## FSM progetto (VIEW/CONTROLLER)

2 FSN in corrispondenza circa biunivoca (salvo eccezioni)

## FASI all GIOCO

Potere prima della move

Potere dopo la more

Potere dopo la build

- 1) Set Nickname du giocatori Lo Setto auche il CHAUENGER

2/11 Challenger sceglie le corte (2-3 corte)

1931 giocatori sculgono a turno la carta

Viene creatar la tabella di gioco Lo se qualcuro ha scelto Hyprus, setto il grag

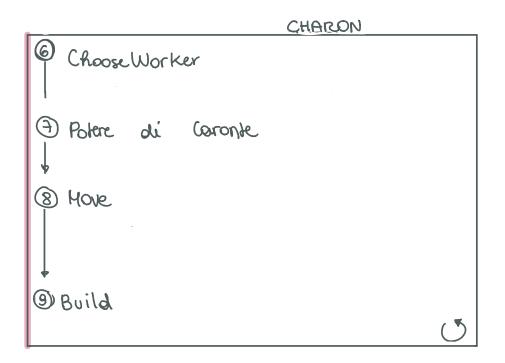
5) I giocatori piazzano i Worker

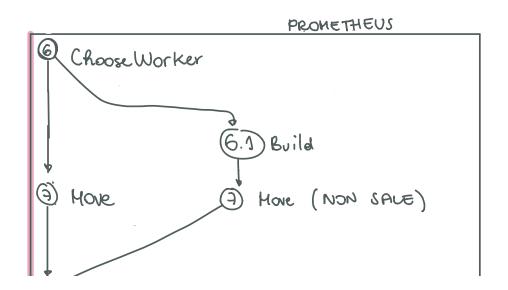
SWITCH :

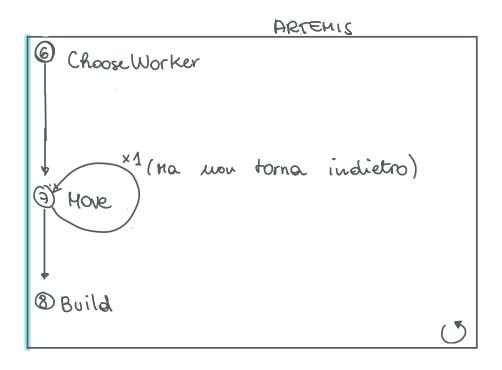
DEFAULT

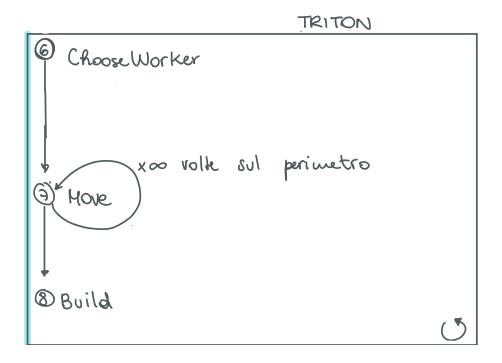
6 Choose Worker

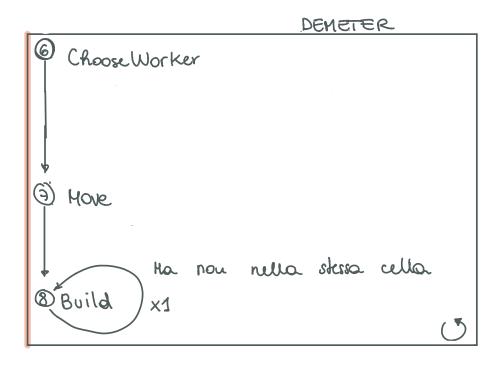


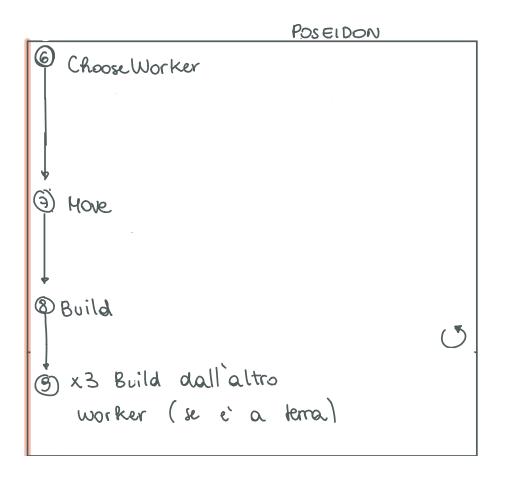


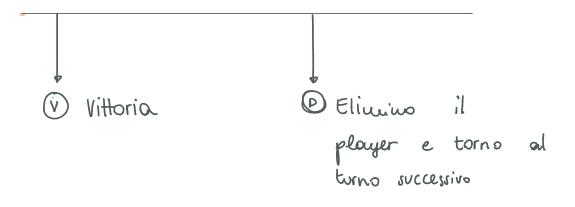












Nel caso di 3 giocatori, se un giocatore non ha più pedine libere di muoversi, il giocatore viene ninosso

## MODELLO GENERICO FSM (Pattern State)

3 Set Nickname du giocatori

De Setto anche il CHAMENGER

(2) Il Challinger sceglie le carte (2-3 carte)

(3) I giocatori scelgono a turno la carta

(4) Viene creata la tabella di gioca

Lo se qualcuro ha scelto Hyprus, setto il giag

(5) I giocatori piazzamo i Worker

(6) Choose Worker

