

Esempio di documentazione

Titolo del progetto:	Esempio di documentazione
Alunno/a:	Pinco Pallino
Classe:	Info X
Anno scolastico:	2015/2016
Docente responsabile:	Alfonzo Alberini

1	Introduzione	3
1.1	Informazioni sul progetto	3
1.2	Abstract	3
1.3	Scopo	3
	Analisi	Error! Bookmark not defined.
1.4	Analisi del dominio	4
1.5	Analisi e specifica dei requisiti	4
1.6	Use case	6
1.7	Pianificazione	6
1.8	Analisi dei mezzi	6
1.8.1	Software	6
1.8.2	Hardware	6
2	Progettazione	6
2.1	Design dell'architettura del sistema	6
2.2	Design dei dati e database	7
2.3	Design delle interfacce	7
2.4	Design procedurale	8
3	Implementazione	9
4	Test	9
4.1	Protocollo di test	9
4.2	Risultati test	9
4.3	Mancanze/limitazioni conosciute	10
5	Consuntivo	10
6	Conclusioni	10
6.1	Sviluppi futuri	10
6.2	Considerazioni personali	10
7	Bibliografia	10
7.1	Bibliografia per articoli di riviste	10
7.2	Bibliografia per libri	10
7.3	Sitografia	10
8	Allegati	11

1 Introduzione

1.1 Informazioni sul progetto

Questo progetto è stato fatto da Paolo Gübeli allievo della Scuola Arti e Mestiere Trevano sezione Informatica con l'aiuto dei docenti Luca Muggiasca, Francesco Mussi, Adriano Barchi e Elisa Nannini. È stato fatto per imparare come fare un progetto uno dei requisiti del Modulo 306. È stato iniziato il 5.9.2018 Ed è finito il ...

1.2 Abstract

E' una breve e accurata rappresentazione dei contenuti di un documento, senza notazioni critiche o valutazioni. Lo scopo di un abstract efficace dovrebbe essere quello di far conoscere all'utente il contenuto di base di un documento e metterlo nella condizione di decidere se risponde ai suoi interessi e se è opportuno il ricorso al documento originale.

Può contenere alcuni o tutti gli elementi seguenti:

- **Background/Situazione iniziale**
- **Descrizione del problema e motivazione:** Che problema ho cercato di risolvere? Questa sezione dovrebbe includere l'importanza del vostro lavoro, la difficoltà dell'area e l'effetto che potrebbe avere se portato a termine con successo.
- **Approccio/Metodi:** Come ho ottenuto dei progressi? Come ho risolto il problema (tecniche...)? Quale è stata l'entità del mio lavoro? Che fattori importanti controllo, ignoro o misuro?
- **Risultati:** Quale è la risposta? Quali sono i risultati? Quanto è più veloce, più sicuro, più economico o in qualche altro aspetto migliore di altri prodotti/soluzioni?

Esempio di abstract:

As the size and complexity of today's most modern computer chips increase, new techniques must be developed to effectively design and create Very Large Scale Integration chips quickly. For this project, a new type of hardware compiler is created. This hardware compiler will read a C++ program, and physically design a suitable microprocessor intended for running that specific program. With this new and powerful compiler, it is possible to design anything from a small adder, to a microprocessor with millions of transistors. Designing new computer chips, such as the Pentium 4, can require dozens of engineers and months of time. With the help of this compiler, a single person could design such a large-scale microprocessor in just weeks.

1.3 Scopo

Lo scopo del progetto è di migliorare la nostra conoscenza sui progetti, quindi ci assegnato un lavoro che consiste nel creare un sito di registrazione. Il sito è composto da una pagina di benvenuto con un pulsante registrati che ti porta a una pagina con dei form obbligatori e facoltativi.

1.4 Analisi del dominio

La mancanza di un sito di registrazione rende difficile la gestione dei clienti. Il prodotto funzionerà sul web dove i clienti si potranno registrare. Per questo problema ci sono già molte soluzioni su internet che consiglio visto che sono gratuite.

1.5 Analisi e specifica dei requisiti

ID: REQ-001	
Nome	Form di registrazione
Priorità	1
Versione	1.0
Note	I tipi di campo sono a scelta del programmatore
Sotto requisiti	
001	Deve contenere dei campi, quelli con * sono obbligatori. Vedi tabella campi
002	Deve contenere un pulsante Cancella che svuota tutti i campi
003	Deve contenere un pulsante avanti che passa al form di correzione
004	Deve validare i dati quando viene premuto il pulsante avanti

ID: REQ-002	
Nome	Pagina di controllo
Priorità	1
Versione	1.0
Note	La disposizione dei dati è a scelta
Sotto requisiti	
001	Ci dev'essere un pulsante Coreggi che riporta alla pagina del form
002	Ci dev'essere un pulsante Registra che scrive i dati nei file e porta alla pagina riassuntiva
003	Nel momento della registrazione viene aggiunta la data e l'ora

ID: REQ-003

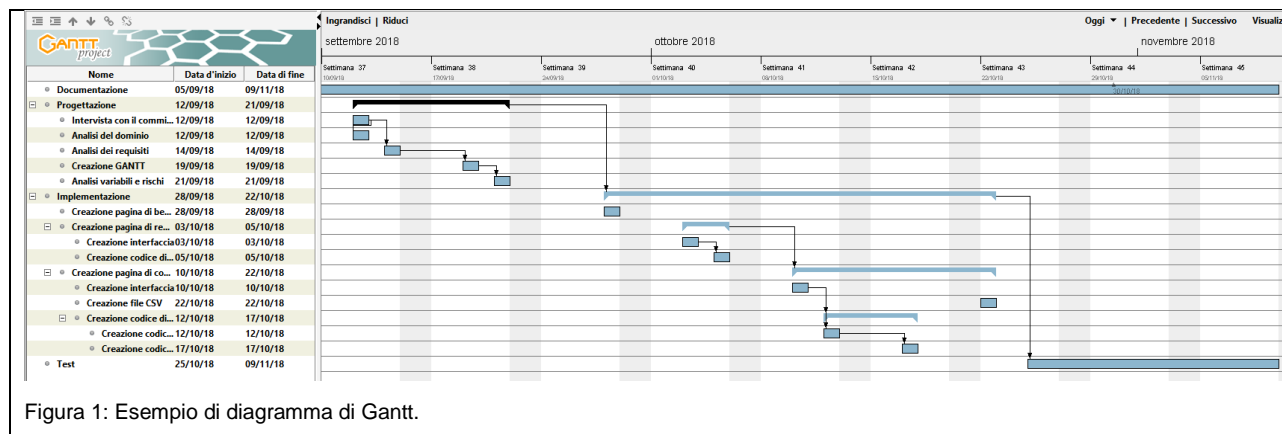
Nome	Creazione e gestione file CSV
Priorità	1
Versione	1.0
Note	Ogni giorno la prima registrazione crea il file del giorno
Sotto requisiti	
001	I file CSV saranno nella cartella "Registrazioni" nella cartella del sito
002	Bisogna controllare se i CSV sono già esistenti
003	Ci sarà un file con tutte le registrazione di nome "Registrazioni_tutte.csv"
004	Ci sarà un file con le registrazione della giornata di nome "Registrazioni_aaaa-mm-gg.csv"

ID: REQ-005	
Nome	Pagina riassuntiva
Priorità	1
Versione	1.0
Note	
Sotto requisiti	
001	Deve contenere tutti i dati raccolti nella giornata

ID: REQ-006	
Nome	Design dei siti
Priorità	2
Versione	1.0
Note	Design delle pagine a scelta
Sotto requisiti	
001	Ci dev'essere una pagina d'introduzione con un pulsante registrati

1.6 Use case

1.7 Pianificazione



1.8 Analisi dei mezzi

1.8.1 Software

GanttProject 2.8.5 Pilsen (build 2179), Office Word 2016

1.8.2 Hardware

HP Omen 17" i7-6700HQ CPU 2.6 GHz RAM 16 GB

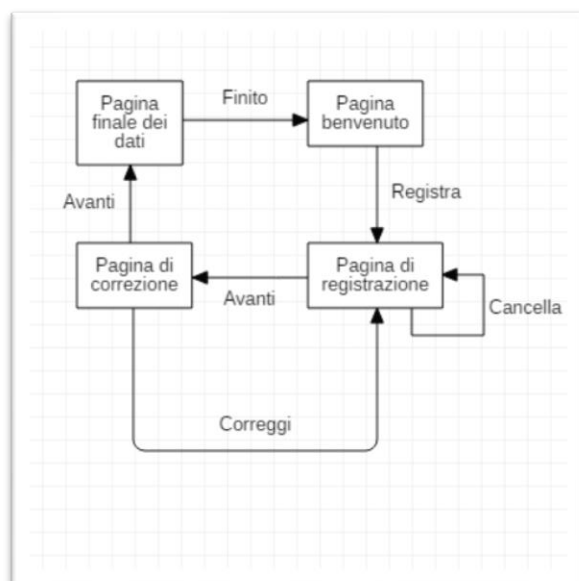
2 Progettazione

Questo capitolo descrive esaurientemente come deve essere realizzato il prodotto fin nei suoi dettagli. Una buona progettazione permette all'esecutore di evitare fraintendimenti e imprecisioni nell'implementazione del prodotto.

2.1 Design dell'architettura del sistema

Descrive:

- La struttura del programma/sistema lo schema di rete...
- Gli oggetti/moduli/componenti che lo compongono.
- I flussi di informazione in ingresso ed in uscita e le relative elaborazioni. Può utilizzare *diagrammi di flusso dei dati* (DFD).
- Eventuale sitemap



Campi del form:

	Obbligatorio	Tipo	Lunghezza Max.
Nome	Si	Testo	50
Cognome	Si	Testo	50
Data di nascita	Si	Data	Data valida
Via	Si	Testo	50
No. Civico	Si	Testo	4
Città	Si	Testo	50
Nap	Si	Numerico	5
No. Telefono	Si	Testo	12
E-mail	Si	Testo	50
Genere	Si	Testo (M o F)	1
Hobby	No	Testo	500
Professione	No	Testo	500

2.2 Design dei dati e database

Descrizione delle strutture di dati utilizzate dal programma in base agli attributi e le relazioni degli oggetti in uso.

Schema E-R, schema logico e descrizione.

Se il diagramma E-R viene modificato, sulla doc dovrà apparire l'ultima versione, mentre le vecchie saranno sui diari.

2.3 Design delle interfacce

2.4 Design procedurale

Descrive i concetti dettagliati dell'architettura/sviluppo utilizzando ad esempio:

- Diagrammi di flusso e Nassi.
- Tabelle.
- Classi e metodi.
- Tabelle di routing
- Diritti di accesso a condivisioni ...

Questi documenti permetteranno di rappresentare i dettagli procedurali per la realizzazione del prodotto.

3 Implementazione

In questo capitolo dovrà essere mostrato come è stato realizzato il lavoro. Questa parte può differenziarsi dalla progettazione in quanto il risultato ottenuto non per forza può essere come era stato progettato.

Sulla base di queste informazioni il lavoro svolto dovrà essere riproducibile.

In questa parte è richiesto l'inserimento di codice sorgente/print screen di maschere solamente per quei passaggi particolarmente significativi e/o critici.

Inoltre dovranno essere descritte eventuali varianti di soluzione o scelte di prodotti con motivazione delle scelte.

Non deve apparire nessuna forma di guida d'uso di librerie o di componenti utilizzati. Eventualmente questa va allegata.

Per eventuali dettagli si possono inserire riferimenti ai diari.

4 Test

4.1 Protocollo di test

Definire in modo accurato tutti i test che devono essere realizzati per garantire l'adempimento delle richieste formulate nei requisiti. I test fungono da garanzia di qualità del prodotto. Ogni test deve essere ripetibile alle stesse condizioni.

Test Case:	TC-001	Nome:	Import a card with KIC, KID and KIK keys, but not shown with the GUI
Riferimento:	REQ-012		
Descrizione:	Import a card with KIC, KID and KIK keys with no obfuscation, but not shown with the GUI		
Prerequisiti:	Store on local PC: Profile_1.2.001.xml (appendix n-n) and Cards_1.2.001.txt (appendix n-n). PIN (OTA_VIEW_PIN_PUK_KEY) and ADM (OTA_VIEW_ADM_KEY) user right not set.		
Procedura:	<ol style="list-style-type: none"> Go to "Cards manager" menu, in main page click "Import Profiles" link, Select the "1.2.001.xml" file, Import the Profile Go to "Cards manager" menu, in main page click "Import Cards" link, Select the "1.2.001.txt" file, Delete the cards, Select the "1.2.001.txt" file, Import the cards Research the "41795924770" Card, Click the imsi card link Check the card details Execute the SQL: <pre>SELECT imsi, dir, keyset, cntr, rawtohex(kickey), rawtohex(kidkey), rawtohex(kikkey), rawtohex(chv), rawtohex(dap) FROM otacardkey a where imsi='340041795924770' ORDER BY keyset;</pre> 		
Risultati attesi:	Keys visible in the DB (OtaCardKey) but not visible in the GUI (Card details)		

4.2 Risultati test

Tabella riassuntiva in cui si inseriscono i test riusciti e non del prodotto finale. Se un test non riesce e viene corretto l'errore, questo dovrà risultare nel documento finale come riuscito (la procedura della correzione apparirà nel diario), altrimenti dovrà essere descritto l'errore con eventuali ipotesi di correzione.

4.3 Mancanze/limitazioni conosciute

Descrizione con motivazione di eventuali elementi mancanti o non completamente implementati, al di fuori dei test case. Non devono essere riportati gli errori e i problemi riscontrati e poi risolti durante il progetto.

5 Consuntivo

Consuntivo del tempo di lavoro effettivo e considerazioni riguardo le differenze rispetto alla pianificazione (cap 1.7) (ad esempio Gannt consuntivo).

6 Conclusioni

Quali sono le implicazioni della mia soluzione? Che impatto avrà? Cambierà il mondo? È un successo importante? È solo un'aggiunta marginale o è semplicemente servita per scoprire che questo percorso è stato una perdita di tempo? I risultati ottenuti sono generali, facilmente generalizzabili o sono specifici di un caso particolare? ecc

6.1 Sviluppi futuri

Migliorie o estensioni che possono essere sviluppate sul prodotto.

6.2 Considerazioni personali

Cosa ho imparato in questo progetto? ecc

7 Bibliografia

7.1 Bibliografia per articoli di riviste:

1. Cognome e nome (o iniziali) dell'autore o degli autori, o nome dell'organizzazione,
2. Titolo dell'articolo (tra virgolette),
3. Titolo della rivista (in italico),
4. Anno e numero
5. Pagina iniziale dell'articolo,

7.2 Bibliografia per libri

1. Cognome e nome (o iniziali) dell'autore o degli autori, o nome dell'organizzazione,
2. Titolo del libro (in italico),
3. ev. Numero di edizione,
4. Nome dell'editore,
5. Anno di pubblicazione,
6. ISBN.

7.3 Sitografia

1. URL del sito (se troppo lungo solo dominio, evt completo nel diario),
2. Eventuale titolo della pagina (in italico),
3. Data di consultazione (GG-MM-AAAA).

Esempio:

- <http://standards.ieee.org/guides/style/section7.html>, *IEEE Standards Style Manual*, 07-06-2008.

8 Allegati

Elenco degli allegati, esempio:

- Diari di lavoro
- Codici sorgente/documentazione macchine virtuali
- Istruzioni di installazione del prodotto (con credenziali di accesso) e/o di eventuali prodotti terzi
- Documentazione di prodotti di terzi
- Eventuali guide utente / Manuali di utilizzo
- Mandato e/o Qdc
- Prodotto
- ...