### **Heuristics Evaluation of Trainline**

By EU3

Date 01/07/2024

## 1. Visibility of system status

- · Always keep users informed about what is going on.
- Provide appropriate feedback within reasonable time.

#### Evaluation

L'applicazione ha un sistema di feedback visivi che aiuta l'utente a tenere traccia del le proprie azioni nell'applicazione; l'attesa principale è dovuta al caricamento dei biglietti e viene supportata dalla comparsa di box grigi a simulare la UI attesa che indicano il caricamento delle informazioni, dando uno scopo all'attesa.

L'unico problema riscontrato sotto questo punto di vista è che la home page sia anche la pagina dedicata a ricercare / acquistare biglietti, e molte shortcut con dicitura "acquista" portano alla home. Essendo però la home classicamente la "pagina generale" non è intuitivo arrivarci per acquistare dei biglietti (una funzione specifica). Una separazione migliore dei contesti eviterebbe questo problema.

# 2. Match between system and the real world

- Speak the users' language, with words, phrases and concepts familiar to the user, rather than system-oriented terms.
- Follow real-world conventions, making information appear in a natural and logical order.

### Evaluation

Nella home, "ottieni biglietti più economici" non mi fa capire che cliccando quel bottone mi verranno mostrati tutti i biglietti acquistabili per la mia tratta. Inoltre il display dei viaggi, soprattutto quelli composti da più cambi, non evidenzia dove e quando vengano fatti i cambi, informazione molto utile per capire come gestire il proprio viaggio; per raggiungere questa info si deve continuare con la navigazione, perdendo tempo spesso utile.

## 3. User control and freedom

- Users often choose system functions by mistake.
- Provide a clearly marked "out" to leave an unwanted state without having to go through an extended dialogue.
- Support undo and redo.

#### **Evaluation**

La gestione è ottima. 10/10

### 4. Consistency and standards

- Users should not have to wonder whether different words, situations, or actions mean the same thing.
- Follow platform conventions.

#### **Evaluation**

Il form dedicato all'app è affidato a terze parti ed è in inglese, il che lo rende completamente esterno al resto dell'applicazione.

Inoltre è presente nella home un bottone di info che apre una tendina in cui è ancora selezionabile info: inutile.

# 5. Error prevention

• Even better than good error messages is a careful design which prevents a problem from occurring in the first place.

#### **Evaluation**

Non sperimentato

## 6. Recognition rather than recall

- Make objects, actions, and options visible.
- User should not have to remember information from one part of the dialogue to another.
- Instructions for use of the system should be visible or easily retrievable whenever appropriate.

### Evaluation

Le informazioni dei biglietti potrebbero essere più dirette, magari tramite UI o iconcine simboliche, soprattutto per i cambi.

# 7. Flexibility and efficiency of use

- Accelerators -- unseen by the novice user -- may often speed up the interaction for the expert user so that the system can cater to both inexperienced and experienced users.
- Allow users to tailor frequent actions.

### **Evaluation**

A livello di esperienza, non ci sono funzionalità per utenti esperti.

A livello di salvataggio degli step, nel comprare i biglietti è possibile salvare ogni cosa in modo separato (informazioni utente e carta di credito); che sia separato è molto importante e aumenta la sicurezza. 9/10

## 8. Aesthetic and minimalist design

- Dialogues should not contain information which is irrelevant or rarely needed.
- Every extra unit of information in a dialogue competes with the relevant units of information and diminishes their relative visibility.

### Evaluation

Alcuni banner pubblicitari che sponsorizzano delle offerte sono un po' troppo visibili, mentre altri (come quello dello sconto per luglio) lo sono poco.

## 9. Help users recognize, diagnose, and recover from errors

- Expressed in plain language (no codes)
- · Precisely indicate the problem
- · Constructively suggest a solution.

#### **Evaluation**

Supporto utente non provato ma sembrano rispondere spesso alle recensioni sul play store. Nessun voto espresso.

# 10. Help and documentation

- Even though it is better if the system can be used without documentation, it may be necessary to provide help and documentation.
- Help information should be easy to search, focused on the user's task, list concrete steps to be carried out, and not be too large.

#### **Evaluation**

Non sperimentato.