# APPranzo RECENSIONI COL SAPORE DI ROMAGNA





### INTRODUZIONE E OBIETIVI

APPranzo nasce con l'idea di diventare il punto di riferimento per chi ama scoprire e condividere opinioni su ristoranti, bar e locali di ogni tipo.

Gli utenti possono consultare una mappa personalizzata che presenta i locali più vicini in base alla propria posizione, effettuare ricerche libere o filtrate per categoria,

leggere e scrivere recensioni corredate da foto, e infine salvare i propri posti preferiti.

Per rendere più coinvolgente l'esperienza, l'app integra un sistema di Badges: ogni azione – dalla scrittura di una recensione alla condivisione con gli amici – permette di sbloccare tappe in un vero e proprio percorso di sfida sociale.





#### ARCHITETTURA DELL'APPLICATIVO

L'app Android è sviluppata in Kotlin e si basa su **Ktor** per gestire in modo efficiente le richieste HTTP verso il server.

Tutti i dati JSON vengono serializzati e deserializzati con **Kotlin Serialization**, garantendo leggerezza e tiposafety.

Le immagini caricate dagli utenti e recuperate dal backend sono gestite con **Coil**, che ne assicura il catching e l'ottimizzazione in tempo reale.

Per il rendering delle mappe, anche in assenza di connessione, si è scelto **Osmdroid**, mentre **DataStore** si occupa di salvare in locale token di autenticazione, preferenze e altre coppie chiave-valore fondamentali per l'esperienza utente.

#### BACKEND, SICUREZZA E GESTIONE DATI

Il server backend è scritto anch'esso in Kotlin, sfruttando **Ktor** per esporre una **REST API** sicura e scalabile.

La libreria **Exposed** funge da ORM, semplificando la gestione delle query e del modello relazionale, mentre **Koin** fornisce dependency injection per un'architettura modulare e facilmente testabile.

Gli endpoint di autenticazione prevedono registrazione e login tramite email e password, con hashing sicuro dei dati sensibili e rilascio di **token JWT** che autorizzano le richieste successive al database. In questo modo, solo gli utenti autenticati possono leggere o scrivere recensioni, gestire profili o modificare i propri badge, garantendo integrità e riservatezza dei dati.

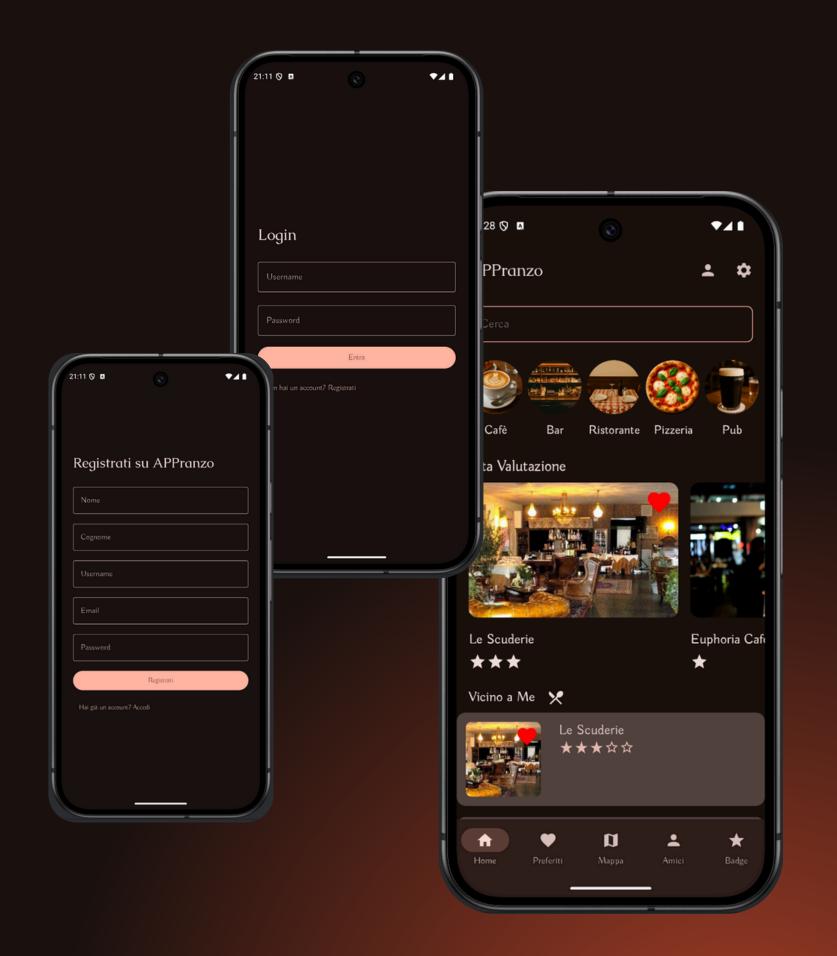


## USER EXPERIENCE ENAVIGAZIONE

Successivamente alla registrazione/login, l'utente si trova di fronte alla Home Screen, dove può subito:

- Cercare un locale o esplorare le categorie disponibili
- "Top rated" vengono mostrati in ordine di valutazione media
- "Vicino a me" in ordine di prossimità geografica, così da offrire un rapido colpo d'occhio sui suggerimenti migliori.

Durante tutta la navigazione, una Top Bar consente l'accesso immediato al profilo e alle impostazioni, mentre una Bottom Bar permette di spostarsi senza fatica tra le sezioni principali, garantendo un flusso di utilizzo chiaro e costante.





## DETTAGLIO DEL LOCALE E SCRITTURA RECENSIONE

Selezionando un locale, l'utente accede a una schermata in cui sono in alto riportati nome, indirizzo e distanza dal punto in cui si trova.

Facendo tap sull'indirizzo è possibile passare alla mappa interna o aprire direttamente Google Maps per il navigatore.

Nella stessa schermata si trova una panoramica delle recensioni già inserite, con la possibilità di esaminarle una a una e di aggiungere la propria valutazione suddivisa in prezzo, atmosfera e qualità degli ingredienti, accompagnata da un commento testuale e da una o più fotografie.





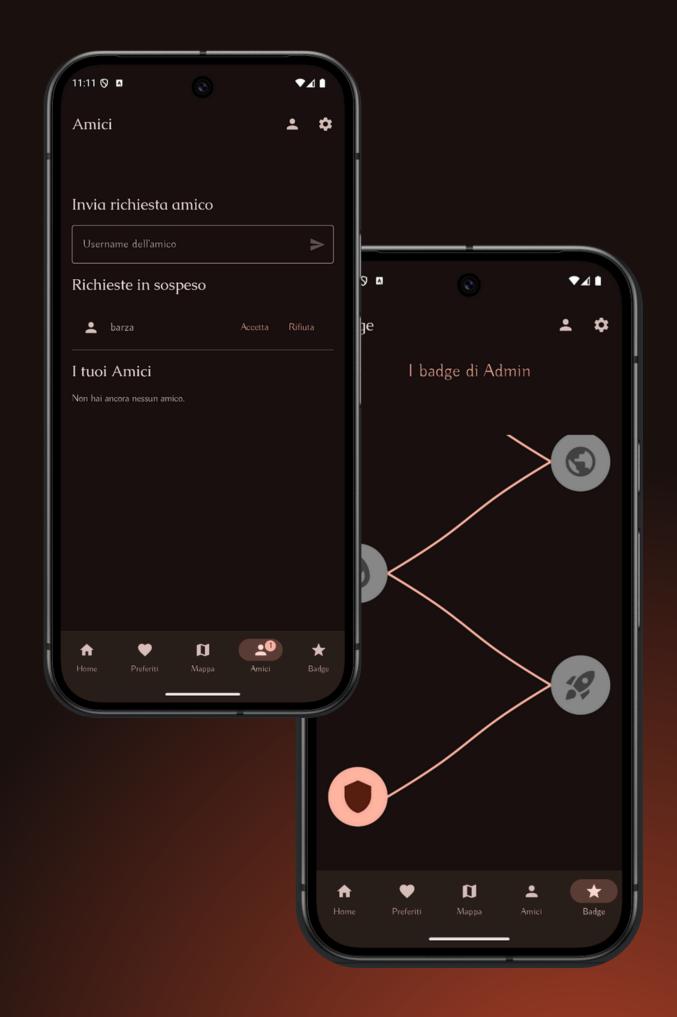


### BADGES E GAMIFICATION

Ogni recensione scritta contribuisce a incrementare un punteggio personale visibile nella propria pagina profilo.

Il sistema di Badges, strutturato come un percorso ("Road"), prevede tappe intermedie che si sbloccano al raggiungimento di determinati obiettivi; facendo tap sul badge si scoprono ulteriori dettagli e curiosità.

Nella sezione Amici, cliccando sul nome di un contatto è possibile confrontare il proprio avanzamento nella Road con il suo, trasformando ogni recensione in un'occasione di sfida e condivisione.



#### GRAZIE PER L'ATTENZIONE

#### **AUTORI**

Francesco Barzanti - 0001078545 - francesco.barzanti@studio.unibo.it Paolo De Mori - 0001071000 - paolo.demori@studio.unibo.it