

Unity – Prvi ispit

Napravite projekt 3D sa nazivom „Unity_PrviIspit_ImePrezime“

Ispit nosi 100 bodova,

40 do 62% je za 2

63 do 75% je za 3

76 do 86% je za 4

89 do 100% je za 5

Sretno!

1. **Zadatak:** (Ukupno nosi 18 bodova)
 - a. **Napravite scenu sa terenom 750 x 750 i visinom 420 (5 bodova)**
 - b. **Ubacite u projekt iz Asset storea package „Standard Assets“ (3 boda)**
 - i. **Iz standard asseta ubačen isključivo funkcionalni FPScontrolleri i grafičko okruženje(voda, 3D modeli, particles itd.) (7 bodova)**
 - c. **Ubacite u projekt iz Asset storea package „Post-processing“ (3 boda)**
2. **Zadatak:** (Ukupno nosi 35 bodova)
 - a. **Podignite teren na visinu 15 (4 boda)**
 - b. **Na terenu napravite okolne udubine kao da je otok (7 bodova)**
 - c. **Na sredini otoka mora biti planina(vulkan) koja je u sredini na vrhu udubljena (10 bodova)**
 - d. **U udubini vulkana treba biti voda crvene boje (6 bodova)**
 - e. **Postavite iznad vode particle dima (8 bodova)**
3. **Zadatak:** (Ukupno nosi 18 bodova)
 - a. **Teren mora sadržavati minimalno 4 texture (6 bodova)**
 - b. **Teren mora sadržavati minimalno 3 vrste drveća (6 bodova)**
 - c. **Teren mora sadržavati minimalno 1 vrstu trave (2 boda)**
 - d. **Teren mora imati napravljene puteve za kretanje od plaže do vrha vulkana (4 boda)**
4. **Zadatak:** (Ukupno nosi 20 bodova)
 - a. **Na teren, na plažu uz stazu, postavite fps controlera iz standard asseta (ne rigidbody) (4 boda)**
 - b. **Napraviti novi post processing behaviour i na njegovu kameru postaviti post processing (7 bodova)**
 - c. **Post processing mora imati aktivno bloom, anti-aliasing i još minimalno 2 efekta po izboru (9 bodova)**
5. **Ukupni dojam i osjećaj igranja(9 bodova)**