

Documento specifica requisiti progetto applicazione “Eurosport” :

In questo documento si vogliono identificare le funzionalità che la nostra applicazione dovrà avere. Per prima cosa bisogna definire le user story le quali aiutano a far capire al cliente l'utilità della funzione stessa e la sua priorità.

Successivamente potremo passare alla realizzazione del use case diagram che ci permetterà di:

- 1- Modellare sequenze di azioni del sistema che forniscono un risultato osservabile all'esterno;
- 2- Fornire una base per definire l'interazione uomo/macchina del sistema;
- 3- Dare una notazione visuale adatta agli utenti finali;
- 4- Dare una base per le specifiche dei test.

User story:

- Come utente voglio visualizzare e scegliere il campionato esistenti
- Come utente voglio visualizzare i risultati delle partite in una certa giornata
- Come utente voglio visualizzare i marcatori e gli assist delle diverse partite in una certa partita
- Come utente voglio visualizzare la classifica di un certo campionato
- Come utente voglio poter visualizzare in tempo reale i risultati delle partite di un certo campionato
- Come administrator voglio poter gestire l'interfaccia grafica dell'applicazione
- Come administrator voglio poter gestire le partite e i campionati

Use case diagram:

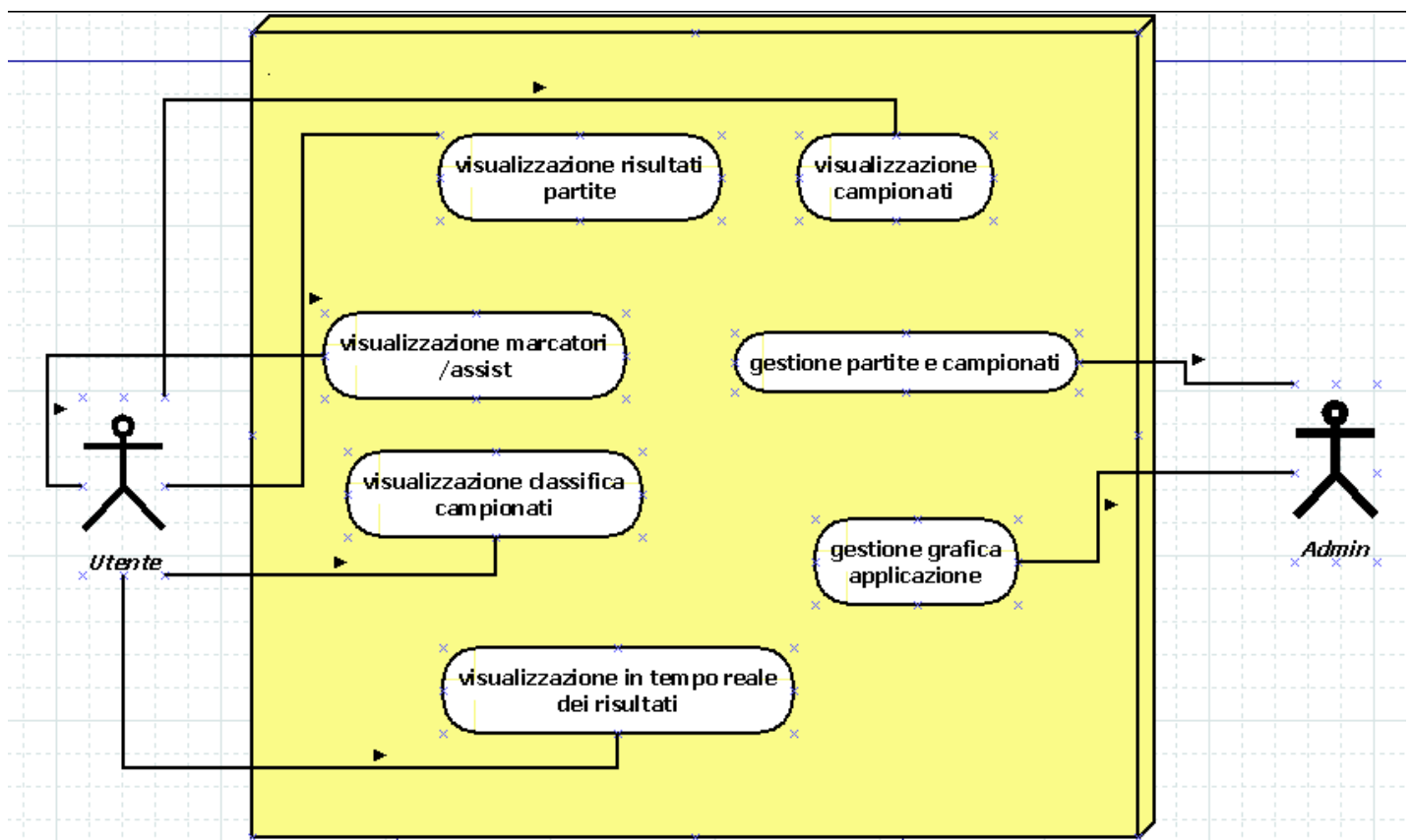


Diagramma di sequenza progetto applicazione “Eurosport”:

