CD - Chaîne d'intégration Chaîne de déploiement complet.	

- **Paolo :**

- Sécurité et Authentification

- AuthController : Endpoints register/login avec gestion JWT

- JwtTokenProvider : Génération et validation des tokens JWT

- SecurityConfig : Configuration Spring Security avec rôles

- Gestion des rôles : Différenciation USER vs ADMIN

- Gestion des Utilisateurs

- UserProfile : Entité principale avec rôles et sécurité Spring

- UserProfileService : Service complet avec CRUD et validation

- UserProfileController : API REST avec permissions admin

- DTOs spécialisés : UserCreateDTO, UserUpdateDTO, UserResponseDTO

- Gestion des Lieux

- PlaceService : Service de gestion des lieux avec catégories

- PlaceController : API REST avec recherche par ville/catégorie

- Sécurisation : Lecture pour tous, écriture réservée aux admins

- Système de Participations

- ParticipationService : Gestion des inscriptions aux événements

- ParticipationController : API pour gérer les participations

- Prévention des doublons : Un utilisateur ne peut pas s'inscrire deux fois au même événement le même jour

- Contrainte d'unicité : Implémentée au niveau base de données et métier

- Sécurité mise en place

- Permissions :

- USER : Lecture lieux + Gestion propres participations
 - ADMIN : Tous les droits (CRUD utilisateurs, lieux, etc.)

- Protections :

- Validation des données (email, âge, mots de passe)

- Tokens JWT avec expiration
- Gestion fine des permissions par endpoint
- Prévention des injections et accès non autorisés

Auto évaluation:

Niveau / Qualité de mobilisation: Compétences Mobilisées par le projet (simplifiés / adaptés)*	Pas mobilisé	Découverte	Notions	Application	Maitrise	Expert
Application / Démo						
C02.1	Complexité : Résoudre un problème complexe en mobilisant les concepts, méthodes et outils informatiques et mathématiques adaptés.	Application statique.	API sample sans identification utilisateur.	Appli avec authentification et API protégés.	Appli avec schéma des données avancés et/ fonctionnalités originales (son, cartes, vidéos...)	Appli déployé.
C03.2	Schema des Données & BackEnd : Concevoir et modéliser le stockage de données	UML ou schema papier simple.	UML réaliste.	Schema implementé et BD instanciée.	BD optimisé.	Efforts au niveau moteur de recherche, schéma complexe, etc ...
Développement / Code						
C04.8	FrontEnd : système utile, avec interface cohérente et utilisable, construit avec une approche centrée-utilisateur (conception, évaluation)	K	Prototype papier ou page Figma simple.	Figma (ou autre prototype) site complète.	Une front basic mais qui fonctionne.	Un front complete, testé par d'utilisateurs.
C04.10	Qualité Code : Code stable, et qui répond aux besoins demandés [...] Test : Tester un logiciel : concevoir, planifier et exécuter un plan de validation logiciel [...]		Code qui se n'exécute pas.	Code qui tourne avec quelques bugs. Test partiel manuel et/ou avec des utilisateurs.	Code complexe qui tourne sans bugs.	Code avec des bonnes pratiques respectés (structure, genericité, noms et contenu des fonctions, ...), et bien commenté.
C04.7			Code pas testé.		Tests unitaires faibles.	Cahier des tests.
Rapport						
C04.3 C06.1	Cahier : Traduire des fonctionnalités attendues en cahiers des charges. [...] Avoir une réflexion sur le cahier initiale les évolutions. Veille : Tenir en compte de concurrence (veille scientifique / technologique).	Liste des fonctionnalités haute niveau, pas de planification.	Cahier des charges non-exhaustive, planification pas refléchi.	Cahier des charges exhaustive, sans planification ou planification pas refléchi. Idée de ce qui existe dans le cahier (fonctionnalité).	Cahier des charges exhaustive avec planification, connaissance des concurrences.	Cahier des charges exhaustive avec planification détaillée, avec perspectives d'évolution dans le cahier des charges, étude des concurrences.
C14.1 C04.4	Réflexion : Développer une pratique réflexive sur son projet. Argumenter pour ces décisions : Bien argumenter sur la pertinence du projet, les choix technologique et fonctionnels, l'organisation du travail. Donner des références/citations des sources utilisés.		Pas de réflexion personnel et/ou pas de réflexion en groupe.	Réflexion superficielle sur les choix (techno, conception, solution), sur la démarche (travail en équipe, gestion, planification), sur le cahier des charges (honnêteté). Bien citer les ressources utilisées.	Réflexion approfondie sur les choix (techno, conception, solution), sur la démarche (travail en équipe, gestion, planification), sur le cahier des charges (honnêteté). Bien citer les ressources utilisées.	Etre capable de faire une Retour d'Expérience (REX) sur chaque partie du projet (technologie, gestion, front/back, groupe) et être capable d'attirer des leçons dès le prochain projet.
Communication						
C11.2	Communication: Communiquer et convaincre en s'adaptant aux objectifs et contraintes [...]	X	Équipe pas préparé.	Avoir fait effort de préparation, mais présentation dehors les limites / contraintes données.	Être capable de présenter le projet dans les contraintes données.	Être capable de convaincre de la maîtrise de son projet (son valeur, les choix faits, etc).
Travail en équipe						
C04.2	Coordination et planification: Mettre en œuvre une méthodologie de projet, planifier votre travail [...]. Communiquer régulièrement la progression auprès des acteurs (ex professeurs). Communiquer la progression à l'écrit.		Pas présent en cours, pas de communication.	Communiquer dans la classe.	Communiquer dans la classe et mini-rapports envoyés.	Communiquer sur l'avancée et identification des points bloquants.
C04.9	DevOps: Gérer le cycle de vie logiciel tout au long des phases de planification, de développement, [...] selon les pratiques DevOps, et mettre en place des architectures orientées services		Absence des outils de gestion (code, tâches).	Outils initiés mais peu utilisés.	Outils de gestion code+projet mis-en-place et utilisés régulièrement.	Avoir un git propre (branches, ...) et connection avec Jira et tâches, mise en place d'un Docker.
						Avoir une CI/CD - Chaîne d'intégration Chaîne de Déploiement complet.

Jira:

The image shows a Jira board with three columns: "A FAIRE" (4 items), "EN COURS" (2 items), and "TERMINÉ(E)" (11 items). Each item has a title, a due date, a status indicator, and a progress bar.

- A FAIRE (4 items):**
 - carte interactive (due 11 nov. 2025, status AL-20, progress 0%, PB)
 - fin projet (due 11 nov. 2025, status AL-14, progress 0%, R)
 - créer filtre de recherche (due AL-31, status =, progress 0%)
 - + Créer
- EN COURS (2 items):**
 - passer tests http (due AL-29, status =, progress 0%, PB)
 - améliorer squelette page (due AL-30, status =, progress 0%, R)
- TERMINÉ(E) (11 items):**
 - Ajout planning détaillé au cahier des charges (due 26 sept. 2025, status AL-24, progress 100%, R)
 - Ajouter les endpoints manquants : (due AL-26, status =, progress 0%, PB)
 - authentification (due 1 nov. 2025, status AL-15, progress 0%, R)
 - + Créer