Progetto Informatico SSSE-SIG BELLINZONA

Progetto CPT Cingolato

Contenuti

Sommario

Premessa	2
Breve descrizione del progetto	2
Obiettivi del progetto e funzionalità da analizzare e sviluppare	2
Altri obiettivi generali	2
Requisiti tecnici	2
Rischi	2
Breve idea della soluzione	3
Fasi di sviluppo	3
Attività	3
Aspetti organizzativi	3
Periodo di lavoro	3
Persone coinvolte	3

Progetto Informatico SSSE-SIG BELLINZONA

Premessa

Il progetto si basa su una proposta di Kamm Daniele (<u>daniele.kamm@edu.ti.ch</u>) e Simone Ceschi (<u>simone.ceschi@edu.ti.ch</u>). Il gruppo a cui è assegnato il progetto può contattare il committente mettendo sempre in copia il docente responsabile (<u>roberto.otupacca@edu.ti.ch</u>).

Breve descrizione del progetto

La Scuola d'arti e mestieri di Bellinzona sta sviluppando un piccolo rover pilotato da un radiocomando che comunica mediante una connessione Bluetooth. Lo scorso anno uno studente in elettronica del quarto corso ha sviluppato un primo prototipo funzionante del rover e del radiocomando.

Lo scopo del progetto è sviluppare un app per pilotare il rover mediante uno smartphone e non più utilizzare un radiocomando dedicato.

Obiettivi del progetto e funzionalità da analizzare e sviluppare

Gli obiettivi principali del progetto sono negli allegati di progetto.

Da valutare con il committente le specifiche una volta compreso il contesto del progetto.

Altri obiettivi generali

Effettuare un'analisi dei costi e dei benefici accurata nell'ambito della materia CINV (costi di sviluppo, costi di avviamento, costi di esercizio, benefici monetizzabili-quantitativi-qualitativi, indicatori, conclusioni). Si può partire da quella dell'anno scorso e migliorarla.

Requisiti tecnici

Il gruppo dovrà valutare la tecnologia da usare. Le tecnologie sono da concordare con il docente.

Rischi

Alcuni rischi di progetto iniziali:

- Obiettivi aggiuntivi che potrebbero nascere con l'avanzamento del progetto.
- La scarsa esperienza nella gestione progetti e nella realizzazione di un sito potrebbe portare ad una pianificazione sbagliata e una errata valutazione della complessità del problema.
- Gli altri rischi devono essere ancora individuati.

Progetto Informatico SSSE-SIG BELLINZONA

Breve idea della soluzione

Fasi di sviluppo

È necessario stabilire quale processo di sviluppo adottare e le fasi da rispettare (proposta scolastica: uso di SCRUM)

La documentazione dovrà essere redatta costantemente nel tempo, sia per la parte tecnica che per la parte di gestione del progetto.

Attività

- Proporre un'interfaccia d'uso per il sito
- Sviluppare un prototipo dell'applicazione

Aspetti organizzativi

Periodo di lavoro

Settembre 2022 - febbraio 2023

Persone coinvolte

In prima battuta il riferimento è il docente Roberto Otupacca, poi è possibile coinvolgere il committente o altri docenti (banche dati, economia, ...)