

Adobe Education Challenge – Deep Ocean



Una competencia que pondrá a prueba tu creatividad en el Encuentro Deep Ocean MX 2020 (www.deepocean.mx). ¡Si te interesa innovar para contribuir a una causa social, no te lo pierdas! Habrá premios para los mejores proyectos.

¿Quiénes participarán?

Equipos interdisciplinarios compuestos por dos personas en representación de su institución educativa, avalados por un profesor(a). Solamente habrá un equipo por institución.

¿En qué consiste?

Los equipos deberán desarrollar un prototipo de aplicación entregable en las herramientas proporcionadas por Adobe.

Hasta el 19 de octubre

- Es el último día en que los equipos se podrán inscribir al Challenge.
- Para inscribir al equipo, deberán mandar un correo a hola@deepocean.mx donde se presente el nombre completo de ambos participantes, el profesor que los avale y se establezca la institución educativa que representarán.
- El tema a abordar y las herramientas que se utilizarán se darán a conocer por medio de las redes sociales de Deep Ocean y vía correo electrónico.

25 de octubre

- Se deberá entregar el prototipo de aplicación, que debe tener al menos 10 interacciones o slides.
- Se deberá entregar un video no superior a 4 minutos en donde se explique el objetivo y la funcionalidad del prototipo, el cual se debe adjuntar junto con la entrega del trabajo final.
 - Será decisión del equipo si se presenta con interacción de ambos participantes o seleccionan a un líder para hacerlo.
- Se deberá adjuntar un soporte de flujo de trabajo realizado en el equipo (pueden ser fotos, capturas de pantalla, documentos o demás que muestre a los jurados la guía de trabajo realizada por los participantes).
- El medio por el que deberán entregar el trabajo final se les dará a conocer vía correo electrónico antes de esta fecha.

27 de octubre

- Se dará a conocer a los ganadores en el Encuentro Deep Ocean MX 2020.
 - Más adelante se dará más información al respecto por medio de las redes sociales de Deep Ocean y vía correo electrónico.

Jurado

El jurado estará compuesto por dos representantes de Adobe y un Partner aliado, siguiendo los rubros presentados a continuación.

Calificación

Se seguirá una escala del 1 a 5, siendo 1 el puntaje más bajo y 5 el más alto.

Idea	Presentación	Diseño
Que sea algo innovador y que dé solución a la problemática de manera creativa.	Fluidez y claridad al momento de presentar. Respeto con el tiempo asignado para el video.	Uso de imágenes claras y armónicas. Uso adecuado de colores y logotipos de la institución representada.

Competencia

La prueba tendrá como tiempo total de ejecución una semana. Se iniciará el día lunes 19 de octubre después de recibir los correos sobre el tema, la preparación e instrucciones específicas. Concluirá el domingo 25 de octubre, un día antes del comienzo del Encuentro Deep Ocean, para conocer a los ganadores el martes 27 de octubre, último día del Encuentro.

Nota: Aquellos que manden su entrega del trabajo final fuera de la fecha designada, quedarán automáticamente descalificados.