

1. ¿Qué es un **Dominio**?

Es un conjunto de caracteres que identifican una dirección IP de internet.

2. ¿Cuáles son los pasos para contratar un Dominio?

- a. Elegir.
- b. Configurar.
- c. Delegar.
- d. Renovar.

3. ¿Qué tipos de dominio existen?

- a. Genéricos.
- b. Territoriales.

4. ¿Qué es el Modelo NIST?

El modelo conceptual muestra una arquitectura de alto nivel con la intención de facilitar la comprensión de los requerimientos, usos, características y estándares de la computación en nube.

5. ¿Qué son los **Servidores Raíz**?

Forma parte del **DNS** (Domain Name System), son el primer paso en la traducción de los nombres de host (dominios) a direcciones IP.

6. ¿Qué es el ICANN?

El ICANN (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers) es la entidad encargada de asignar direcciones IP, identificadores de protocolo y de la administración del sistema de servidores raíz.

7. ¿Cómo se registran los nombres de dominio?

El registro debe ser online por una entidad acreditada. En el caso de dominios genéricos, la acreditación depende del ICANN. Los dominios territoriales dependen de las entidades encargadas en cada país.

8. ¿Qué es “First come – First served”?

Es un principio que consiste en que, el primero que lo pide, se lo lleva.

9. ¿Qué es WHOIS?

Es la base de datos que registra todos los nombres de dominio existentes, allí se verifica la disponibilidad del dominio que el cliente desea.

10. ¿Qué es NIC Argentina?

Es la entidad encargada de administrar el dominio de nivel superior .ar, además del registro de nombres de dominio de internet de las personas físicas y jurídicas.

11. ¿Quién es el máximo responsable de autorizar un dominio en Argentina?

La secretaría legal y técnica de la nación.

12. ¿Qué es la IANA?

Es la entidad responsable de la coordinación global de los protocolos de Raíz DNS, direccionamiento IP y otros recursos en Protocolo de Internet.

13. ¿Qué es la LACNIC?

Es la entidad encargada de la asignación y administración de las direcciones IP y recursos relacionados para América Latina y el Caribe.

14. ¿Qué es la Computación en la Nube?

Es un modelo para habilitar el acceso a un conjunto de recursos computacionales (Redes, servidores, almacenamiento, apps, servicios)

15. ¿Qué es la Nube?

Es un sistema computacional paralelo y distribuido que consiste en la interconexión y virtualización de recursos que son presentados como uno solo.

16. ¿Qué ventajas tiene la Nube?

- a. Disminución de costos.
- b. Velocidad y escalabilidad de servicios en la nube.
- c. Innovación en la tecnología.
- d. Selección de la ubicación.
- e. Uso de dispositivos.

17. ¿Qué desventajas tiene la Nube?

- a. Dependencia del internet.
- b. Dependencia de terceros.
- c. Menor seguridad.
- d. El servicio puede degradarse.

18. ¿Qué tipos de Nube existen?

- a. Nube privada: pertenece a quien lo compró y solo puede ser utilizada por él o por quienes él autorice.
- b. Nube híbrida: combina recursos locales de la nube privada y de las nubes públicas cuando estas sean necesarias.
- c. Nube pública: como su nombre lo indica, es de acceso público.

19. ¿Cuál es la diferencia principal entre el modelo tradicional y el de la Nube?

La compra de activos propios vs Compra de servicios.

20. ¿Cuáles son los modelos de servicio en la Nube?

- a. Infraestructura como un servicio (IaaS) -> permite alquilar los recursos de infraestructura computacional, sin necesidad de comprarlos.
- b. Plataforma como un servicio (PaaS) -> es una evolución del web hosting, ofrece todo lo necesario para soportar el ciclo de vida completo de construcción y puesta en marcha de aplicaciones y servicios web.
- c. Software como un servicio (SaaS) -> es un modelo de distribución de software donde una empresa sirve el mantenimiento, soporte y operación que usará el cliente durante el tiempo que haya contratado el servicio.

21. ¿A qué ámbito apunta el modelo PaaS?

- a. Desarrollo.
- b. Pruebas.
- c. Implementaciones.
- d. Administración de servicios.
- e. Soluciones basadas en la nube.

22. ¿Qué permite la virtualización?

Permite que múltiples recursos de la infraestructura se ejecuten en el mismo hardware, con el uso de un Hipervisor.

23. ¿Qué son los ataques de ingeniería social?

Es el arte de engañar a las personas para que revelen información sensible.

24. ¿Qué es un servidor?

Es una computadora que forma parte de una red y provee servicios a otras computadoras denominadas clientes.

25. ¿Qué es el alojamiento en la nube?

Se lo puede definir como un hosting o un espacio en internet para el almacenamiento de cualquier tipo de información.

26. ¿Qué tipos de alojamiento web existen?

- a. Gratuito.
- b. Compartido.
- c. De imágenes.
- d. Revendedor.
- e. Servidores virtuales.
- f. Servidores dedicados.

27. ¿Qué es un servidor dedicado?

Es un servidor que dedica toda su potencia a administrar los recursos de una red, atender solicitudes de procesamiento de los clientes.

28. ¿Cómo puede ser un alojamiento web?

Administrado – No administrado / Pago – No pago.

29. ¿Cómo se puede interactuar con AWS?

- a. Consola de administración AWS.
- b. Interfaz de línea de comando.
- c. Kits de desarrollo de software.

30. ¿Cuál es la diferencia entre el entorno Multicloud y la nube híbrida?

El término multicloud se refiere a la presencia de al menos dos implementaciones de nube del mismo tipo (pública o privada), que provienen de distintos proveedores. Por otro lado, el término nube híbrida se refiere a la presencia de varios tipos de implementaciones (pública o privada) con cierta integración u organización entre ellas.

31. ¿Qué es la arquitectura – infraestructura?

La infraestructura de nube incorpora todos los materiales y la arquitectura se encarga del plano técnico.

32. ¿Qué es la arquitectura de nube pública?

Entorno de nube creado a partir de recursos ajenos al usuario final que pueden redistribuirse a otros usuarios.

33. ¿Qué es la arquitectura de nube privada?

Se trata de un entorno de nube diseñado solo para el usuario final, generalmente dentro del firewall del usuario.

34. ¿Qué es la arquitectura de nube híbrida?

Varios entornos de nube con cierto nivel de portabilidad, coordinación y gestión de las cargas de trabajo.

35. ¿Qué es la arquitectura multicloud?

Sistemas de TI que incluyen más de una nube y que pueden conectarse a una red.

36. ¿Qué tipos de arquitectura pueden encontrarse en el cloud?

- a. Nube privada.
- b. Nube pública.
- c. Nube híbrida.
- d. Multicloud.

37. ¿Qué riesgos o amenazas hay en el Cloud Computing?

- a. Organizativos.
- b. Técnicos.
- c. Locales.
- d. No específicos.

38. ¿Qué es Angular?

Es un framework para desarrollar aplicaciones SPA (Single Page Applications).

39. ¿Qué hace la siguiente instrucción: npm runstart?

Inicializa la aplicación del directorio actual en un entorno local.

40. ¿Qué es Node.js?

Es un entorno de ejecución de JavaScript basado en eventos asíncronos.

41. ¿Para qué se utiliza la directiva NGFOR?

Para iterar elementos de una vista.

42. ¿Qué es npm?

Node Package Manager.

43. ¿Qué hace npm run build?

Genera un paquete que sirve para distribuir nuestra aplicación.

44. ¿Qué hace npm new my-app?

Crea una nueva aplicación con angular en el directorio actual.

45. ¿Para qué sirven los Pipes en Angular?

Sirven para transformar valores y que puedan ser visualizados según el formato deseado.

46. ¿Qué tipos de Data Binding existen en Angular?

- a. Property Binding.
- b. Event Binding.
- c. Bidireccional.

47. ¿Qué archivos importantes tiene Angular?

- a. Package.json -> se definen los paquetes y dependencias utilizadas.
- b. Tsconfig.json -> se detallan las opciones básicas del compilador de TypeScript.
- c. Angular.json -> configura Angular con referencias globales que luego son usadas en tiempos de compilación y ejecución.
- d. Index.html -> es el punto de entrada de la aplicación.
- e. Main.ts -> es el cargador principal de la aplicación. Deja disponible todos los componentes y funcionalidades que nos brinda el framework.

48. ¿Qué es TypeScript?

Es un superconjunto de JavaScript que añade tipos estáticos y objetos basados en clases.