



## PROFILO

Appassionato e specializzato nel campo della progettazione e sviluppo software.

Il mio maggior pregio? Imparare rapidamente nuove tecnologie e contesti, unito ad una forte motivazione, voglia di crescere e migliorare.


**Sesso:** M

**Data di nascita:** 21/04/1992

**Nazionalità:** Italiana

**Patente:** B, Automunito

## CONTATTI


 [3404834985](tel:3404834985)

 [paolo.cattaneo92@gmail.com](mailto:paolo.cattaneo92@gmail.com)

 [paolo.cattaneo92@gmail.com](mailto:paolo.cattaneo92@gmail.com)

 <https://paolocattaneo92.github.io/>

 <https://www.linkedin.com/in/paolo-cattaneo-eng/>

 [Gorgonzola \(MI\)](#)

## TITOLO DI STUDIO

Laurea magistrale in

Ingegneria Informatica

Università degli Studi di Bergamo

# Paolo Cattaneo

## Software Engineer

### ESPERIENZA PROFESSIONALE

**Consulting Software Engineer**

NOV 2018 - corrente



Milano

Refactoring e ammodernamento dell'ecosistema web Backend di *Allianz*, tramite *Avanade*.

**Tecnologie principali**

Backend a microservizi RESTful, Java, Spring, Maven, Orika, Microsoft SQL

**Progetti personali**

OTT 2018 – corrente



**Github page:** <https://github.com/PaoloCattaneo92/>

**DocumentMaker:** A C# library to assemble documents directly from code.

**Tecnologie principali**

C#, .NET, YAML, HTML, CSS, Markdown

**Software Engineer**

OTT 2017 – OTT 2018



(10 mesi)

Gorgonzola (MI)

Tirocinio + Stage. Progettazione e sviluppo di vari tool interni utilizzati durante le varie fasi di test di memorie di massa satellitari.

**Tecnologie principali**

C#, WPF, .NET Framework, MongoDB, Python, Sviluppo Backend e Desktop

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Marzo 2018**      **Laurea magistrale in Ingegneria Informatica**  
 Presso Università degli studi di Bergamo  
**Tesi di laurea:** *3D4Amb-ULib: una libreria di Unity per la terapia dell'ambliopia tramite VR games*  
 Tecnologie utilizzate nella tesi: C#, Unity3D, Github, mobile VR  
 Corsi principali:
- Informatica (Progettazione, sviluppo, algoritmi)
  - Reti di telecomunicazione
  - Modelli e algoritmi di ottimizzazione
  - Sicurezza dei sistemi informatici
- Marzo 2015**      **Laurea triennale in Ingegneria Informatica**  
 Presso Università degli studi di Bergamo  
**Tesi di laurea:** *Sviluppo Applicazione Android per Test Stereoacuità tramite Randots anaglifici*  
 Tecnologie utilizzate nella tesi: Java, Android, Eclipse  
 Corsi principali:
- Ingegneria del software
  - Basi di dati e web
  - Testing e verifica del software

## COMPETENZE

LINGUISTICHE	Lingua	Scritto		Orale	
		Comprensione	Produzione	Comprensione	Produzione
	Inglese	C1	B2	C1	B2
	Francese	A2	A2	A2	A2

- PERSONALI**
- Forte motivazione e voglia di crescere e imparare in breve tempo. Orientato al risultato.
  - Buone competenze comunicative, anche in pubblico
  - Spirito di gruppo ma anche capacità di lavorare in autonomia e sotto pressione
  - Pazienza e disponibilità all'ascolto, atteggiamento sempre costruttivo

- TECNICHE**
- Prevalentemente sviluppo backend con linguaggi OO (C#, Java, Python, Scala)
  - Esperienza nello sviluppo desktop in ambiente Microsoft (WPF)
  - Conoscenza base di C, C++, Matlab, Javascript, Typescript
  - Formato dati: JSON, YAML, XML
  - Database: MongoDB, Microsoft SQL, Entity Framework
  - Conoscenza base di sviluppo web con ASP.NET MVC e Angular 2
  - Conoscenza base di sviluppo mobile nativa Android, Xamarin
  - Development tools: Visual Studio 2017, Git, Eclipse, Maven, Postman, Unity 3D
  - Altro: UML, Microsoft Windows 7-8-10, Android, Office 365

## DATI PERSONALI

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".