Word Clock

1 Introduzione 3

1.1 Informazioni sul progetto 3

1.2 Abstract 3

1.3 Scopo 3

Analisi 4

1.4 Analisi del dominio 4

1.5 Analisi e specifica dei requisiti 4

1.6 Pianificazione 5

1.7 Analisi dei mezzi 6

1.7.1 Software 6

1.7.2 Hardware 6

2 Progettazione 7

2.1 Analisi e verifica funzionamento componenti 7

2.2 Design dell’architettura del sistema 7

2.3 Design delle interfacce 7

3 Implementazione 8

4 Test 9

4.1 Protocollo di test 9

4.2 Risultati test 10

4.3 Mancanze/limitazioni conosciute 10

5 Consuntivo 11

6 Conclusioni 12

6.1 Sviluppi futuri 12

6.2 Considerazioni personali 12

7 Bibliografia 13

7.1 Bibliografia per libri 13

7.2 Sitografia 13

8 Allegati 13

# Introduzione

## Informazioni sul progetto

* Allievi: Gabriele Alessi, Mattia Lazzaroni, Paolo Claudio Weishaupt.   
  Superiore professionale: Adriano Barchi.
* Scuola d’Arti e Mestieri di Trevano, sezione Informatica, classe 3, modulo 306.
* Data inizio: 13.02.2019.  
  Data fine: 17.05.2019.

## Abstract

*A word clock is a clock that shows the time by using spoken language. In this project a box is used where below there is a strip of LEDs and above there is a sheet with the words that together form the time. This strip is programmed in Arduino so that the LEDs that form the words of the current time are turned on. The time is obtained from a time server or from a RTC, otherwise it can be configured directly from the box using physical button.   
The final product can be considered as a prototype, since the main idea is to expose a large word clock on the roof of the study center.*

## Scopo

Lo scopo di questo progetto è quello di creare un prototipo funzionante di un orologio a parole (Word Clock) per poi in seguito presentarlo a una commissione che deciderà se stanziare i fondi per poterne realizzare una versione più grande montata sulla torre sinistra della scuola.

# Analisi

## Analisi del dominio

L’entrata del quarto piano è poco invitante e non ci sono esposti dei progetti realizzati dagli allievi.   
Quindi questo prodotto colmerebbe questo spazio vuoto mostrando qualcosa di utile (l’orario) in maniera diversa e interessante. Il contesto in cui il prodotto dovrà funzionare è adatto e sarebbe l’ideale metterlo all’inizio del corridoio. Attualmente esiste un piccolo orologio binario nella zona degli elettronici, ma questa soluzione è più chiara e leggibile, quindi non ci sarebbero problemi nel metterlo in mostra.  
Gli utenti sono principalmente gli allievi del quarto piano, che arrivando al corridoio verrebbero a conoscenza dell’orario solamente alzando lo sguardo e sapere se sono in ritardo per la lezione o meno. Quindi gli utenti del prodotto non necessitano e non necessiteranno di particolari competenze (come con l’orologio binario).

## Analisi e specifica dei requisiti

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-001** | |
| **Nome** | Verifica componenti hardware |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | È necessario verificare che i componenti hardware (Fishino e LEDs) funzionino correttamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-002** | |
| **Nome** | Implementare il Word Clock |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | È necessario implementare il Word Clock in modo che mostri l’orario sotto forma di linguaggio parlato. |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Scrivere il testo con le differenze di 5 minuti |
| **002** | Mostrare i secondi tramite l’utilizzo di 12 LEDs, quindi 5 secondi per ogni pallino acceso. |
| **003** | Si dovrà poter controllare e impostare l’orario e le impostazione tramite il modello fisico. |
| **004** | Cambiare i colori dei LEDs in base all’orario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-003** | |
| **Nome** | Controllo via web |
| **Priorità** | 2 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Si dovrà poter controllare e impostare l’orario e le impostazione tramite una pagina web. |

## Pianificazione

La pianificazione del progetto è stata effettuata mediante la realizzazione di un diagramma di Gantt.



## Analisi dei mezzi

### Software

I software utilizzati per la realizzazione di questo progetto sono:

* Microsoft Word 2016
* Microsoft Power Point 2016
* Arduino IDE 1.8.7
* GanttProject 2.8.9 Pilsen
* Google Chrome 71.0.3578.98
* Atom 1.34.0
* FishinoFlasher 5.0.0

### Hardware

* Computer Mattia Lazzaroni:
  + Modello: Acer Aspire E 15
  + Processore: Intel Core i7 7500u
  + RAM: 16GB LPDDR4 2133 MHz
  + GPU: NVIDIA 940MX
  + SSD: 256 GB
* Computer Gabriele Alessi:
  + Modello: HP ENVY Notebook,
  + Processore: Intel Core i7
  + RAM: 16GB
* Computer Paolo Weishaupt:
  + Modello: Huawei MateBook X Pro
  + Processore: Intel Core i7-8550U
  + RAM: 8GB
  + Display 13.9” 3000x2000px
  + SSD: 512 GB
* Fishino UNO REV2:
  + Compatibile al 100% con Arduino UNO
  + Modulo WiFi integrato
  + Slot per schede MicroSD integrato
  + Modulo RTC integrato
  + Connettore sfalsato per facilitare l’uso con breadboards
  + Sezione di alimentazione a 3.3V potenziata
  + Compatibilità con le schede millefori
  + Schemi elettrici, file Eagle e pinout della scheda
* Adafruit NeoPixel
  + 195 LEDs RGB
* Arduino Mega 2560
* Componenti:
  + Resistenza 500Ω
  + Condensatore 1000µF
  + Alimentatore di supporto

# Progettazione

In questo capitolo viene spiegato come è stato ideato il prodotto e come è stata preparata la fase di implementazione. Per riassumere: inizialmente è stato organizzato l’ambiente di sviluppo (software, striscia di LEDs, resistenze, …). Poi sono stati analizzati i componenti del progetto e che funzionassero correttamente, provando a eseguire qualche programma di test cambiano i parametri.   
Successivamente è stata fatta un’idea della struttura del sistema, definendo i file e la struttura delle cartelle. Infine si è pensato a come il prodotto si sarebbe effettivamente presentato, procurandoci il materiale necessario per mostrare le parole (fogli e protezioni).

## Analisi e verifica funzionamento componenti

Per poter sviluppare il prodotto è stato inizialmente necessario verificare che la striscia di LEDs funzionasse correttamente. Per fare ciò abbiamo usato un Arduino Mega 2560 e abbiamo caricato il programma *strandtest* della libreria di Adafruit.

## Design dell’architettura del sistema

Bum

## Design delle interfacce

Bum

# Implementazione

In questo capitolo dovrà essere mostrato come è stato realizzato il lavoro. Questa parte può differenziarsi dalla progettazione in quanto il risultato ottenuto non per forza può essere come era stato progettato.

Sulla base di queste informazioni il lavoro svolto dovrà essere riproducibile.

In questa parte è richiesto l’inserimento di codice sorgente/print screen di maschere solamente per quei passaggi particolarmente significativi e/o critici.

Inoltre dovranno essere descritte eventuali varianti di soluzione o scelte di prodotti con motivazione delle scelte.

Non deve apparire nessuna forma di guida d’uso di librerie o di componenti utilizzati. Eventualmente questa va allegata.

Per eventuali dettagli si possono inserire riferimenti ai diari.

# Test

## Protocollo di test

Definire in modo accurato tutti i test che devono essere realizzati per garantire l’adempimento delle richieste formulate nei requisiti. I test fungono da garanzia di qualità del prodotto. Ogni test deve essere ripetibile alle stesse condizioni.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case:**  **Riferimento**: | TC-001  REQ-012 | **Nome:** | Import a card with KIC, KID and KIK keys, but not shown with the GUI |
| **Descrizione:** | Import a card with KIC, KID and KIK keys with no obfuscation, but not shown with the GUI | | |
| **Prerequisiti:** | Store on local PC: Profile\_1.2.001.xml (appendix n\_n) and Cards\_1.2.001.txt (appendix n\_n).  PIN (OTA\_VIEW\_PIN\_PUK\_KEY) and ADM (OTA\_VIEW\_ADM\_KEY) user right not set. | | |
| **Procedura:** | 1. Go to “Cards manager” menu,  in main page click “Import Profiles” link, Select the “1.2.001.xml” file, Import the Profile 2. Go to “Cards manager” menu,  in main page click “Import Cards” link, Select the “1.2.001.txt” file, Delete the cards,  Select the “1.2.001.txt” file, Import the cards 3. Research the “41795924770” Card, Click the imsi card link Check the card details 4. Execute the SQL: SELECT imsi, dir, keyset, cntr, rawtohex(kickey), rawtohex(kidkey), rawtohex(kikkey), rawtohex(chv), rawtohex(dap)FROM otacardkey a where imsi='340041795924770' ORDER BY keyset; | | |
| **Risultati attesi:** | Keys visible in the DB (OtaCardKey) but not visible in the GUI (Card details) | | |

## Risultati test

Tabella riassuntiva in cui si inseriscono i test riusciti e non del prodotto finale. Se un test non riesce e viene corretto l’errore, questo dovrà risultare nel documento finale come riuscito (la procedura della correzione apparirà nel diario), altrimenti dovrà essere descritto l’errore con eventuali ipotesi di correzione.

## Mancanze/limitazioni conosciute

Descrizione con motivazione di eventuali elementi mancanti o non completamente implementati, al di fuori dei test case. Non devono essere riportati gli errori e i problemi riscontrati e poi risolti durante il progetto.

# Consuntivo

Consuntivo del tempo di lavoro effettivo e considerazioni riguardo le differenze rispetto alla pianificazione (cap 1.7) (ad esempio Gannt consuntivo).

# Conclusioni

Quali sono le implicazioni della mia soluzione? Che impatto avrà? Cambierà il mondo? È un successo importante? È solo un’aggiunta marginale o è semplicemente servita per scoprire che questo percorso è stato una perdita di tempo? I risultati ottenuti sono generali, facilmente generalizzabili o sono specifici di un caso particolare? ecc

## Sviluppi futuri

Migliorie o estensioni che possono essere sviluppate sul prodotto.

## Considerazioni personali

Cosa ho imparato in questo progetto? Ecc

# Bibliografia

## Bibliografia per libri

* Massimo Del Fedele, *Fishino*, Futura Group srl, 2017, 978-88-909529-5-1.

## Sitografia

* <https://fishino.it/fishino-uno-it.html>, *documentazione fishino uno*,15.02.2019
* <https://atom.io/packages/git-plus>, *auto fetch github*,15.02.2019
* <http://www.fishino.com/caricamento-wireless-degli-sketch-ota.html>, *caricamento wireless degli sketch (ota)*, 22.02.2019
* <https://www.markdowntutorial.com/lesson/4/>, *inserire immagine in MD,* 22.02.2019
* <https://aticleworld.com/http-get-and-post-methods-example-in-c/>, *richiesta GET in C per connessione time server*, 22.02.2019
* <http://www.fishino.com/arduino-ide-packages-it.html>, *packages per l'ide di arduino – fishino*, 22.02.19
* <https://www.adafruit.com/product/2969>, *ricerca informazioni LEDs NeoPixel*, 22.02.2019
* <http://www.fishino.com/download-libraries-it.html>, *librerie – Fishino*, 22.02.2019
* <http://www.fishino.com/download-drivers-it.html>, *drivers – Fishino*, 22.02.2019
* <https://www.wikiinfo.net/t2800-come-funziona-rtc-del-fishino-codice>, come funziona RTC del Fishino, 27.02.2019

# Allegati

Elenco degli allegati, esempio:

* Diari di lavoro
* Codici sorgente/documentazione macchine virtuali
* Istruzioni di installazione del prodotto (con credenziali di accesso) e/o di eventuali prodotti terzi
* Documentazione di prodotti di terzi
* Eventuali guide utente / Manuali di utilizzo
* Mandato e/o Qdc
* Prodotto
* …