

Webová aplikace – dotazování posluchačů

Projekt do předmětu VIS

Pavel Mužátko, MUZ0038
Filip Štefek, STE0519
Alexandr Kováč, KOV0356
Tadeáš Palička, PAL0301
Erik Schönwälder, SCH0404

Obsah

Analýza současného stavu	3
Analýza budoucího stavu.....	4
Use case	5
NoSQL diagram	6
Návod na Spuštění aplikace.....	7

Analýza současného stavu

Současná aplikace nabízí pro uživatele anonymní dotazování přednášejícího. Naše představa pro vytvoření vznikla díky zkušenostem z vysokoškolských přednášek, kdy velká část studentů se bojí zeptat na vlastní dotaz. Obavy jsou z různých důvodů, ať už je to vhodnost otázky, výslovnost pro zahraniční studenty nebo nevhodná situace. Proto jsme navrhli aplikaci pro anonymní dotazování, abychom všem studentům ulehčili možnost dotázat se vyučujících.

V praxi by to mělo vypadat následovně. Studenti budou během přednášek psát dotazy do naší aplikace a to anonymně. Na konci přednášky si vyučující spustí naši aplikaci, ve které budou dotazy a může na ně zpětně odpovídat a reagovat. Aplikace zatím nenabízí možnost diskuse v případě, že přednášející nemá dostatek času. Z důvodu anonymity je omezena pouze na dotaz a jednu odpověď k němu.

Využití může sloužit i mimo školní budovy. Školení a přednášek je v každé oblasti mraky, předání správných a důležitých informací ovšem ne vždy funguje. Pomocí aplikace by každý návštěvník byl schopný bez narušení průběhu školení dotázat se na svoji otázku.

Analýza budoucího stavu

Budoucí stav aplikace by měl určitě směřovat směrem k diskusi. Předpokládané využití v oblasti školení a přednášek potřebuje další možnosti pro diskusi mezi posluchači.

Pokud není možné takovou diskusi vést slovně, například z důvodu školení online, je potřeba nové příjemné a přehledné prostředí pro tuto důležitou oblast. Chtěli bychom vytvořit diskusní chaty.

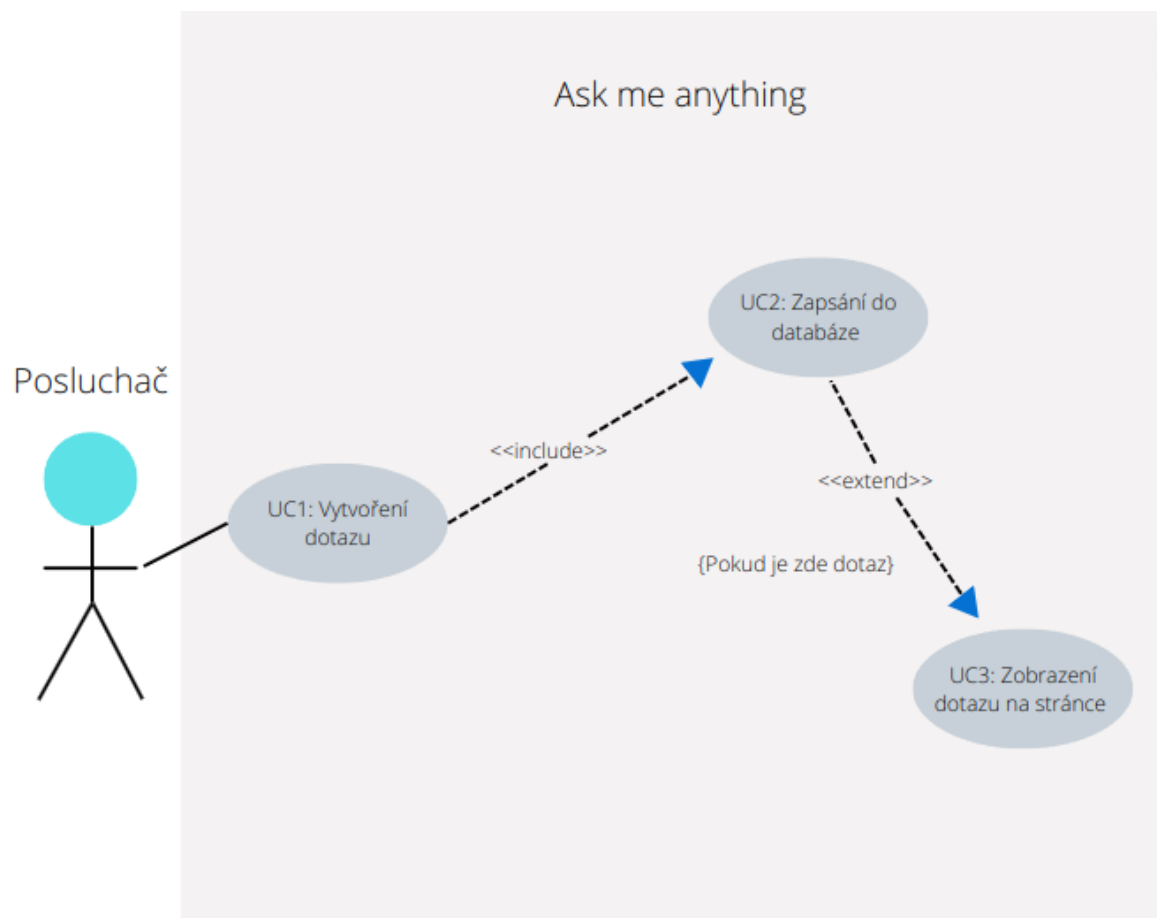
Diskusní chat by vypadal následovně. Uživatel aplikace položí dotaz, já jako další uživatel mu budu chtít odpovědět. Odpověď se přidá k dotazu a nic se nemění. Jakmile by někdo chtěl přidat další komentář, v ten moment se vytvoří nový diskusní chat, který ponese název dle původní otázky. V tomto chatu budou uživatelé schopni přehledně diskutovat a řešit dané téma.

Dále bychom rádi zavedli možnost přihlášení se. Aplikace momentálně funguje pouze anonymně, což ovšem omezuje funkčnost pro všechny uživatele. Pokud by byl uživatel přihlášený, jednoduše najde své vlastní dotazy, diskusní chaty do kterých se zapojil, své odpovědi. Celá aplikace by se stala uživatelsky zajímavější. Mohly by vznikat skupiny dle použití. Například studenti našeho oboru by si založili vlastní skupinu, ve které by pouze oni mohli diskutovat v rámci svých vlastních diskusních chatů. To by mohlo vést k lepšímu pochopení daného tématu.

V případě úspěchu jde aplikaci budovat dál a dál. Možnost předplatného pro nejvěrnější uživatele nabídne například neomezený počet otázek a odpovědí, neomezený rozsah diskusního chat nebo možnost podílení se na vytváření dalších nových funkcionalit.

Use case

Tento přiložený use case diagram (use case = případ použití) slouží k představě toho, jak bude produkt v praxi fungovat.



NoSQL diagram

Vzhledem k tomu, že jsme chtěli vyzkoušet NoSQL databázi, která se pro rychlé vytvoření aplikace hodí více, než ERD databáze, tak máme tento diagram, ve kterém můžeme vidět proměnné a datový typ, ve kterém je uložena informace.

NoSQL diagram

Questions

Variables

```
{  
  _id: <ObjectId>,  
  content: "Question",  
  date: "2024-05-11"  
}
```

Data type

ObjectId
String
String

Návod na Spuštění aplikace

1. Přesunout se do adresáře
2. Connectnout databázi na webu MongoDB
3. Opravit IP adresu
4. Napsat flask run do terminálu