

Examensbevis

Yrkeshögskoleexamen

inriktning **UX-designer**

400 Yh-poäng

har avlagts av

Paulina Tuveland

19900804-4845

Examen utfärdad **2022-06-09**

Solna



Ulrika Hargö

Ansvarig utbildningsamordnare



Mikael Boman

Ledningsgruppens representant

Nackademin AB

Solna



Yrkeshögskoleexamen inriktning **UX-designer**
utfärdad **2022-06-09**

Paulina Tuveland
19900804-4845

Denna examen har utfärdats enligt förordning (2009:130) om yrkeshögskolan.

Kurs	Yh-poäng	Betyg*	Datum
Introduktion till UX-produktion	10	VG	2020-09-15
UX process 1 Analys och strategi	35	VG	2020-10-28
UX process 2 Användarcentrerad design	35	VG	2021-01-15
Informationsarkitektur	25	G	2021-02-09
Prototyper för UX-produktion	20	VG	2021-03-16
UX process 3 Utvärdering av användbarhet	30	VG	2021-04-26
LIA 1	45	VG	2021-05-27
Etik inom design	15	VG	2021-10-06
Programmering för UX-produktion	20	VG	2021-10-21
Interaktionsdesign inom UX	20	VG	2021-11-15
Design with others	15	VG	2021-11-29
Agila metoder	20	G	2022-01-11
Tillgänglighet	15	VG	2022-01-28
Designing within an Organisation	15	VG	2022-02-11
LIA 2	55	VG	2022-05-20
Examensarbete	25	VG	2022-06-04

Denna examen omfattar totalt 400 Yh-poäng.



Mikael Boman
Ledningsgruppens representant

SeQF 5

Examinas nivå enligt förordningen (2015:545) om referensram för kvalifikationer för livslångt lärande

* I yrkeshögskoleutbildning används något av betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt. För att erhålla yrkeshögskoleexamen erfordras minst betyget Godkänt i samtliga ingående kurser. Kursernas omfattning anges av poängtalet. Fem Yh -poäng motsvarar en veckas heltidsstudier.

En utbildning får avslutas med en yrkeshögskoleexamen om utbildningen omfattar minst 200 yrkeshögskolepoäng (Yh-poäng).

Yrkeshögskoleexamen inriktning **UX-designer**
utfärdad **2022-06-09**

Paulina Tuveland
19900804-4845

Utbildningsbeskrivning

Yrkesroller

Yrkesroll 1: UX-designer

Yrkesroll 2: Användbarhetsdesigner

Den examinerade har kunskap om...

- Centrala faktorer för att optimera användbarheten och tillgängligheten för användaren
- Metoder inom UX, som effektkartläggning, hypoteser och användningstester
- centrala begrepp och vanligt förekommande terminologi inom UX-området på svenska och engelska
- viktiga metoder för konceptualisering av en idé utifrån en given kravspecifikation
- hur användarcentrerad design kan användas för att uppnå önskad effekt på slutanvändarens beteende
- arbetssätt och agila processramverk som används vid planering och genomförande av UXprojekt
- riktlinjer, standarder och regler för användbarhet och tillgänglighet som man måste ta hänsyn till i UX-processen
- Iterativa utvärderingsprocesser
- hur produktdesign och tjänstedesign inom UX kan påverka kundens upplevelse
- Hur behovsanalyser kan användas för att fastställa slutanvändarens olika behov
- Grundläggande förståelse för designverktyg inom UX.

Den examinerade har färdigheter i att...

- Utveckla konceptdesign och tidiga prototyper med hjälp av iterativa utvärderingsprocesser
- Utveckla användbarhet och tillgänglighet genom anpassad produkt-och tjänstedesign
- Utföra behovsanalyser och utifrån dessa skapa t.ex. wireframes och user stories
- Skapa prototyper för produkter och strukturera prototypers innehåll
- Arbeta med vanliga utvecklingsmodeller och processramverk inom UX
- Ta fram interaktionsdesign för plattformar med fokus på användarbehov och affärsnytta
- Tölka en traditionell målgruppsdefinition och analysera behovsgrupper bland användare
- Utvärdera en produkts användbarhet och utifrån utvärderingen rekommendera designlösningar
- Testa hypoteser om användarbeteenden i syfte att validera antaganden
- Använda vanliga modeller för produktutveckling inom UX
- Anpassa produkter och system utifrån användarcentrerad design
- Analysera användarbeteenden med kvalitativ och kvantitativ researchmetod

Den examinerade har kompetens att...

- Utifrån ett identifierat behov kunna planera, driva och underlätta en iterativ designprocess inom UX i Samarbete med angränsande yrkesroller i projektet
- I rollen som ux-designer självständigt designa lösningar som möter mänskliga behov utifrån användarcentrerad research och analyserad data om kognitiva och sociala mänskliga beteenden
- Planera och utföra strukturerade användningstester av UX-designen och ansvara för att resultatet blir styrande verktyg i designarbetet genom att tydligt kommunicera utfallet till UX-teamet
- Ha förmåga och insikt att självständigt kunna fortsätta sin egen kompetensutveckling inom UX-området för att hålla sig uppdaterad på en föränderlig arbetsmarknad och utifrån detta självständigt kunna driva innovationsprocesser i inom UX-design



Mikael Boman
Ledningsgruppens representant