

**Virtual Receptionist**

**Domain-model-v0.2**

Η ομάδα:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ονοματεπώνυμο | Αριθμός Μητρώου | Email | Έτος |
| Αικατερίνη Παπαδοπούλου | 1067535 | up1067535@upnet.gr | Δ |
| Κωνσταντίνα Ρόμπολα | 1070945 | up1070945@upnet.gr | Δ |
| Μαρία Τσαβέα | 1067534 | up1067534@upnet.gr | Δ |
| Τριαντάφυλλος Πράππας | 1067504 | up1067504@upnet.gr | Δ |
| Github repository | | | |
| https://github.com/PapKate/SoftwareTechnology | | | |

Το όνομα του έργου είναι: Virtual Receptionist.

Το εργαλείο που χρησιμοποιήσαμε για την δημιουργία του διαγράμματος είναι το:

A picture containing text, clipart, tableware

Description automatically generated

**\*** Λόγω κάποιων περιορισμών που έχει η δωρεάν έκδοση του εργαλείου αυτού, το διάγραμμα έχει χωριστεί σε δύο κομμάτια και τυχόν κοινοί πίνακες υπάρχουν και στα δύο.

Παρακάτω είναι η δεύτερη έκδοση του Domain model του έργου.

**Diagram

Description automatically generatedDiagram, schematic

Description automatically generated**

**Κλάσεις που αποτελούν πιθανά μοντέλα για την εφαρμογή**

**1. Base**

Το Base αποτελεί τη πιο γενική πιθανή οντότητα. Είναι **abstract**, που σημαίνει ότι δεν μπορεί να δημιουργηθεί από αυτήν απευθείας κάποια οντότητα, αλλά μπορεί να αποτελέσει την βάση για κάποια άλλη οντότητα.

**\*** Το ίδιο ισχύει και για όλες τις υπόλοιπες **abstract** οντότητες.

**2. Standard**

Το Standard είναι μια λίγο πιο ειδική οντότητα από την Base και περιέχει μια παραπάνω πληροφορία. Αυτή είναι το όνομα. Είναι **abstract** και χρησιμοποιείται για την δημιουργία ειδικότερων οντοτήτων που έχουν κοινά attributes και μεθόδους.

**3. Pin**

Το Pin είναι μια ειδικότερη οντότητα της Base, που αποθηκεύει το pin κάποιου χρήστη.

**4. Phone**

Το Phone είναι μια ειδικότερη οντότητα της Base και αφορά τους αριθμούς τηλεφώνων που πιθανόν να εισάγουν οι χρήστες κατά την διάρκεια λειτουργίας της εφαρμογής.

**5. User**

Το User αποτελεί μια οντότητα που περιέχει στοιχεία του χρήστη. Είναι **abstract** και ειδικότερο του Base και αποτελεί την βάση πάνω στην οποία θα δημιουργηθούν οι κλάσεις Staff και Customer.

**6. Staff**

To Staff είναι μια ειδικότερη περίπτωση χρήστη και αφορά την καταχώρηση στοιχείων ενός υπάλληλου κάποιας ξενοδοχειακής μονάδας στο σύστημα.

**7. Customer**

To Customer είναι μια ειδικότερη περίπτωση χρήστη και η συγκεκριμένη οντότητα αφορά την καταχώρηση των στοιχείων ενός πελάτη στο σύστημα.

**8. Hotel**

Το Hotel είναι μια ειδικότερη περίπτωση της Standard οντότητας και αντιπροσωπεύει τα στοιχεία μίας ξενοδοχειακής μονάδας στο σύστημα.

**9. Floor**

To Floor είναι μια ειδικότερη περίπτωση της Standard οντότητας και αποτελεί έναν όροφο σε μια συγκεκριμένη ξενοδοχειακή μονάδα.

**10. Floor Area**

To Floor Area είναι **abstract** και μια ειδικότερη περίπτωση της Standard. Η συγκεκριμένη οντότητα περιέχει δεδομένα για ένα χώρο του ξενοδοχείου.

**11. Room**

Το Room είναι μια ειδικότερη περίπτωση της Floor Area οντότητας. Η συγκεκριμένη οντότητα περιέχει πληροφορίες από ένα δωμάτιο ενός ξενοδοχείου.

**12. Facility**

Το Facility είναι μια ειδικότερη περίπτωση της Floor Area οντότητας. Η οντότητα αυτή αντιπροσωπεύει έναν χώρο δραστηριοτήτων κάποιου ξενοδοχείου, όπως γυμναστήριο, roof garden, εστιατόριο, πισίνα και πολλά άλλα.

**13. Room Check In**

Το Room Check In είναι μια ειδικότερη περίπτωση του Base και περιέχει πληροφορίες για check in πελατών σε δωμάτια ξενοδοχειακών μονάδων.

**14. Event**

Το Event είναι μια ειδικότερη περίπτωση της Base οντότητας. Περιέχει πληροφορίες για κάποιο event που πραγματοποιείται σε ένα χώρος μια ξενοδοχειακής μονάδας.

**15. Event Reservation**

Το Event Reservation είναι μια ειδικότερη περίπτωση της Base οντότητας. Η οντότητα αυτή περιέχει πληροφορίες ενός Event Reservation. Αυτά θα δημιουργούνται κατά την δημιουργία κάποιας κράτησης και θα ενημερώνονται και τα αντίστοιχα data grids με τα Event Reservations σε υπάλληλο.

**16. Customer Event Reservation**

Το Customer Event Reservation είναι μια ειδικότερη περίπτωση του Event Reservation. Η οντότητα αυτή περιέχει πληροφορίες μιας κράτησης κάποιου πελάτη για κάποιο event του ξενοδοχείου που διαμένει.

**17 . Event Check In**

Το Event Check In είναι μια ειδικότερη περίπτωση του Base. Η οντότητα αυτή περιέχει πληροφορίες για την είσοδο πελατών σε ένα συγκεκριμένο event του ξενοδοχείου.

**18. Review**

Το Review είναι μια ειδικότερη περίπτωση του Base. Η οντότητα αυτή περιέχει δεδομένα μιας κριτικής, όπως το όνομα και των αριθμό αστεριών τις βαθμολογίας.

**19. Room Review**

Το Room Review είναι μια ειδικότερη περίπτωση του Base. Η οντότητα αυτή περιέχει πληροφορίες μιας κριτικής στη σελίδα του δωματίου του πελάτη.

**20. Board Statistic**

Το Board Statistic είναι **abstract** και αποτελεί μια ειδικότερη περίπτωση της Base οντότητας. Αντιπροσωπεύει τις πληροφορίες ενός στατιστικού.

**21. Room Board Statistic**

Το Room Board Statistic αποτελεί μια ειδικότερη περίπτωση της Board Statistic οντότητας. Αντιπροσωπεύει τις πληροφορίες ενός στατιστικού για τα δωμάτια μιας ξενοδοχειακής μονάδας.

**22. Event Board Statistic**

Το Event Board Statistic αποτελεί μια ειδικότερη περίπτωση της Board Statistic οντότητας. Αντιπροσωπεύει τις πληροφορίες ενός στατιστικού για τα events μιας ξενοδοχειακής μονάδας.

**23. Board Data**

Το Board Data είναι **abstract** και αποτελεί μια ειδικότερη περίπτωση της Base οντότητας. Αντιπροσωπεύει τις πληροφορίες ενός πίνακα στατιστικών μιας ξενοδοχειακής μονάδας.

**24. Room Board Data**

Το Room Board Data αποτελεί μια ειδικότερη περίπτωση της Board Data οντότητας. Αντιπροσωπεύει τις πληροφορίες ενός πίνακα στατιστικών των δωματίων μιας ξενοδοχειακής μονάδας.

**25. Hotel Board Data**

Το Hotel Board Data αποτελεί μια ειδικότερη περίπτωση της Board Data οντότητας. Αντιπροσωπεύει τις πληροφορίες ενός πίνακα στατιστικών μιας ξενοδοχειακής μονάδας.

**26. Event Board Data**

Το Event Board Data αποτελεί μια ειδικότερη περίπτωση της Board Data οντότητας. Αντιπροσωπεύει τις πληροφορίες ενός πίνακα στατιστικών των events μιας ξενοδοχειακής μονάδας.