

# Συστήματα Μικροϋπολογιστών

# Έκτη ομάδα ασκήσεων

**Σπουδαστές** 

Κατσάμπουλα Χριστίνα Σοφία (A.M.: 03114910) Παπασκαρλάτος Αλέξανδρος (A.M.: 03111097)

Ημερομηνία Υποβολής Αναφοράς: 2 Ιουλίου 2018

# Άσκηση 1

.include "m16def.inc"

.def temp = r16

.def delay = r15; Πόσες φορές θα κληθεί η ρουτίνα Delay10

clr temp

out DDRD, temp

; PortD είσοδος

ser temp

out DDRB, temp

; Β έξοδος

out PORTD, temp

; Ενεργοποίηση pull-up αντιστάσεων (αν χρειάζεται)

eternal loop:

ldi delay, 50

; if MSB(PORTD)=1 then delay=50 else delay=150

sbis PIND, 7

ldi delay, 150

ser temp

; Ανάβουμε τα LEDs

out PORTB, temp mov temp, delay

del1: ; Καθυστέρηση ίση με delay\*10ms

rcall Delay10 ; δηλαδή: 50\*10ms = 0.5 sec αν, αρχικά, delay = 50

dec delay ;  $150*10ms = 1.5 sec \alpha v$ ,  $\alpha p \chi i \kappa \dot{\alpha}$ , delay = 150

brne del1

out PORTB, delay ; σβήσιμο των leds (βγαίνοντας από το loop, είναι σίγουρα

; delay=0x00)

ldi delay,200 ; Στις δύο αυτές γραμμές, κάνουμε delay = 200 - temp

; με (temp = παλιά τιμή του delay)

sub delay,temp

; Av temp=50, τότε delay=150, ενώ αν temp=150, delay=50

del2: ; Καθυστέρηση ίση με 0.5 sec ή 1.5 sec

rcall Delay10 dec delay brne del2

rjmp eternal\_loop ; επιστροφή στην αρχή

Delay10: ; Κατασκευή χρονοκαθυστέρησης 10msec, με την υπόθεση

; λειτουργίας του ρολογιού του επεξεργαστή στη συχνότητα των

; 4 MHz

ldi r24,0xF0 ; Ανάθεση της δεκαδικής τιμής: 55536 στο ζεύγος καταχωρητών,

ldi r25,0xD8 ; διαδικασία που απαιτεί 2 κύκλους ρολογιού.

delay\_loop: ; Κάθε επανάληψη, ΕΚΤΟΣ της τελευταίας εκτελείται σε 4

; κύκλους, ενώ η τελευταία σε 3 κύκλους λόγω του ότι δε

; γίνεται διακλάδωση ροής.

adiw r24,1 brne delay\_loop

ret

## <u>Άσκηση 2</u>

#### Πρόγραμμα σε assembly

.include "m16def.inc" ;Ορισμός μικροελεγκτή AVR ATmega16 .def temp=r10 .def A=r11 .def AN=r12 .def B=r13 .def CN=r14 .def D=r15 .def DN=r16 .def E=r17 .def G=r18 .def F0=r19 .def F1=r20 .def F2=r21 orismosE/E: clr temp out DDRD,temp ;Η θύρα D ορίζεται ως είσοδος ser temp out PORTD,temp ;Ενεργοποίηση pull-up αντιστάσεων (MH απαραίτητο) out DDRB,temp ;Η θύρα Β ορίζεται ως έξοδος log\_var: in temp,PIND ;Διάβασμα εισόδου ;Το A στο LSB του καταχωρητή A mov A,temp mov AN, temp com AN Isr temp mov B,temp ;Το B στο LSB του καταχωρητή B Isr temp mov CN,temp ;Το C στο LSB του καταχωρητή C com CN ;συμπληρώματος C' Isr temp mov D,temp ;Το D στο LSB του καταχωρητή D mov DN,D ;Δημιουργία του ;συμπληρώματος D' com DN Isr temp mov E,temp ;Το Ε στο LSB του καταχωρητή Ε Isr temp mov G,temp ;Το G στο LSB του καταχωρητή F

log\_func:

mov F0,A ;F0=A ;temp=B and temp,CN ;temp=BC' and temp,DN ;temp=BC'D' or F0,temp ;F0=A+BC'D'

and F0,0x01 ;Απομόνωση του LSB (F0=0000000?), με ?=0 ή 1

mov F1,AN

and F1,B ;F1=A'B
and F1,CN ;F1=A'BC'
and F1,D ;F1=A'BC'D
mov temp,E ;temp=E
and temp,G ;temp=EG

or F1,temp ;X1=A'BC'D+EG and F1,0x01 ;Aπομόνωση του LSB

mov F2,F0

and F2,F1 ;F2=F0 F1 (F2=0000000?)

Eksodos:

mov temp,F2 ;Βάζουμε τα F2,F1,F0 στον temp

Isl temp ;Στις σωστές θέσεις

or temp,F1
Isl temp
or temp,F0
Isl temp
Isl temp
Isl temp
Isl temp

Isl temp

out PORTB,temp ;Και εξάγουμε στον Β

rjmp log\_var ;Πρόγραμμα διαρκούς λειτουργίας

#### Πρόγραμμα σε C

```
#include <mega16.h> //Φόρτωση κατάλληλου αρχείου κεφαλίδας
unsigned char temp, A, B, C, D, E, G, F0, F1, F2;
void main(void)
{
orismosE/E:
DDRD = 0x00;
                    //Η θύρα D ορίζεται ως είσοδος
PORTD = 0xFF;
                    //Ενεργοποίηση pull-up αντιστάσεων (ΜΗ απαραίτητο)
DDRB = 0xFF;
                    //Η θύρα Β ορίζεται ως έξοδος
while (1)
                    //Ατέρμων βρόγχος (Η συνθήκη είναι πάντα αληθής)
{
log var:
temp = PIND; //Διάβασμα εισόδου
             //Το A στο LSB της μεταβλητής A
A = temp;
temp >> 1;
B = temp;
             //Το B στο LSB της μεταβλητής B
temp >> 1;
C = temp;
             //Το C στο LSB της μεταβλητής C
temp >> 1;
D = temp;
             //Το D στο LSB της μεταβλητής D
temp >> 1;
E = temp;
             //Το Ε στο LSB της μεταβλητής Ε
temp >> 1;
G = temp;
             //Το F στο LSB της μεταβλητής G
log func:
                           //F0 = A + B C' D'
F0 = (A) | (B \& \sim C \& \sim D);
F0 = F0 \& 0x01;
                           //Απομόνωση του LSB (X0=0000000?), με ?=0 ή 1
F1 = (A \& B \& C \& D) | (E \& G); //F1=A' B C' D + E G
F1 = F1 \& 0x01;
                                  //Απομόνωση του LSB
F2 = X0 & X1;
                                  //F2=F0 F1 (X2=0000000?)
Eksodos:
F0 << 5
F1 << 6:
             //Τοποθέτηση στην κατάλληλη θέση
F2 << 7;
temp = F0 | F1 | F2;
PORTB = temp;
};
}
```

## Άσκηση 3

.include "m16def.inc" ;Ορισμός μικροελεγκτή AVR ATmega16

.def temp=r10 .def input=r11 .def output=r12

.def output2=r13 ;Θα χρησιμεύσει για να κρατάμε την τιμή για τις περιστροφές

OrismosE/E: clr temp

out DDRD,temp ;Η θύρα D ορίζεται ως είσοδος

ser temp

out PORTD, temp ; Ενεργοποίηση pull-up αντιστάσεων (ΜΗ απαραίτητο)

out DDRB,temp ;Η θύρα Β ορίζεται ως έξοδος

Idi output2,0xFE

out PORTB,output2 ;PORTB=1111 1110

main:

in input,PIND Isl input Isl input Isl input

sw4: Isl input

brcs sw3 ;Εάν PIND=XXX1 XXXX, τότε κάνε άλμα στην sw3

ldi output,0xFF ;Αλλιώς

out PORTB, output ;PORTB=1111 1111

rimp main

sw3: Isl input

brcs sw2 ;Εάν PIND=XXX1 1XXX, τότε κάνε άλμα στην sw2 rol output2 ;Αλλιώς, κάνε αριστερή περιστροφή των bits

out PORTB,output2

call Delay500 ;με χρονοκαθυστέρηση 0,5s ώστε να γίνει αισθητή η περιστροφή

rjmp main

sw2: Isl input

brcs sw1 ;Εάν PIND=XXX1 11XX, τότε κάνε άλμα στην sw1

bst output2,0 ;(Υπερβολή που μάλλον δε ζητείται) ror output2 ;Αλλιώς, κάνε δεξιά περιστροφή των bits

bld output2,7 ;(Δεύτερο μέρος υπερβολής)

out PORTB,output2

call Delay500 ;με χρονοκαθυστέρηση 0,5s ώστε να γίνει αισθητή η περιστροφή rjmp main

sw1: Isl input

brcs sw0 ;Eάν PIND= XXX1 111X, τότε κάνε άλμα στην sw0 ldi output,0x0F ;Αλλιώς, άναψε τα led 4-7 και σβήσε τα led 0-3

out PORTB,output

rjmp main

sw0:

brcs main ;Εάν PIND=XXX1 1111, τότε κάνε άλμα στην MAIN

ldi output,0xF0 ;Αλλιώς, άναψε τα led 0-3 και σβήσε τα led 4-7 (αρνητικής λογικής)

out PORTB,output

rjmp main

## Άσκηση 4

#### Πρόγραμμα σε assembly

.include "m16def.inc"

.def temp=r15 .def zero=r16 .def timer=r17 .def output=r18

reset:

ldi zero,0x00 ;Κύριο πρόγραμμα

Idi temp,high(RAMEND)

out SPH,temp ;Θέτουμε το δείκτη στοίβας στη RAM

Idi temp,low(RAMEND)

out SPL,temp Idi temp,0xFF

out DDRC,temp ;Η θύρα C ορίζεται ως έξοδος

:10000000 (INT1=7) Idi temp,1<<INT1

out GIMSK,temp ;Ενεργοποίηση εξωτερικής διακοπής 1 ;Η διακοπή ΙΝΤ1 προκαλείται στην Idi temp,0b00001100

out MCUCR, temp ;ακμή ανόδου του σήματος SEI ;Ενεργοποίηση των διακοπών

LOOP:

rimp loop ;Αναμονή εξωτερικής διακοπής

interrupt1:

ldi timer,0x05 ;Timer=counter (5 φορές)

loop counter: ;Αναβοσβήνουμε τα LEDs 5 φορές

clr output

out PORTC, output

call Delay ser output

out PORTC, output

dec timer

brne loop counter

ldi timer, 120 ;Αρχικοποίηση του timer στο 120 (120\*0.5=60)

Idi output,0x00 ;Άναμμα των LEDs

out PORTC, output

delay 120: ;Καθυστέρηση ίση με 60 sec περίπου. Αν ωστόσο ;προκληθεί ξανά διακοπή, αυτή θα εκτελεστεί call Delay dec timer ;κανονικά, κρατώντας αναμμένα τα LEDs για ;60 sec, όπως θα θέλαμε, ενώ, όταν επιστρέψει cpse timer,zero

rjmp delay\_120 ;ο καταχωρητής timer θα έχει την τιμή 0, οπότε θα τερματιστεί

;αμέσως, χωρίς ανεπιθύμητη καθυστέρηση

Idi output,0b11111111

;Σβήσιμο των LEDs μετά τα ;60s.

out PORTC, output

RETI

#### Πρόγραμμα σε C

```
#include <mega16.h> //Φόρτωση κατάλληλου αρχείου κεφαλίδας
int timer;
INTERRUPT [EXT_INT1] VOID EXT_INT1_ISR(void){
      timer=5
      while (timer>0){
                                 //Ανάβω-σβήνω τα LEDs 5 φορές
             PORTA=0x00;
             Delay();
             PORTA=0xFF;
             timer--;
      };
      timer=120;
      PORTA=0x00;
                          //Άναμμα των LEDs
      while (timer>0){
                          //Καθυστέρηση 0.5 sec
             Delay();
             timer--;
      };
      PORTA=0xFF;
                          //Σβήσιμο των LEDs μετά από 60 (=120*0.5) sec
}
void main(void){
      DDRA=0xFF;
                          //Η θύρα Α ορίζεται ως έξοδος
      PORTA=0x00;
      GIMSK=0x80;
                          //Ενεργοποίηση της διακοπής
      INT1
                          //Η διακοπή ενεργοποιείται στην ακμή πτώσης
      MCUCR=0x08;
      #ASM("SEI")
                          //Ενεργοποίηση συνολικά των διακοπών
                          //Αναμονή διακοπής
      while (1){
      };
}
```