

MONOBEHAVIOUR

1. zadatak: Što je MonoBehaviour?

2. zadatak: Glavne funkcije MonoBehavioura su:

3. zadatak: Napišite skriptu koja će imati Debug na:

- a. Awake
- b. Start
- c. Update (update dio teksta u boji)

Zadatak 4. Napravite "OnTriggerEnter" skriptu koja destroya objekt

TRANSFORM

1. Zadatak: Rotirajte kocku za 1 stupanj svaku sekundu

- a. Po X osi
- b. Po Y osi
- c. Po X i Y osi (Dali se okreće ujedno i po Z osi?)

Zadatak 2. Scejlajte kocku za:

- a. 0.1 po X osi svaki frame
- b. 3 po Y osi na pokretanju igre (koliko je onda kocka dugačka po Y osi)

3. zadatak: Napravite skriptu da se kocka povećava ili smanjuje (do maksimalno 10) po sve 3 osi i rotira po sve 3 osi uz public varijable

AUDIO

Zadatak 1. Što je potrebno da se čuje zvuk?

Zadatak 2. Napravite objekt sa komponentom na kojoj će se puštati zvuk za pozadinu

- a. Tko je listener?
- b. kako da nam se zvuk čuje na loopu cijelo vrijeme ?
- c. Neka se zvuk čuje samo jednom

Zadatak 3. Na isti object iz zadatka 2. dodajte da se zvuk:

- a. zaustavi svakih 5 frameova
- b. pokrene opet nakon njih 5

Zadatak 4. Na isti objekt iz zadatka 3. dodajte da se zvuk zaustavi nakon 5 sekundi

MIX

1. zadatak. Napravite uz pomoć "OnTriggerEnter" kod koji će jedan objekt destroyati, a drugi će zarotirati za 45° po Y osi.

2. Napišite skriptu koja će:

a. na klik "space" povećati kocku po Y i Y osi za veličinu X osi

b. na klik "space" pokrenuti zvuk u pozadini

c. Z i Y imaju maksimalnu veličinu 20

d. ako jedan od Z ili Y osi dođe do 20, zaključava se povećavanje na space

e. Neka u svaki void bude napisan debug

f. Neka postoji "OnTriggerEnter" sa nekim drugim objektom nakon čega će se destroyati

g. na klik slova „z“ pauzirati zvuk