**Esercizio 1**

Scrivere un programma assembly per contare il numero di bit alti in una word.

**Esercizio 2**

I dati forniti da un’immagine video vengono memorizzati in una matrice di NxM byte. Definire un programma assembly tramite cui:

* Calcolare il valore di grigi massimo e minimo;
* Scambiare la riga contenente il valore massimo con la riga contenente il valore minimo.

Nel caso di una matrice quadrata:

* Contare il numero di bit alti sulla diagonale.

**Esercizio 3**

Sia data una coda e due vettori di supporto. Scorrere gli elementi del vettore 1:

* Per ogni byte pari a 1, effettuare un’operazione di inserimento in coda, inserendo il corrispondente elemento del vettore 2;
* Per ogni byte pari a 0, effettuare un’operazione di prelievo dalla coda.