

```

#include <stdio.h>
#include <string.h> // inserire la libreria per le stringhe
void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()

{
    char scelta = '\0';
    menu ();
    scanf ("%d", &scelta); // va sostituito con "%c" per permettere a scanf di riconoscere i
    caratteri A, B, C

    switch (scelta)
    {
        case 'A': moltiplica();
        break;
        case 'B': dividi();
        break;
        case 'C': ins_string();
        break;
        default: /*non avere un opzione di default non permette al programma di riconoscere
        printf("Non ho capito, puoi ripetere?\n"); */ valori diversi da A, B, C/
        // si potrebbe anche tramite if !=A,B,C ma forse risulta piu macchinoso
        menu();
        break;
    }

    return 0; //return 0 inserito qui blocca il programma prima che abbia accesso alle definizioni
    void ,menu etc...

}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una
    stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    short int a,b = 0;
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:"); /*("inserisci il primo fattore:");
    scanf ("%f", &a); /meglio sostituire con "%d" per fargli riconoscere i numeri interi

```

```

    /printf( "inserisci il secondo fattore:")
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}

```

```

void dividi ()
{
    int a,b = 0; //meglio inserire valori float per una divisione per evitare un errore
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a); //"%d"
    printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b); //"%d"

    int divisione = a % b; // float // inserire "/" per la divisione dei numeri non interi

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione); //"%d"
}

```

```

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
    if (stringa >10){
        printf("mi dispiace torna un'altra volta");// conviene inserire per i valori maggiori di 10
    }
}

```