

Доброго времени дня!

Меня зовут Бакчинов Максим, прикрепляю данное описание к тестовому заданию от компании Интеллектика.

В тестовом задании были реализованы следующие пункты по ТЗ:

- возможность выбрать, добавить или удалить со сцены следующие фигуры: параллелепипед, сфера, призма, капсула
- для параллелепипеда должна быть возможность указать длину ребер (высота, ширина, длина)
- для сферы должна быть возможность выбрать величину радиуса и кол-во секторов в окружности (степень сглаживания)
- для призмы - высоту, кол-во боковых граней и радиус описанной окружности для основания
- для капсулы - кол-во граней, радиус и высоту капсулы
- для каждой фигуры должна быть возможность выбрать цвет

Описание проекта

Так же помимо этого был реализован простейший UI интерфейс программы, управление камерой при помощи правой и средней кнопками мыши, отдаление и приближение объектов при помощи прокрутки средней кнопки мыши.

Так же присутствует выделение объектов на сцене, при помощи левой кнопки мыши, для того что бы изменять цвет выбранной фигуры даже когда на сцене находятся сразу несколько объектов. При помощи перетаскивания используя левую кнопку мыши пользователь имеет возможность перемещать созданные объекты на сцене.

Всего на разработку была потрачено ~10 полных часов.

Спасибо за ваше внимание!