

Projet d'axe Coding & Digital Innovation

C'EST PARTI ! →



IIM

DIGITAL SCHOOL
DE VINCI PARIS

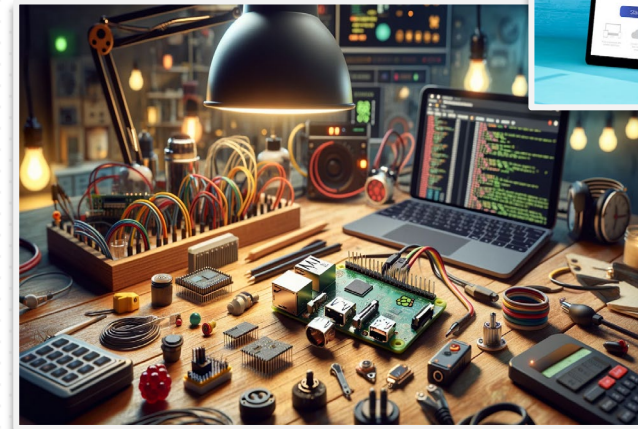
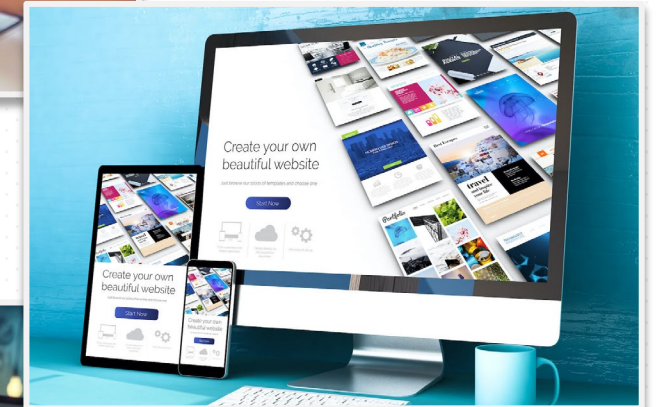
WELCOME ON BOARD

Le Coding aujourd'hui

Sans t'en rendre compte, beaucoup de tes interactions au quotidien via internet sont possibles grâce aux développeuses et développeurs du monde entier.

L'objectif du bachelor en axe CDI est de partir à la découverte des premiers langages de programmation qui vous permettront par la suite de concevoir de nombreuses productions numériques comme des sites web, des applications mais aussi des produits connectés innovants !

Es-tu prêt à relever le défi ?



CONSIGNES

Comprendre les objectifs

Les objectifs sont séparés en 2 grandes catégories :

- Les objectifs à réaliser par l'ensemble des étudiants
- Les objectifs à réaliser pour celles et ceux qui veulent intégrer l'axe Coding & Digital Innovation.

Les objectifs ont un classement par niveau, la validation ou non des différents niveaux serviront à la fois dans le cadre de vos cours de renforcement et de finalisation en Bachelor 1, mais aussi pour d'éventuelles mises à niveau techniques en année 2.

OBJECTIFS COMMUNS (SEMESTRE 1)

Ces objectifs sont réalisables à partir des différents cours que tu suis en année préparatoire. Au delà des cours de coding, des connaissances sur les cours de CDEB et de Création & Design seront nécessaires pour voir ton projet aboutir !

OBJECTIFS DE SPÉCIALISATION (SEMESTRE 2)

Ces objectifs doivent être réalisés si tu souhaites intégrer l'axe coding.

Attention, pour réussir à valider ces blocs, les seuls cours ne suffiront pas ! Nous attendons de toi de la curiosité, et de la recherche pour identifier et comprendre les concepts afin de les mettre en place sur ton site. Un développeur doit être capable d'aller chercher l'information dans la documentation.

OBJECTIFS BONUS

Certains objectifs sont marqués "Bonus". Ceux-ci ne sont pas obligatoire à rendre pour le projet d'axe, mais seront attendu en année 2.

OBJECTIF GLOBAL

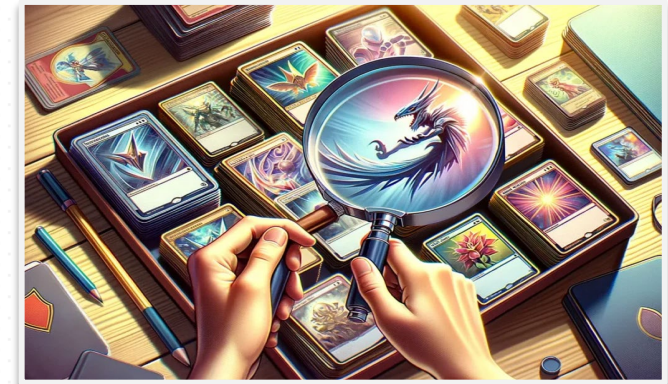
Créer une plateforme de collection de carte à thème

L'objectif de cette année va vous amener à créer une plateforme de collection et d'échange de cartes.

N'importe qui pourra s'inscrire sur ce site et « ouvrir » des boosters de cartes du thème que vous avez choisi parmi la liste fournie.

Ce site devra être réalisé sous différents objectifs :

- Mise en place du projet
- HTML
- CSS
- Javascript / Algo
- PHP
- IOT



OBJECTIFS



Mise en place du projet

Structure du projet Commun

Votre projet sera correctement structuré : Fichiers nommés de manière cohérente, fichiers structurés dans des dossiers... (page d'accueil avec le listing des cartes disponibles, page de détails de carte, page profil avec les cartes possédées, page de connexion, page d'inscription)

Suivi sur Github Commun

A chaque objectif réalisé, vous mettrez à jour les fichiers sur un repo GitHub, afin de conserver un historique d'avancement et son stockage dans le cloud. *(Le déploiement sur GitHub pages n'est pas attendu)*

Phase de conception Commun

Les étapes de conception de votre projet ont bien été suivies, et vous êtes en mesure de présenter vos documents de conceptions (Références, Zoning, Wireframes, voir une Maquette) du projet d'axe.

OBJECTIFS

HTML



Structure HTML cohérente Commun

Le code HTML sera correctement structuré, commenté, indenté. La mise en place des balises sera respectée

Respect de la sémantique Commun

La construction des différents blocs de pages sera réalisée avec les bonnes balises de sémantique (boites, hiérarchie de titrages...)

Code valide W3 Spécialité

Votre code source HTML sera valide au test du w3 https://validator.w3.org/#validate_by_input

OBJECTIFS

CSS



Layout Commun

Le site internet devra intégrer des layout (usage des flex)

Transitions & Keyframes Spécialité

Votre site intégrera au moins 3 transitions et 2 keyframes qui ont de l'intérêt dans l'expérience utilisateur

Responsive Commun

Votre site sera entièrement responsive

OBJECTIFS

CSS



Montage par composant Spécialité

Votre CSS sera découpé par composant, et seront importés dans un CSS unique final

Variables CSS Bonus

Le thème du site (background, couleurs des textes...) sera mis en place sous forme de variables CSS.

Validité W3 Spécialité

Votre code source CSS sera valide au test du w3 https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate_by_input

OBJECTIFS

Javascript & Algorithmie



Création d'une sidenav Commun

Votre menu de site, se transformera en sidebar sur les formats mobiles (au clic sur un bouton, le menu glissera de la gauche ou la droite pour apparaître)

Bouton flottant & Modal Spécialité

En bas à droite de votre site, sera présent un bouton flottant. Au clic dessus, une popup modal apparaîtra et laissera apparent un formulaire d'échange de cartes avec le choix de la personne et le choix de la carte que vous allez donner. Le modal pourra être refermé.

Bouton de favori Commun

Sur une carte, une icône cœur sera présente pour l'ajouter aux favoris. Au clic dessus, changement de couleur ou de remplissage pour ajouter/supprimer des favoris

OBJECTIFS

Javascript & Algorithmie



Système de filtres sur les cartes Commun

Sur la page de collection, au dessus des cartes, afficher la liste des maisons. Au clic sur une maison, seuls les cartes associées à la maison apparaîtront. Des éléments de l'interface globale changeront de couleur selon la maison choisie (*mettre à jour les variables CSS pour faire ce changement*). Un bouton permettra de remettre à 0 le filtre.

Localstorage Spécialité

Lorsque vous écrivez votre adresse-mail dans l'interface de connexion, la stocker dans un localstorage. Au rechargement de la page, ou fermeture complète et réouverture de la page, utiliser le localstorage pour remettre l'adresse-mail qui était en cours d'écriture dans l'input.

Recherche dynamique Bonus

Une barre de recherche présente au-dessus des listes de cartes permettra de rechercher la/les bonne(s) carte(s) en inscrivant son nom. Cette recherche se lancera automatiquement lors de l'écriture dans la barre de recherche.

OBJECTIFS

Javascript & Algorithmie



Pages carte détaillée **Spécialité**

Sur une url /cartes/:id ou sur /cartes?id=:id, qui correspond à la page d'une carte détaillée, afficher la totalité des informations de la carte. Cette url est accessible en cliquant sur une carte depuis la page d'accueil ou la page profil.

Utiliser l'API en ligne **Spécialité**

Récupérer les données à afficher sur votre site depuis l'API en ligne correspondant à votre thème.



OBJECTIFS

PHP



Inscription / Connexion Spécialité

Le site internet possèdera un système de connexion / inscription. On ne pourra pas accéder à l'application si nous ne sommes pas connecté.

Ouvrir un booster Spécialité

Depuis la homepage, un bouton permettant de « déballer » un booster sera présent. Une ouverture correspond à 5 cartes aléatoires ajoutées à votre collection. Une ouverture n'est disponible que toutes les 24h.

Lister toutes les cartes Spécialité

Sur la homepage, l'ensemble des cartes classés par maison seront affichés. Seront présents la photo, le nom, la maison et l'acteur de la carte.

Sur la page profil, l'ensemble de VOS cartes. classés et affichés de la même manière que pour la homepage.

OBJECTIFS

PHP



Système d'échange Bonus

Le site permettra d'échanger les cartes avec un autre utilisateur. Après soumission du formulaire disponible dans la modale, la carte n'est plus possédée par le premier utilisateur mais par le second.

Page profil Spécialité

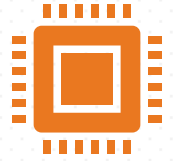
Sur une url /profil, qui correspond à la page de la personne connectée, afficher ses informations + cartes personnelles.

Mettre en favori Spécialité

Les cartes likées se retrouvent en haut de la liste des cartes possédées.

OBJECTIFS

Objets Connectés (IoT)



Consulting de cartes **Spécialité**

Lorsque nous passons sur la page de détails d'une carte, afficher sur une led la couleur correspondant à la rareté ou à la catégorie de la carte.

Notification ouverture booster **Spécialité**

Lorsque l'utilisateur peut ouvrir un nouveau booster, allumer sur une led une lumière clignotante qui s'éteint lorsque le booster à été ouvert.

Prototype d'Objet connecté **Spécialité**

Lors du cours d'Objet connecté vous devrez réaliser un prototype à l'aide du matériel.

Attention !

Du fait des besoins en matériel pour les objectifs IoT, n'oubliez pas de prendre en photo/vidéo/etc vos travaux lors du cours.

OBJECTIFS

FAQ (1)



Dois - je réaliser mes cartes sous Photoshop ?

Non les cartes sont des blocs dans lesquelles vous ajouterez des textes et des images depuis une **API en ligne** de manière automatique. Vous ne devez pas faire toutes vos cartes sous Photoshop.

Dois - je faire le projet si je ne vais pas dans l'axe CDI ?

Les objectifs **communs** sont à réaliser par tout les étudiants durant les cours du Semestre 1. Les étudiants choisissant l'axe CDI en choix 1 ou choix 2 pour le semestre 2 devront réaliser tout les objectifs de spécialité également.

La conception visuelle du site est elle importante dans la notation ?

Oui ! Vous devez penser, lors de la phase de conception, la construction de votre site et faire attention à ce que les textes soit lisibles et les couleurs correctement choisies. Pour cela il est important de prendre des références. Sans pour autant être un travail artistique, il est attendu que le rendu de votre site soit tout même professionnel.

NON IL NE FAUT PAS

Les interdits

- Les CMS type Wordpress / Drupal etc...
- Code HTML / CSS / JS / PHP auto généré par internet / IA / Outils de prototypage
- Usage d'un thème/template (il faut partir de 0 !)
- Moteur de templating ou framework
- Toutes librairies (Sauf celles vues en cours et Font-Awesome et Google Font)
- Tout code que vous n'êtes pas en mesure d'expliquer
- Toute forme de plagiat
- Rendre du code non commenté

Le non respect de l'un de ces cas entrainera un 0 et un refus de passage dans l'axe Coding & Digital Innovation

LISTE DES THEMES & API

■ Films & Série

<https://developer.themoviedb.org/docs/getting-started>

■ Pokémon

<https://pokeapi.co/docs/v2>

■ Musiques

<https://developer.spotify.com/>

■ Jeux Vidéo

<https://api-docs.igdb.com/#getting-started>

■ Blizzard

<https://develop.battle.net/documentation>

■ Œuvres d'Arts

<https://github.com/harvardartmuseums/api-docs>

■ Anime

<https://myanimelist.net/clubs.php?cid=13727>

■ Game Of Thrones / Trône de Fer

<https://thronesapi.com>

■ Lord of the Rings

<https://the-one-api.dev/>

■ League of Legends

<https://developer.riotgames.com/apis>

■ Clash Royale

<https://developer.clashroyale.com/#/>

■ Marvel

<https://developer.marvel.com/docs>

■ Nutrition / Culinaire

<https://www.themealdb.com/api.php>

■ Cocktail et Boissons

<https://www.thecocktaildb.com/api.php>

■ Naruto

<https://narutodb.xyz/docs>

■ Bibliothèque

<https://openlibrary.org/developers/api>

■ Harry Potter

<https://docs.potterdb.com/fr> ou <https://hp-api.onrender.com/>

■ Dragon Ball

<https://web.dragonball-api.com/about>

VOUS AVEZ DES QUESTIONS

Vous pouvez nous contacter

Pour toutes questions concernant les années 2 et 3 du Bachelor CDI, ou les Master de l'axe CDI, vous pouvez contacter Gabriel Monier ou Pierrick Chevron.



Gabriel Monier

gabriel.monier@devinci.fr

Bureau 302



Raphael Da Costa

raphael.da_costa@devinci.fr

Bureau 102



Pierrick Chevron

pierrick.chevron@devinci.fr

Bureau 302