



## Documentazione del progetto di Object Orientation a.a. 2022-2023

Paolo Tedesco Giulio Ruopolo Fabrizio Quaranta

N86004408 N86004285 N86004300

**Id Gruppo:** OOBD\_T1G22

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Modellazione del dominio del problema</b>	<b>5</b>
2.1	Analisi dei requisiti . . . . .	5
2.2	Class diagram del dominio del problema . . . . .	8
2.3	Dizionario delle classi e delle associazioni . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Model</b>	<b>16</b>
3.0.1	Associazioni con cardinalità molti a molti . . . . .	16
3.0.2	Associazioni con cardinalità uno a molti . . . . .	17
3.0.3	Associazioni con cardinalità uno a uno . . . . .	17
3.0.4	Ereditarietà tra classi . . . . .	17
3.1	Interfaccia grafica . . . . .	18
<b>4</b>	<b>Connessione e DataBase</b>	<b>20</b>
4.0.1	Connessione . . . . .	20
4.0.2	Package DAO . . . . .	20
4.0.3	Package DAO Implementazione . . . . .	22
<b>5</b>	<b>Contoller</b>	<b>23</b>
5.0.1	Immagine del classDiagram . . . . .	24
5.0.2	Gestione delle informazioni . . . . .	24
5.0.3	Gestione delle table view . . . . .	25
5.0.4	Gestione del login, della registrazione e messaggi . . . . .	25
5.0.5	Gestione delle operazioni admin . . . . .	25
5.1	Sequenz Diagram 1 . . . . .	26
5.2	Sequenz Diagram 2 . . . . .	27
<b>6</b>	<b>Manuale</b>	<b>28</b>
6.1	Manuale dell'utente . . . . .	28
6.1.1	Registrazione e Autenticazione . . . . .	28
6.1.2	Homepage e profilo utente . . . . .	29
6.1.3	Pagine Informative dei Libri . . . . .	33
6.1.4	Pagine Informative delle Serie . . . . .	35
6.1.5	Pagine Informative degli Articoli . . . . .	36

6.1.6 Manuale dell'Amministratore . . . . .	38
---	----

# Capitolo 1

## Introduzione

Affronteremo le dinamiche della realizzazione del progetto riguardante la biblioteca digitale. L'architettura scelta per la realizzazione del software applicativo è stata la BCED, ossia, boundary-control-entity-database:

- Entity: è la parte per la gestione delle classi model, che gestisce e conserva i dati.
- Control: identifica le classi per la manipolazione dei dati e per la comunicazione fra interfaccia e dati.
- Boundary: colei che si frappone tra l'utente e l'applicativo.

## Capitolo 2

# Modellazione del dominio del problema

### 2.1 Analisi dei requisiti

Per la creazione e gestione del nostro applicativo software relativo alla realtà di interesse proposta, iniziamo con la prima fase:

**L'analisi dei requisiti**, ossia l'individuazione delle classi e le associazioni presenti tra esse.

«Gli elementi che possono essere inclusi nella biblioteca digitale sono di due tipi: articoli scientifici (o pubblicazioni) e libri (didattici o romanzi). »

Gli elementi cardine riscontrati nel nostro applicativo software sono le classi "pubblicazioni", le quali derivazioni rappresentano le entità "libri" e "articoli scientifici" della biblioteca digitale.

«Per le pubblicazioni, andare a definire in quale rivista (nome, argomento, anno di pubblicazione, responsabile della rivista) o in quale conferenza (luogo della conferenza, data di inizio e data fine conferenza, struttura organizzatrice e responsabile) è stato pubblicato. »

Per gli "articoli scientifici" andrà ad essere indicata tramite la classe "piattaforma" la modalità in cui essi sono stati presentati, da cui deri-

vano le due uniche modalità, rappresentate con le classi "conferenza" o "rivista".

«libri (didattici o romanzi) »

A loro volta i libri possono essere di due tipologie: didattico o romanzo che verranno indicate con un attributo di tipo.

Per i "libri didattici" viene indicato il loro argomento tramite l'attributo "materia".

«Un romanzo può avere anche uno o più seguiti. »

La gestione dell'appartenenza di un libro ad una serie è effettuata tramite la classe "serie", inoltre per indicare la successione dei libri è presente un associazione ricorsiva "seguito" sulla classe libro.

«Non appena una serie sarà disponibile per l'acquisto da almeno una libreria, il sistema notificherà la disponibilità all'utente. »

Il concetto di utente e la preferenza di una serie da parte di esso viene indicata tramite l'introduzione della classe "utente" la quale attraverso l'associazione "preferiti" con la classe serie, permetterà la gestione della notifica.

«Per i libri è importante definire la data di uscita del libro e la sala/libreria in cui è fatta una eventuale presentazione »

La classe "libro" sarà supportata dalla classe "presentazione" per indicare l'uscita di esso in una "sala" o in una "libreria" le quali saranno l'attributo tipo.

«Un libro può anche far parte di una collana, la quale può raggruppare tutte le pubblicazioni che condividono una determinata caratteristica »

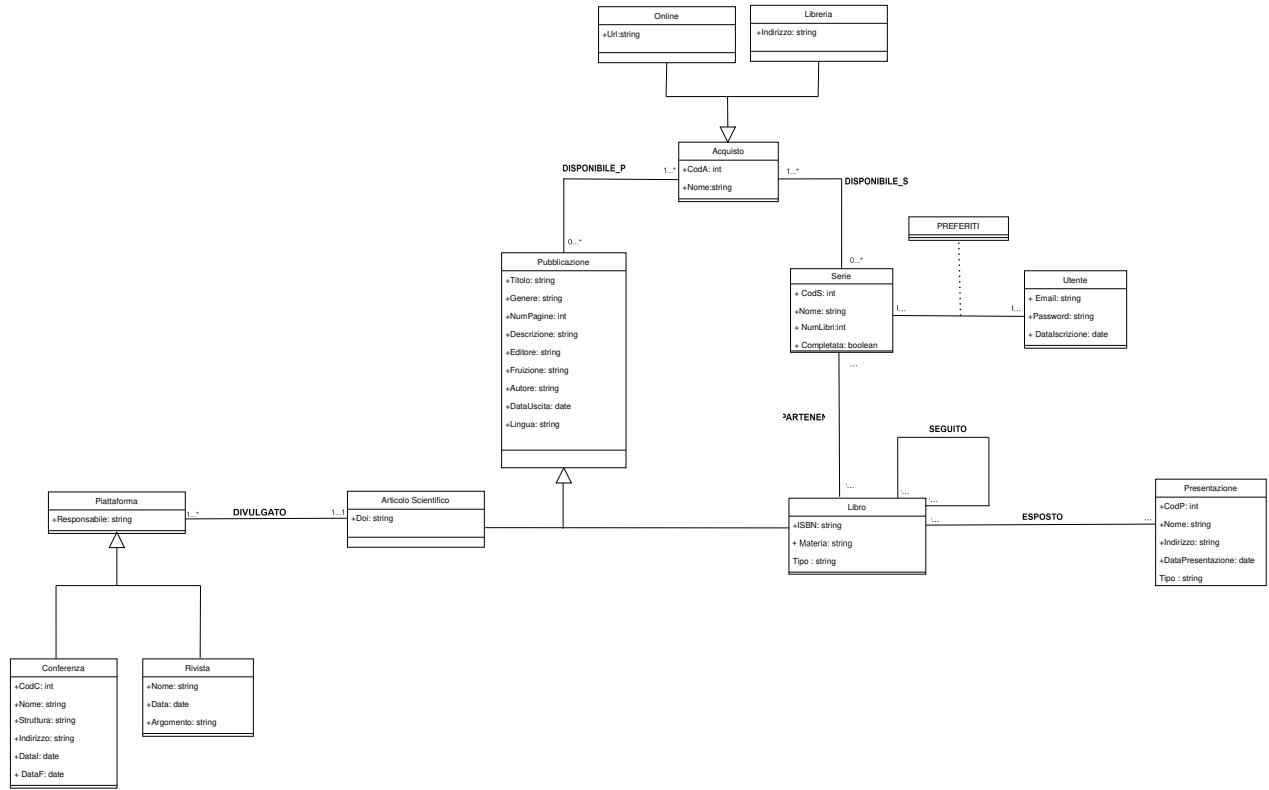
La collana la si può vedere come una ricerca avanzata sulle classi "libro" e "articolo scientifico"

«Per ogni libro, è necessario specificare dove può essere acquistato (libreria, online). »

In fine per ogni libro presente nel nostro software applicativo per mostrare le modalità di acquisto disponibili viene introdotta la classe ”acquisto”, la quale specifica se è acquistabile da un sito online indicato dalla classe ”online” e/o da una libreria fisica rappresentata dalla classe ”libreria”.

Tale processo è stato applicato anche per gli ”articoli scientifici”, anche se non espressamente indicato, dato che anche un ”articolo scientifico” può essere acquistato negli stessi modi di un ”libro”.

## 2.2 Class diagram del dominio del problema





## 2.3 Dizionario delle classi e delle associazioni

Classi	Descrizione	Attributi: descrizione
Pubblicazione	Rappresentazione generale delle pubblicazioni, classe padre di "Articolo Scientifico" e "Libro".	<p><b>Titolo (Stringa):</b> Rappresenta il titolo della pubblicazione.</p> <p><b>DataUscita (Date):</b> Indica l'anno di uscita della pubblicazione.</p> <p><b>Autori (Stringa):</b> Attributo multiplo che rappresenta gli autori.</p> <p><b>Editore (Stringa):</b> Rappresenta il nome dell'editoria.</p> <p><b>NumPagine (Int):</b> Indica il numero delle pagine della pubblicazione.</p> <p><b>Descrizione (Stringa):</b> Definisce la descrizione posta dall'autore.</p> <p><b>Genere (Stringa):</b> Rappresenta il genere della pubblicazione.</p> <p><b>Lingua (Stringa):</b> Indica in che lingua è scritta la pubblicazione.</p> <p><b>Fruizione (Stringa):</b> Attributo multiplo che definisce la modalità con la quale può essere fruito.</p>

Libro	Rappresentazione specifica di una pubblicazione, che traccia i libri, classe figlia della classe Pubblicazione e classe padre delle classi "Romanzo" e "Didattico".	<b>ISBN (Stringa):</b> Identificativo del libro. <b>Materia (Stringa):</b> Se il tipo è un libro didattico allora questo campo indica la materia. <b>Tipo (Stringa):</b> Un libro può essere didattico oppure romanzo.
Articolo Scientifico	Rappresentazione specifica di una pubblicazione che traccia gli Articoli Scientifici, classe figlia dell'entità "Pubblicazione".	<b>DOI (Stringa):</b> Identificatore dell'articolo scientifico.
Piattaforma	Rappresentazione generale delle piattaforme dove vengono pubblicati gli articoli scientifici, classe padre di "Conferenza" e "Rivista".	<b>Responsabile (Stringa):</b> Rappresenta il coordinatore della piattaforma.
Conferenza	Specializzazione di "Piattaforma", classe figlio che traccia le conferenze	<b>Struttura (Stringa):</b> Indica il luogo in cui si è svolta o si svolgerà la conferenza. <b>Indirizzo [Via,Città,CAP]:</b> Definisce la locazione della struttura <b>Nome (Stringa):</b> Rappresenta il nome della struttura <b>DataI (Date):</b> Indica la data in cui inizia l'evento <b>DataF (Date):</b> Indica la data in cui finisce l'evento <b>CodC (Int):</b> identificatore della classe

Rivista	Specializzazione di "Piattaforma", classe figlio che traccia le riviste	<b>Nome (Stringa):</b> Delinea il nome della rivista <b>Argomento (Stringa):</b> Definisce l'argomento della rivista <b>Data (Date):</b> Indica la data in cui è stata pubblicata la rivista
Presentazione	Rappresentazione generale delle Presentazioni dove vengono pubblicati i libri.	<b>Nome (Stringa):</b> Raffigura il nome della presentazione. <b>Indirizzo(Stringa):</b> Indica il luogo dove si terra la presentazione. <b>DataPresentazione (Stringa)</b> : Definisce il luogo della presentazione. <b>Tipo (Stringa) :</b> Definisce se le presentazioni sono fatte in una sala o in una libreria.
Serie	Raccolta di libri facente parte della stessa sequenza	<b>Nome (Stringa):</b> Indica il nome della serie. <b>NumLibri (Int):</b> Rappresenta il numero dei libri della serie. <b>Completata (String):</b> Identifica se la serie è completa o meno. <b>CodS (Int):</b> Identificatore serie.

Acquisto	Classe generale che indica dove è possibile acquistare una pubblicazione, classe padre delle classi "Online" e "libreria".	<b>Nome (Stringa):</b> Define il nome della libreria <b>CodA (Int):</b> Identificatore acquisto
Online	Specializzazione della classe "Acquisto" che rappresenta i siti web dove potere acquistare i libri	<b>URL (Stringa):</b> Indica l'indirizzo web del sito.
Libreria	Specializzazione della classe "Acquisto" che rappresenta le librerie fisiche dove potere acquistare i libri.	<b>Indirizzo(Stringa):</b> Attributo composto, indica la posizione della libreria fisica.
Utente	Rappresenta gli utenti che accederanno al database.	<b>Email (Stringa):</b> Identificativo dell'utente. <b>Password (Stringa):</b> Indica la password del profilo utente. <b>DataIscrizione (Date):</b> Rappresenta la data d'iscrizione dell'utente.

<b>Associazione</b>	<b>Descrizione</b>
Divulgato	Associazione Uno a molti tra "Piattaforma" e "Articolo scientifico", indica la piattaforma dove l'articolo scientifico è stato pubblicato. Una "Piattaforma" deve pubblicare uno o più "Articoli scientifici", un "Articolo scientifico" deve essere pubblicato da una e una sola "Piattaforma".
Esposto	Associazione uno a molti tra "Presentazione" e "Libro", indica il luogo in cui un libro è stato presentato. Una "Presentazione" deve esporre uno o più "Libri", Un "Libro" può essere esposto in nessuna o una "Presentazione".
Seguito	Associazione ricorsiva uno a uno tra "Libro" e "Libro", esprime il concetto di successione di libri in una serie. Un "Libro" può essere il successivo di nessuno o un "Libro" e un "Libro" può essere precedente di nessuno o un "Libro".
Appartenenza	Associazione uno a molti tra "Serie" e "Libro", rappresenta l'appartenenza di un libro in una serie. Una "Serie" deve avere uno o più "Libri", un "Libro" può appartenere a nessuna o una "Serie".
Preferiti	Associazione molti a molti tra "Utente" e "Serie", utilizzata per rappresentare le preferenze di un utente. Un "Utente" può avere preferita nessuna o più "Serie", una "Serie" può essere preferita da nessuno o più "Utenti".
Disponibile_S	Associazione molti a molti tra "Serie" e "Acquisto", indica la possibilità di una serie di essere acquistata e dove. Una "Serie" può essere disponibile in nessuno o più "Acquisti", un "Acquisto" può avere disponibile nessuna o più "Serie".

Disponibile_P	Una "Pubblicazione" può essere disponibile in nessuno o molti "Acquisti", un "Acquisto" può avere disponibile nessuna o molti "Pubblicazioni".
Appartenenza_C	Una "Collana" deve possedere uno o molti "Libri", un "Libro" può appartenere a nessuna o molti "Collane".

# Capitolo 3

## Model

### 3.0.1 Associazioni con cardinalità molti a molti

- L'associazione "Preferito" tra "Utente" e "Serie" è di molteplicità 0...n a 0...n. Questa associazione crea due ArrayList in Utente con l'ArrayList di Serie e Serie avrà un ArrayList di Utenti. La loro associazione "Preferiti" sarà gestita dal metodo "showPreferiti", il quale si riferisce a una procedura della base di dati.
- L'associazione "DisponibileS" tra "Serie" e "Acquisto" è di molteplicità 0...n a 1...n. Questa associazione è stata trattata con l'aggiunta della classe "DisponibileS", che possiede gli oggetti di tipo "Serie" e "Acquisto", mentre "Serie" e "Acquisto" avranno ArrayList di "DisponibileS".
- L'associazione "DisponibileP" tra "Pubblicazione" e "Acquisto" è di molteplicità 0...n a 1...n. Questa associazione è stata trattata con l'aggiunta delle classi "DisponibileL" e "DisponibileA". Dato che Pubblicazione è una classe padre, da questa derivano "DisponibileL", che possiede gli oggetti di tipo "Libro" e "Acquisto", e "DisponibileA", che possiede gli oggetti di tipo "Articolo Scientifico" e "Acquisto". Inoltre, "Libro" e "Acquisto" avranno ArrayList di "DisponibileL", mentre "Articolo Scientifico" e "Acquisto" avranno ArrayList di "DisponibileA".

### **3.0.2 Associazioni con cardinalità uno a molti**

- L'associazione "Appartenenza" tra "Serie" e "Libro" è di molteplicità 0...n a 0...1. Questa associazione è stata trattata in modo che in "Serie" ci sarà un ArrayList di "Libro" e in "Libro" ci sarà l'oggetto "Serie".
- L'associazione "Esposto" tra "Presentazione" e "Libro" è di molteplicità 1...n a 0...1. Questa associazione è stata trattata in modo che in "Presentazione" ci sarà un ArrayList di "Libro" e in "Libro" ci sarà l'oggetto "Presentazione".
- L'associazione "Divulgato" tra "Piattaforma" e "Articolo Scientifico" è di molteplicità 1...n a 0...1. Questa associazione è stata trattata in modo che in "Piattaforma" ci sarà un ArrayList di "Articolo Scientifico" e in "Articolo Scientifico" ci sarà l'oggetto "Piattaforma".

### **3.0.3 Associazioni con cardinalità uno a uno**

- L'associazione "Sucessivo" tra "Libro" e "Libro" è di molteplicità 0...1 a 0...1. Questa associazione è stata trattata in modo che in "Libro" ci sarà un oggetto "Libro"

### **3.0.4 Ereditarietà tra classi**

Nel model sono presenti tre casi di ereditarietà:

- Le classi Libro e Articolo Scientifico erediteranno da Pubblicazione.
- Le classi Conferenza e Rivista erediteranno da Piattaforma.
- Le classi Online e Libreria erediteranno da Acquisto.

### 3.1 Interfaccia grafica

Per realizzare l’interfaccia grafica dell’applicativo abbiamo usato JavaFX con l’ausilio del software Scene Builder per realizzare le diverse pagine.

Per la gestione dell’interfaccia grafica abbiamo usato la classe Support Stage per effettuare in maniera più efficiente lo switch tra stage.

Le pagine di Login e Register conterranno dei TextField per inserire usurname, password e la password di accesso per l’amministratore. Sono presenti anche diversi bottoni e un’immagine di sfondo caricata attraverso un metodo.

Nella homepage saranno presenti bottoni per scegliere cosa cercare(Libro o articolo), un TextField per la ricerca dei testi con una lista Drop-Down che permette di selezionare per quale attributo effettuare la ricerca. I risultati verranno visualizzati in una TableView.

Per accedere alla sezione utente bisogna cliccare sul bottone InfoUtente che conterrà due TextField per cambiare la password dell’utente, con relativo bottone, una TableView in cui saranno presenti le serie preferite dall’utente.

Tramite il bottone Notifiche utente verremmo spostati sulla pagina che conterrà le eventuali notifiche relative alla serie preferite dall’utente indicando che sono acquistabili e dove reperirle. Tali serie verranno mostrate in una TableView.

Cliccando con il tasto destro su un testo presente nella TableView della Homepage possiamo accedere alla pagina informativa del libro

o articolo. La pagina conterrà diverse Label per la definizione degli attributi del libro/articolo e diversi HyperLink per visualizzare le informazioni relative alle relazioni con altri elementi della bibleoteca. Questi HyperLink ovviamente saranno disattivati per libri/articoli che non hanno quella relazione con nessun elemento della bibleoteca.

Nella pagina di gestione dell'amministratore sono presenti due bottoni principali che permettono di decidere all'amministratore se inserire oppure ricercare nella bibleoteca. Due liste Drop-Down, la prima per scegliere cosa inserire/ricercare e la seconda, usabile solo per la ricerca, per scegliere per quale attributo della classe di dati scelta effettuare la ricerca. Un TextField utilizzabile per la ricerca dei testi e un bottone "vedi tutti" per visualizzare tutte le classi di dati del tipo scelto nella lista drop-down.

## Capitolo 4

# Connessione e DataBase

La gestione e la connessione al database sono gestite attraverso il pattern architettonale DAO per garantire un'efficiente gestione delle informazioni. Per la connessione, abbiamo utilizzato la classe 'Connessione' per stabilire la connessione.

### 4.0.1 Connessione

La connessione al database è gestita dalla classe 'Connessione', che si collega ad AWS. Le credenziali di accesso sono memorizzate su di un file presente nella cartella documenti. Abbiamo scelto questa soluzione per garantire una maggiore affidabilità e per consentire al team di lavorare in simultanea sugli stessi dati. La classe Connessione è implementata come singleton, quindi la connessione viene stabilita una volta all'avvio dell'applicazione e chiusa al termine del programma.

### 4.0.2 Package DAO

Sono costituite da tutte le classi interfaccia del modello con il relativo DAO associato e comprendono i metodi che operano sulla base di dati.

- DAO: La classe Dao contiene le interfacce per le operazioni CRUD, oltre al metodo per ottenere tutte le istanze.

- AcquistoDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di acquisto.
- ArticoloScientificoDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di articolo scientifico.
- ConferenzaDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di conferenza.
- DisponibileADAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di DisponibileA.
- DisponibileLDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di DisponibileL.
- DisponibileSDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di DisponibileS.
- LibreriaDAO:
- LibroDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di libro.
- OnlineDAO:
- PiattaformaDAO:
- PresentazioneDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di presentazione.
- PubblicazioniDAO:
- RivistaDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di rivista.
- SerieDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di serie.
- UtenteDAO: Contiene il metodo per ottenere un’istanza di utente.

#### 4.0.3 Package DAO Implementazione

Come accennato in precedenza, le classi DAO sono tutte interfacce che saranno implementate dalle rispettive classi DAO concrete. Ogni classe avrà le operazioni CRUD (Create, Read, Update e Delete), che nel nostro caso sono i metodi insert, get, delete e update, e includeranno un metodo per la ricerca per parola chiave ('get ricerca') e un metodo per ottenere tutte le istanze ('getAll'). Alcune classi potrebbero avere metodi aggiuntivi come...

- DisponibileADAOImpl: contiene anche il metodo per ottenere tutti i disponibiliA dato un "DOI" di un "Articolo Scientifico".
- DisponibileLDAOImpl: contiene anche il metodo per ottenere tutti i disponibiliL dato un "ISBN" di un "Libro".
- UtenteDAOImpl: contiene il metodo "updatePassword" per cambiare la password dell'utente, il metodo "searchPreferiti" per trovare le serie preferite di un utente, il metodo "insertPreferiti" per inserire una serie preferita di un utente, e il metodo "deletePreferiti" per rimuovere una serie preferita di un utente.

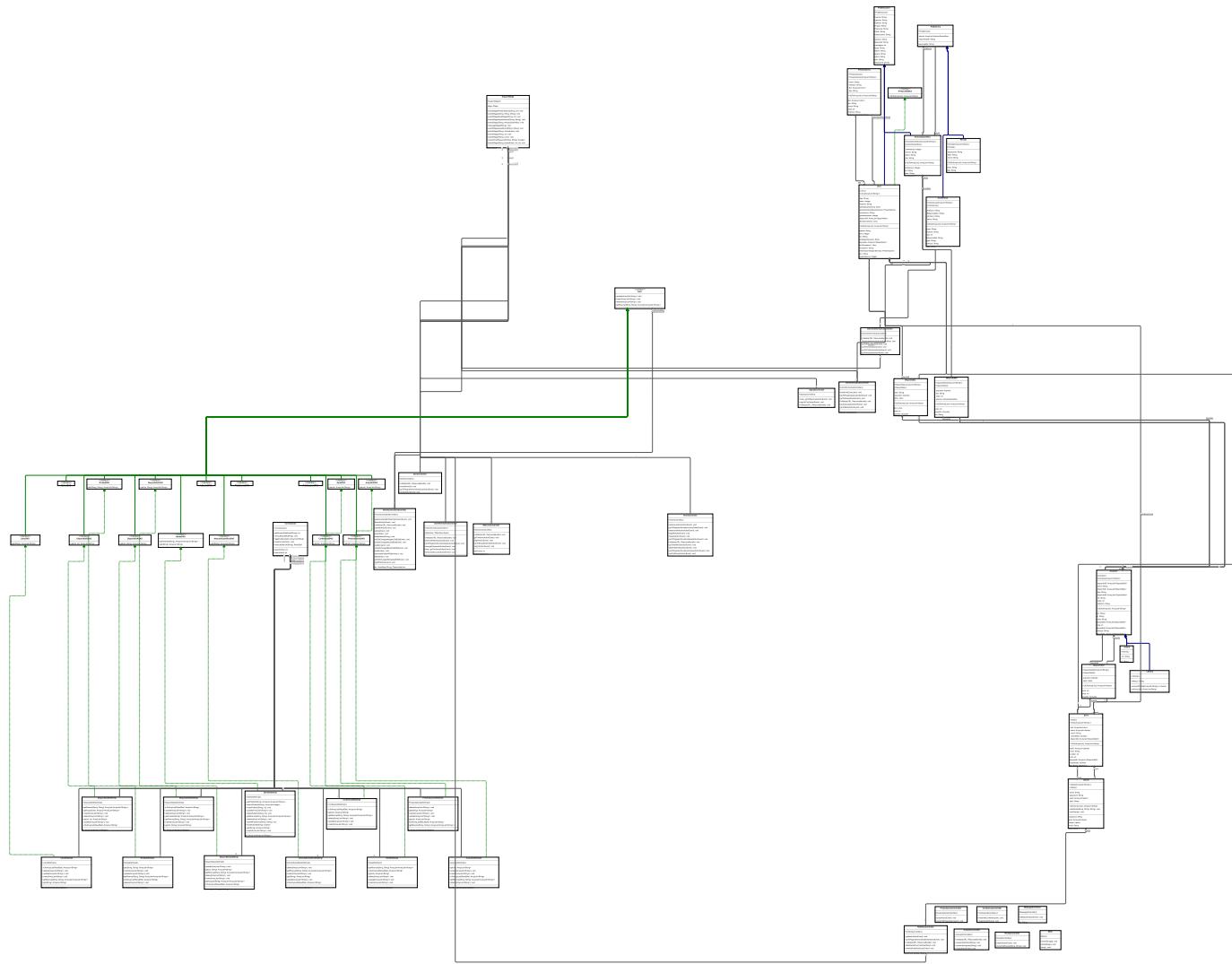
## **Capitolo 5**

# **Contoller**

Come già menzionato durante la fase di progettazione dell’architettura, i controller sono coloro che agiscono da intermediari tra il modello e l’interfaccia grafica (GUI). Abbiamo scelto di creare un controller per ogni pagina e possiamo organizzarli in base alle classi di problemi.

- I controller per la gestione delle informazioni
- I controller per la gestione delle table view
- I controller per la gestione del login, della registrazione e messaggi
- I controller per la gestione delle operazioni admin

### 5.0.1 Immagine del classDiagram



### 5.0.2 Gestione delle informazioni

I controller per la gestione delle operazioni sono: ArticoloInformativaController, ConferenzaController, LibroInformativaController, PresentazioneController, RivistaController e UserInformativaController.

Questi gestiscono cosa mostrare all'utente relative a le informazioni del model.

### **5.0.3 Gestione delle table view**

I controller per la gestione delle seguenti operazioni sono: NotificheController, HomeController, AcquistoController e SerieController. Il loro compito principale è gestire le tabelle, le quali possono essere considerate come collezioni dato che consentono ricerche per categorie specifiche. Le tabelle sono responsabili di visualizzare le tuple all'utente e inoltre, tramite il clic destro su di esse, consentono di eseguire alcune operazioni.

### **5.0.4 Gestione del login, della registrazione e messaggi**

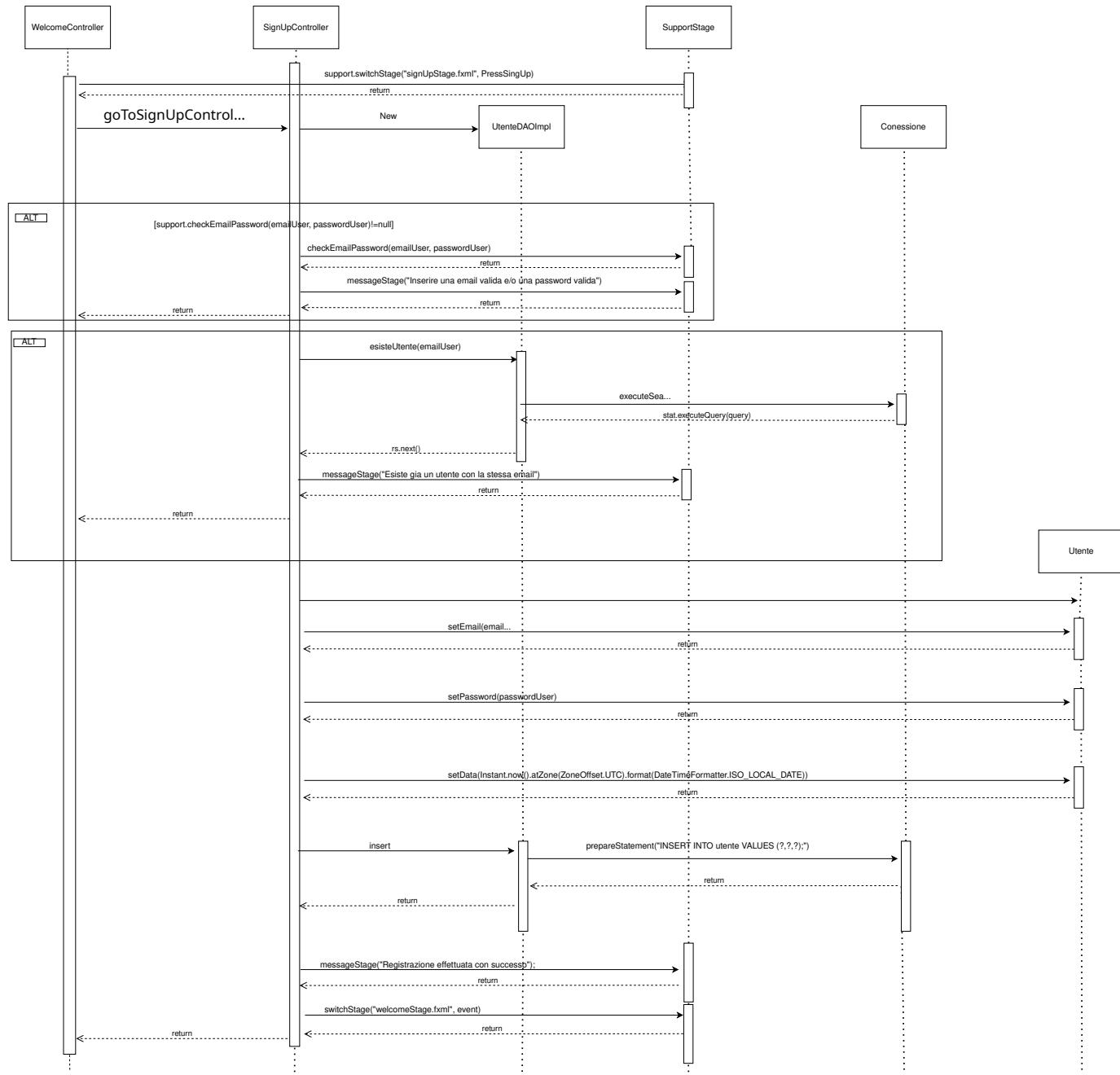
I controller in questione sono

- MessageController: Gestisce la pagina per segnalare un messaggio o errore all'utente
- WelcomeController: Gestisce il login dell'utente, indicando dove mettere i propri dati dandogli la possibilità di registrarsi
- SignUpController: Gestisce le credenziali del nuovo utente

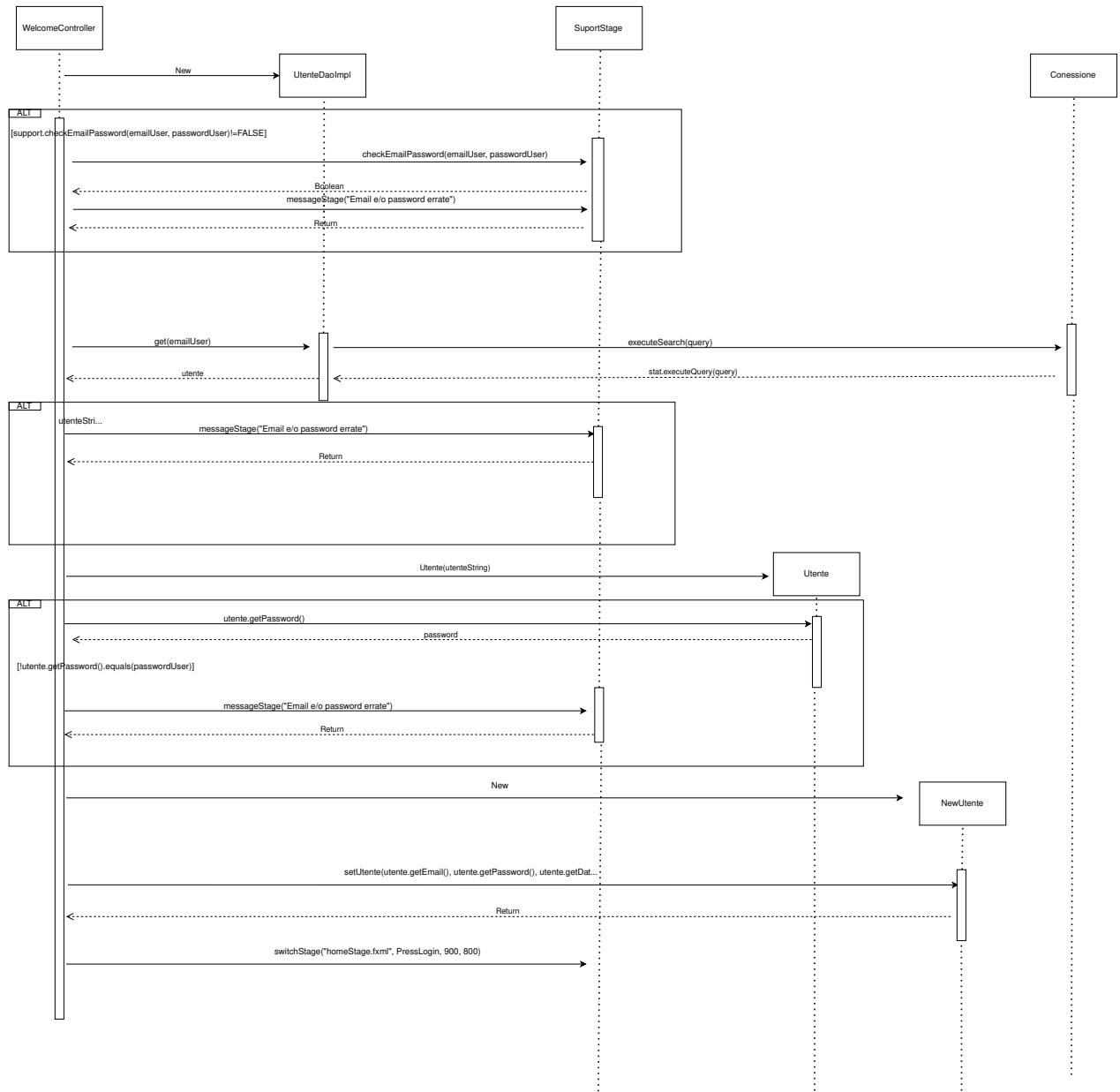
### **5.0.5 Gestione delle operazioni admin**

La classe adepta a questa operaziopne è HomeControllerAdmin che gestisce le operazioni admin, ossia, la possibilità di usare le CRUD sui dati presenti.

## 5.1 Sequenz Diagram 1



## 5.2 Sequenz Diagramm 2



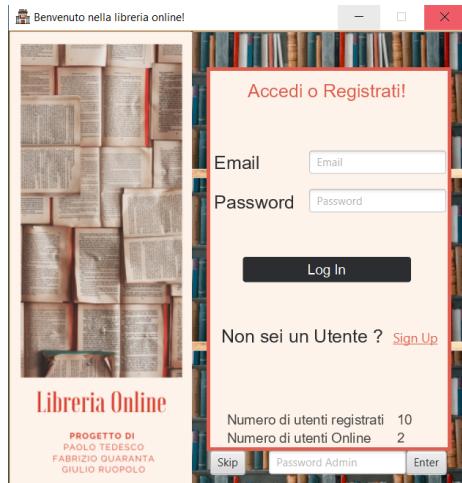
# Capitolo 6

## Manuale

### 6.1 Manuale dell'utente

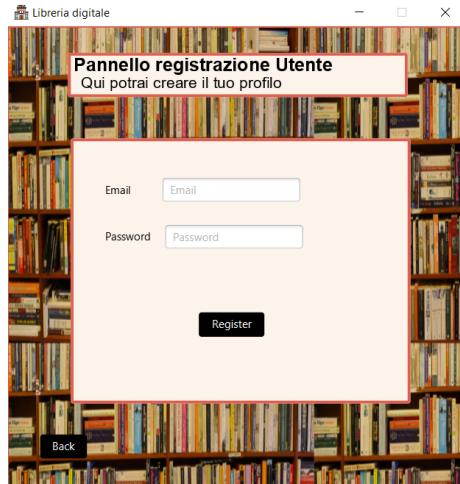
#### 6.1.1 Registrazione e Autenticazione

Per accedere alla libreria bisognerà compiere i campi presenti all'interno della pagina di autenticazione dell'utente quindi inserire il proprio Usurname e la propria Password e cliccare sul bottone "Login In".



All'interno della pagina di autenticazione è presente il numero degli utenti registrati alla libreria e il numero degli utenti attualmente online.

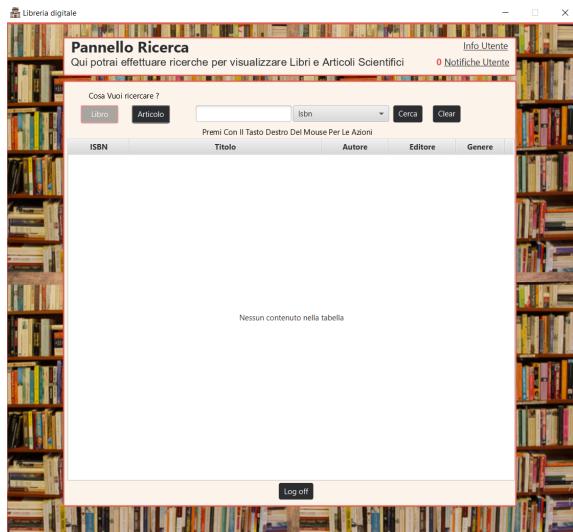
Se non hai ancora un account, premendo il bottone "Sign Up" si aprirà la pagina di registrazione dell'utente.



Per effettuare la registrazione basterà inserire un email valida nel campo "Email" e una password valida(non vuota). Inserite le credenziali(valide), cliccando sul bottone "Register" verrà creato un nuovo utente. La registrazione verrà notificata attraverso un messaggio a schermo e l'utente verrà rimandato alla pagina di autenticazione.

### 6.1.2 Homepage e profilo utente

Dopo aver effettuato l'accesso l'utente accederà alla Homepage.



L'utente può accedere alle sue informazioni cliccando su "Info Utente".

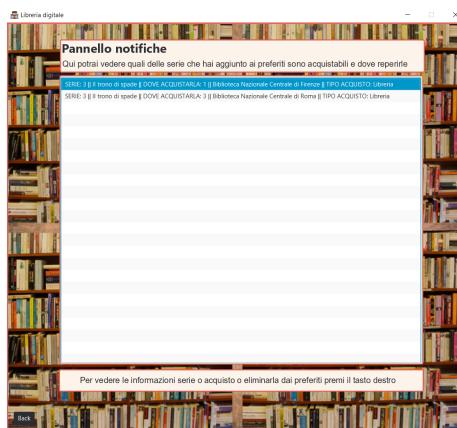


Nella pagina sono presenti:

- L'email dell'utente.
- La possibilità di cambiare la password dell'utente inserendo la vecchia e la nuova password nei rispettivi campi e premere il bottone cambia.

- Una lista delle serie preferite dell’utente. Cliccando con il tasto destro su una serie è possibile rimuoverla dai preferiti oppure essere spostati sulla pagina informativa della serie.

Cliccando su ”Notifiche utente” verranno mostrate le notifiche riguardanti le serie preferite dall’utente. Verranno visualizzate le serie acquistabili e dove poterle reperire. Vicino al tasto ”Notifiche Utente” è presente il numero di notifiche ricevute, se l’utente elimina le notifiche presenti il numero sarà azzerato.



Cliccando con il tasto destro su una serie è possibile rimuoverla dai preferiti oppure essere spostati sulla pagina informativa della serie.

Nella HomePage si può decidere se ricercare libri oppure articoli scientifici cliccando sui rispettivi bottoni.

Per i libri è possibile effettuare la ricerca per il codice identificativo del libro, il titolo, l’autore, il genere e l’editore.

The screenshot shows a search interface with a header "Cosa Vuoi ricercare ?" and buttons for "Libro" and "Articolo". Below is a search bar with a dropdown menu open, showing options: "ISBN", "Titolo", "Autore", "Genere", and "Editore". To the right are buttons for "Cerca" and "Clear". Below the search bar are input fields for "ISBN", "Titolo", "Editore", and "Genere". A message "Premi Con Il Tasto Destro" is visible above the dropdown menu.

Anche per gli articoli scientifici è possibile ricercare per codice identificativo dell'articolo(doi), il titolo, l'autore, il genere e l'editore.

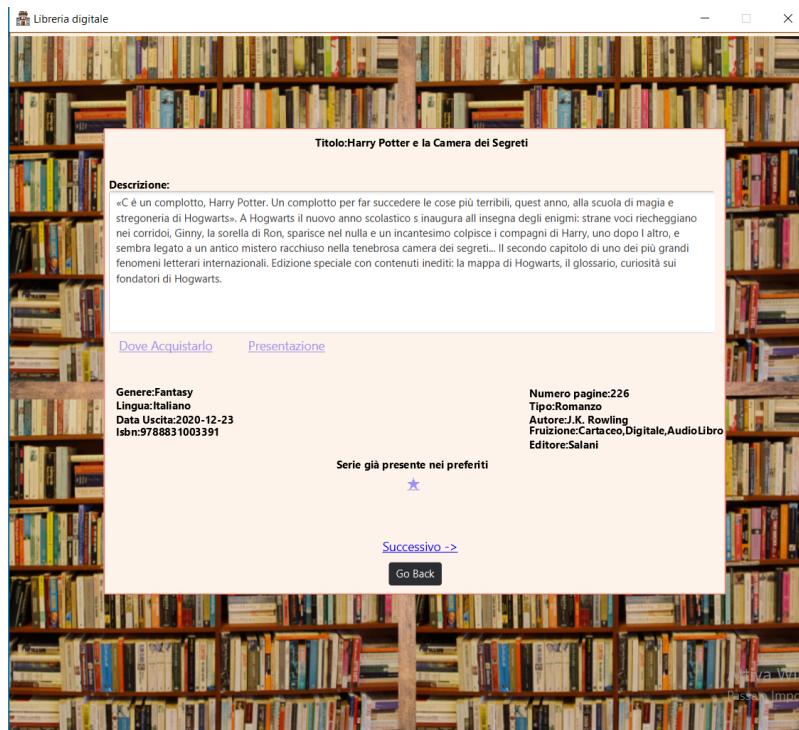


Cliccando infine sul bottone "cerca" l'utente visualizzerà tutti i risultati ottenuti aventi le caratteristiche richieste dall'utente.



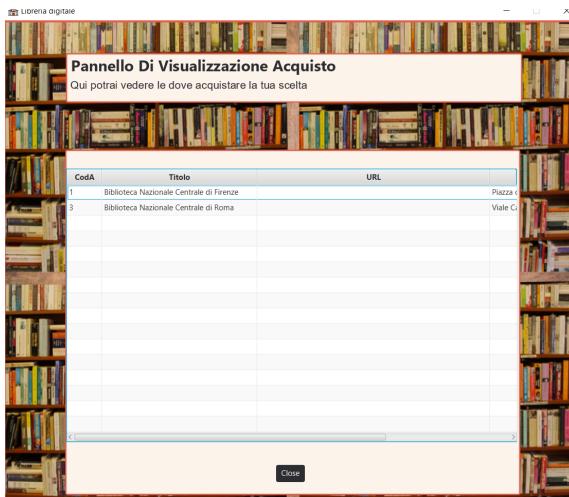
L'utente cliccando con il tasto destro sul libro/articolo ottenuto dalla ricerca potrà recarsi o sulla pagina informativa del libro/articolo oppure sulla pagina informativa della serie di appartenenza (solo per i libri). Se il libro non appartiene a nessuna serie verrà visualizzato un messaggio di avviso per l'utente.

### 6.1.3 Pagine Informative dei Libri

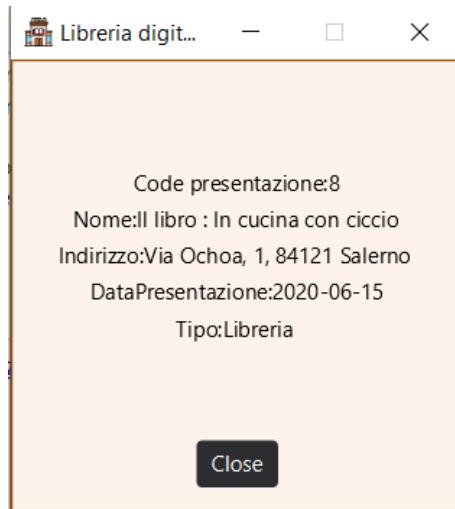


Nella pagina informativa di un libro è presente:

- La Descrizione del libro.
- Le Informazioni riguardanti genere, lingua, data di uscita, isbn, materia, numero di pagine, tipo, autore, fruizione ed editore.
- Un HyperLink ”Dove Acquistarlo” il quale è attivo solo se è possibile acquistare il libro in libreria oppure online altrimenti sarà disattivato. Se è attivo cliccando sul link l’utente verrà trasferito sulla pagina di informazione dell’acquisto.



- Un HyperLink "Presentazione" il quale è attivo solo se è presente la presentazione del libro altrimenti sarà disattivato. Se è attivo cliccando sul link verrà visualizzata una finestra con le informazioni sulla presentazione.



- Un HyperLink "Successivo" il quale è attivo solo se il libro ha un successivo altrimenti sarà disattivato. Se è attivo cliccando sul link l'utente verrà trasferito sulla pagina informativa del libro successivo.

- Bottone "Go Back" per tornare alla Homepage.

Se il libro appartiene ad una serie cliccando sulla stellina l'utente potrà aggiungere la serie in questione tra i preferiti.

#### 6.1.4 Pagine Informative delle Serie

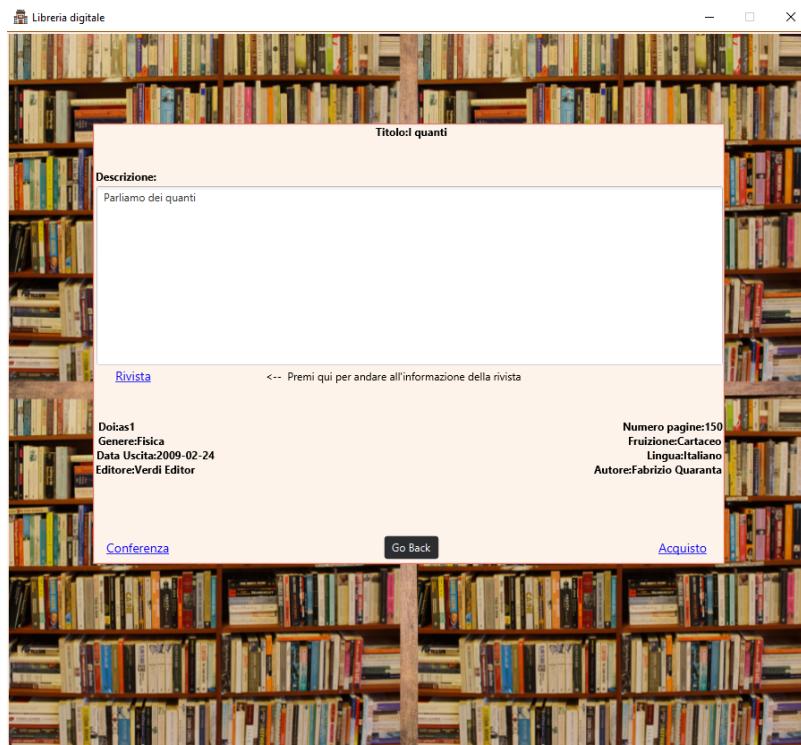
The screenshot shows a modal window titled "Pannello informativo Serie" (Series Information Panel) from a digital library. The window displays details about the series "Il trono di spade" (A Game of Thrones) by George R.R. Martin, published by Mondadori. It lists 5 books in the series, all of which are marked as "No Terminata" (Not Terminated). The books are listed in a table:

ISBN	Titolo	Autore	Editore	Genere
9788804662136	Il trono di spade (Vol. 1)	George R. R. Ma...	Mondadori	Avventura
9788804662137	Il trono di spade (Vol. 2)	George R. R. Ma...	Mondadori	Avventura
9788804662138	Il trono di spade (Vol. 3)	George R. R. Ma...	Mondadori	Avventura
9788804662140	Il trono di spade (Vol. 5)	George R. R. Ma...	Mondadori	Avventura
9788804662139	Il trono di spade (Vol. 4)	George R. R. Ma...	Mondadori	Avventura

A "Close" button is located at the bottom right of the panel. The background of the window features a bookshelf image.

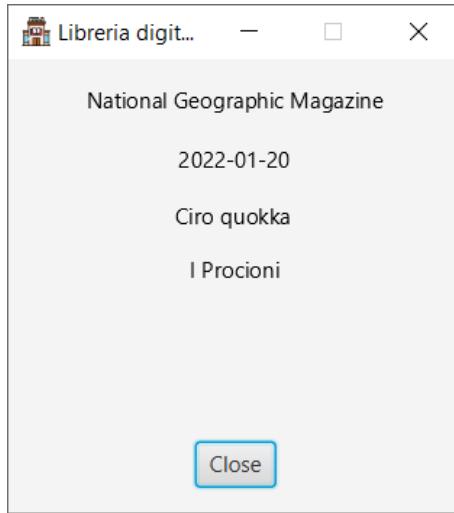
Nel pannello informativo della serie sono presenti i libri che la compongono. Cliccando con il tasto destro su uno dei libri l'utente potrà spostarsi sulla pagina informativa del libro.

### 6.1.5 Pagine Informative degli Articoli

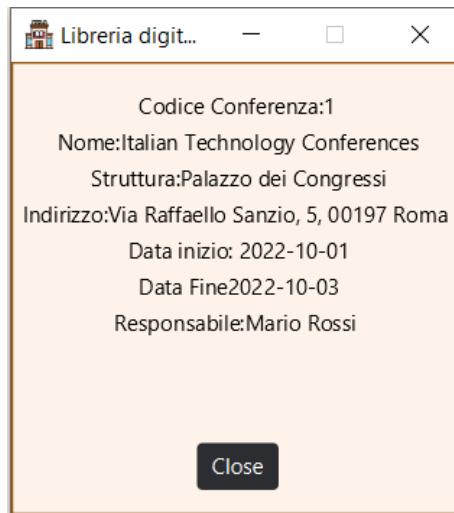


Nella pagina informativa di un articolo è presente:

- La Descrizione dell articolo.
- Le Informazioni riguardanti genere,lingua,data di uscita,doi,numero di pagine,tipo,autore,fruizione ed editore.
- Un HyperLink ”Acquisto” il quale è attivo solo se è possibile acquistare l’articolo online altrimenti sarà disattivato. Se è attivo cliccando sul link l’utente verrà trasferito sulla pagina di informazione dell’acquisto.
- Un HyperLink ”Rivista” il quale è attivo solo se l’articolo è stato pubblicato su qualche rivista altrimenti sarà disattivato. Se è attivo cliccando sul link verrà visualizzata una finestra con le informazioni della rivista.



- Un HyperLink ”Conferenza” il quale è attivo solo se l’articolo è stato discusso in una conferenza altrimenti sarà disattivato. Se è attivo cliccando sul link verrà visualizzata una finestra con le informazioni della conferenza

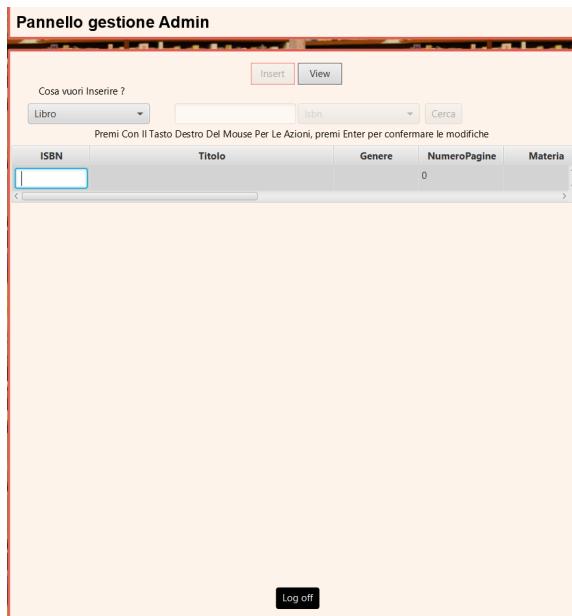


- Bottone ”Go Back” per tornare alla Homepage.

### 6.1.6 Manuale dell'Amministratore

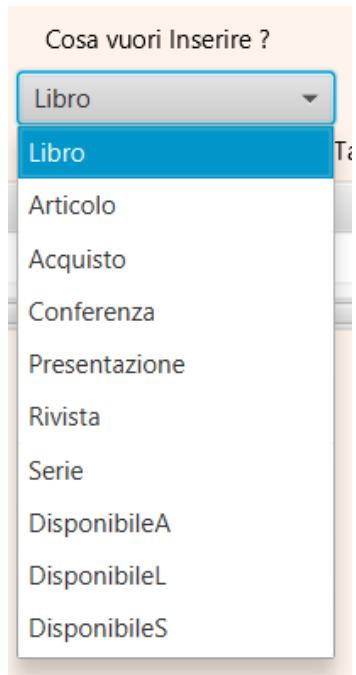
Per accedere al pannello di gestione dell'amministratore la password è 1926 in quanto ogni libreria che si rispetti tifa Napoli.

L'amministratore può accedere al pannello di gestione inserendo la password all'interno del campo "Password Admin" presente nella pagina di "LogIn" e cliccando il bottone "Enter".



L'amministratore può inserire e ricercare all'interno della libreria cliccando ripetutivamente i bottoni "Insert" e "View".

Cliccando sul menù a tendina, l'amministratore potrà scegliere cosa inserire o ricercare.



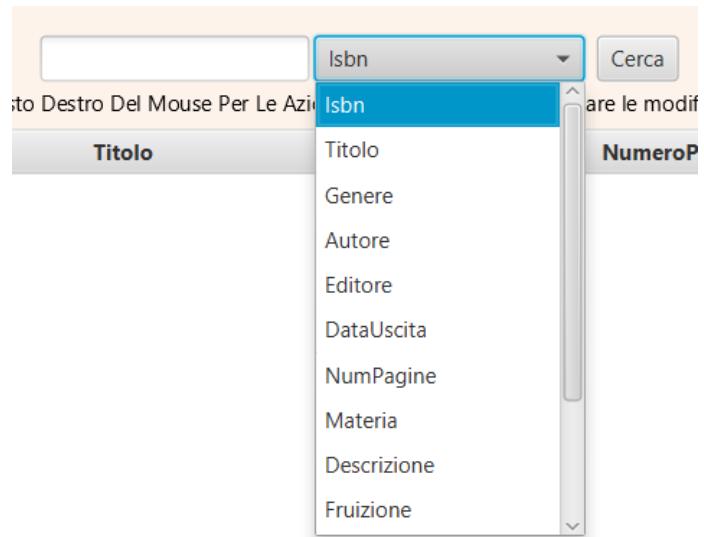
Dopo aver scelto cosa inserire l'amministratore dovrà compilare i campi presenti nella tabella sottostante, cliccare con il tasto destro e premere Insert.

Per ricercare all'interno della libreria, l'amministratore dopo aver scelto dal menù a tendina cosa ricercare potrà:

- Cliccare sul bottone "Vedi Tutti" e verranno visualizzati tutti i risultati in base alla scelta fatta nel menù a tendina.

Pannello gestione Admin				
<input type="button" value="Insert"/> <input type="button" value="View"/> Cosa vuoi Visualizzare ? Libro <input type="button" value="Cerca"/> <input type="button" value="Vedi Tutti"/>				
Premi Con Il Tasto Destro Del Mouse Per Le Azioni, premi Enter per confermare le modifiche				
ISBN	Titolo	Genere	NumeroPagine	Materia
9788803348422	Diario di una schiappa 2. La legge dei più grandi	Commedia	216	
9788804662136	Il trono di spade (Vol. 1)	Avventura	425	
9788804662137	Il trono di spade (Vol. 2)	Avventura	425	
9788804662138	Il trono di spade (Vol. 3)	Avventura	425	
9788804662139	Il trono di spade (Vol. 4)	Avventura	425	
9788804662140	Il trono di spade (Vol. 5)	Avventura	425	
9788831003391	Harry Potter e la Camera dei Segreti	Fantasy	224	
9788831003407	Harry Potter e il prigioniero di Azkaban	Fantasy	416	
9788831003414	Harry Potter e il calice di fuoco	Fantasy	672	
9788831003421	Harry Potter e l'ordine della Fenice	Fantasy	880	
9788831003438	Harry Potter e il principe mezzosangue	Fantasy	592	
9788831003445	Harry Potter e i Doni della Morte	Fantasy	688	
9788831004169	Harry Potter e la pietra filosofale	Fantasy	368	
9788869662584	Diario di una schiappa 9. Portatemi a casa	Commedia	219	
9788869663567	Diario di una schiappa 12. Una vacanza da panico	Commedia	217	
9788869665257	Diario di una schiappa 13. Giorni da brivido	Commedia	217	
9788869668319	Diario di una schiappa 14. Disastro Totale	Commedia	225	
9788880334392	Diario di una schiappa 1 s	Commedia	217	
9788880335214	Diario di una schiappa 3. Ora basta!	Commedia	217	
9788880335719	Diario di una schiappa 4. Vita da cani	Commedia	218	

- Effettuare la ricerca per qualsiasi attributo di ogni classe di dati selezionandolo nel menù a tendina vicino alla barra di ricerca.



Dopo aver effettuato la ricerca, l'amministratore cliccando ogni campo, ad eccezione delle chiavi primarie, potra' modificarlo, (ad ogni modifica di campo è necessario premere invio) infine con il tasto destro su una riga della tabella potrà scegliere se apportare le modifiche effettuate o cancellarla dalla libreria.

ISBN	Titolo	Genere	NumeroPagine	Materia
9788803348422	Diario di una schiappa 2. La legge dei più grandi	Commedia	216	
9788804662136	Il trono di spade (Vol. 1)	Avventura	425	
9788804662137	Il trono di spade (Vol. 2)	Avventura	425	
9788804662138	Il trono di spade (Vol. 3)	Avventura	425	
9788804662139	Il trono di spade (Vol. 4)	Avventura	425	
9788804662140	Il trono di spade (Vol. 5)	Avventura	425	