

Documento specifica requisiti applicazione “ToDo List”

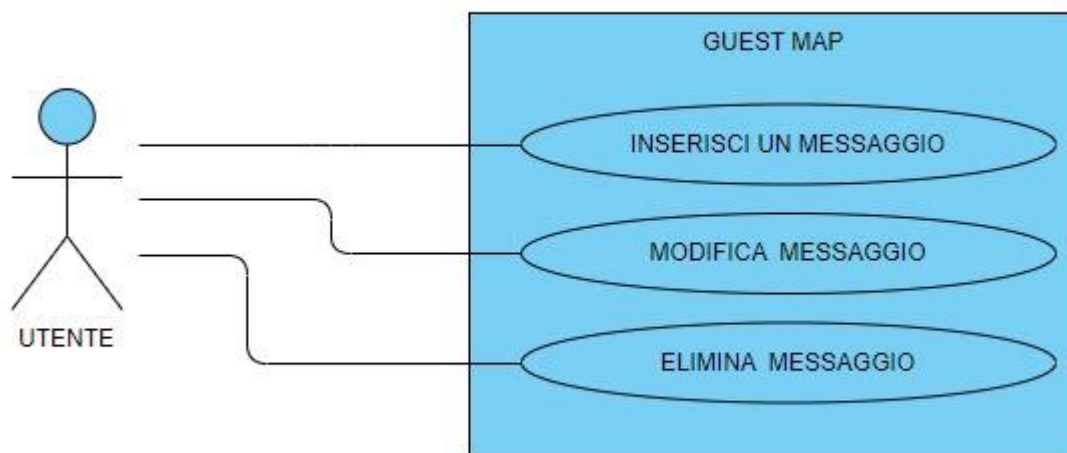
In questo documento si vogliono identificare le funzionalità che la nostra applicazione dovrà avere. Per prima cosa bisogna definire le user story, le quali aiutano a far capire al cliente l'utilità della funzione stessa e la sua priorità.

Successivamente potremo passare alla realizzazione del use case diagram che ci permetterà di:

- Modellare sequenze di azioni del sistema che forniscono un risultato osservabile all'esterno;
- Fornire una base per definire l'interazione uomo/donna del sistema;
- Dare una notazione visuale adatta agli utenti finali;
- Dare una base per le specifiche dei test.

User story:

- Come utente voglio visualizzare i messaggi
- Come utente voglio aggiungere un nuovo messaggio
- Come utente voglio eliminare i messaggi
- Come utente voglio modificare i messaggi
- Come utente voglio salvare i messaggi
- Come utente voglio visualizzare la mappa



Use case diagram:

In seguito a questo passiamo alla realizzazione del **Class diagram**, che consente di descrivere tipi di entità, con le loro caratteristiche e le eventuali relazioni fra questi tipi. Gli strumenti concettuali utilizzati sono il concetto di classe e altri correlati (per esempio la generalizzazione, che è una relazione concettuale assimilabile al meccanismo object-oriented dell'ereditarietà).

