## Documento specifica requisiti applicazione "ToDo List"

In questo documento si vogliono identificare le funzionalità che la nostra applicazione dovrà avere. Per prima cosa bisogna definire le *user story*, le quali aiutano a far capire al cliente l'utilità della funzione stessa e la sua priorità.

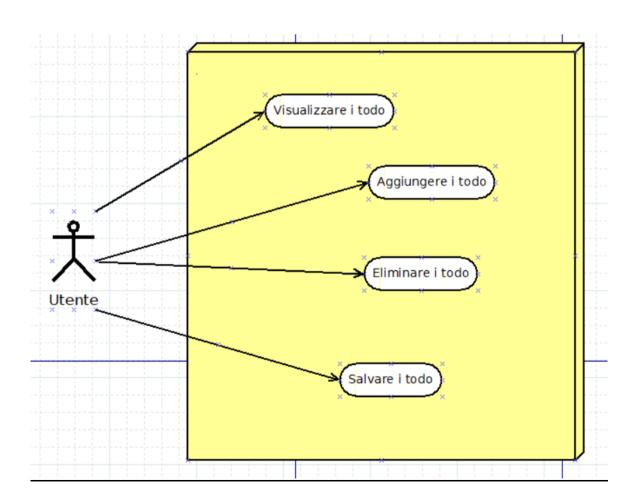
Successivamente potremo passare alla realizzazione del use case diagram che ci permetterà di:

- Modellare sequenze di azioni del sistema che forniscono un risultato osservabile all'esterno;
- Fornire una base per definire l'interazione uomo/donna del sistema;
- Dare una notazione visuale adatta agli utenti finali;
- Dare una base per le specifiche dei test.

## **User story:**

- Come utente voglio visualizzare i todo
- Come utente voglio aggiungere nuovi todo
- Come utente voglio eliminare i todo
- Come utente voglio salvare i todo

## **Use case diagram:**



In seguito a questo passiamo alla realizzazione del <u>Class diagram</u>, che consente di descrivere tipi di entità, con le loro caratteristiche e le eventuali relazioni fra questi tipi. Gli strumenti concettuali utilizzati sono il concetto di classe e altri correlati (per esempio la generalizzazione, che è una relazione concettuale assimilabile al meccanismo object-oriented dell'ereditarietà).

