

Informe: Creación y Organización de la Estructura de Carpetas en Windows y MS-DOS

 **Nombre del estudiante:**

Julian Andrés García Acuña y Santiago Sarta

 **Asignatura:**

Arquitectura de Computadores / Sistemas Operativos

 **Universidad:**

Universidad de Cundinamarca

 **Fecha:**

24 de octubre de 2025

1. Introducción

El presente informe muestra el proceso de **creación, organización y gestión de estructuras de carpetas** utilizando el **Explorador de Windows y la consola MS-DOS**.

El propósito de esta práctica es fortalecer las competencias en manejo de sistemas de archivos, comandos básicos y control de estructuras jerárquicas de directorios dentro del entorno Windows.

Además, se evidencia la diferencia entre la gestión gráfica (GUI) y la gestión por línea de comandos (CLI), destacando la importancia de conocer ambos métodos en el campo de la ingeniería en sistemas.

2. Investigación sobre el tema

El **sistema de archivos** en Windows se organiza de forma jerárquica, partiendo de un disco raíz (como C:) que contiene carpetas y subcarpetas.

Para la administración de estas estructuras existen dos principales métodos:

◆ 1. Desde el Explorador de Windows

- Permite crear carpetas con clic derecho → *Nuevo* → *Carpeta*.
- Se pueden arrastrar, renombrar o eliminar fácilmente.
- Ideal para usuarios que prefieren la interfaz gráfica.

◆ 2. Desde la consola MS-DOS

- Usa comandos escritos para realizar las mismas acciones:
 - `mkdir` → Crear carpetas
 - `cd` → Cambiar de directorio
 - `dir` → Listar archivos y carpetas

- rmdir o del → Eliminar directorios o archivos
- Permite automatizar procesos y ejecutar tareas con precisión.

■ Conclusión de la investigación:

El dominio de ambos métodos es esencial para un ingeniero en sistemas, ya que ofrece control total sobre la estructura de almacenamiento y mejora la eficiencia al gestionar grandes volúmenes de información.

3. Proceso de creación de la estructura

A continuación se presenta el proceso realizado:

Paso 1. Creación de la carpeta principal

Se creó una carpeta base llamada “**Proyecto_IA**” en el disco local C:\

Paso 2. Creación de subcarpetas

Dentro de la carpeta principal se generaron las siguientes subcarpetas:

- **Documentación**
 - **Imágenes**
 - **Código**
 - **Resultados**
 - **Pruebas**
-

4. Creación desde MS-DOS

Comandos utilizados

Se utilizó la consola de comandos de Windows para crear las carpetas:

```
C:\> mkdir Proyecto_IA
```

```
C:\Proyecto_IA> mkdir Documentación Imágenes Código Resultados Pruebas
```

```
C:\Proyecto_IA> dir
```

5. Eliminación de directorios desde MS-DOS

Para eliminar las carpetas creadas, se usaron los siguientes comandos:

```
C:\Proyecto_IA> rmdir /s /q Pruebas
```

```
C:\Proyecto_IA> rmdir /s /q Resultados
```

C:\Proyecto_IA> dir

Explicación de comandos usados:

- /s → elimina el directorio y su contenido.
 - /q → modo silencioso (no pide confirmación).
-

6. Resultados obtenidos

- Se logró crear y eliminar correctamente la estructura de carpetas tanto en entorno gráfico como en consola.
 - Se comprobó el funcionamiento de los comandos mkdir, cd, dir y rmdir.
 - Se demostró la importancia de dominar ambos entornos para la administración eficiente de archivos.
-

7. Conclusiones

El manejo de estructuras de carpetas en Windows y MS-DOS es una habilidad fundamental para los ingenieros en sistemas.

Este ejercicio permite comprender cómo funciona la jerarquía de archivos y cómo aplicar comandos de consola para realizar tareas rápidas, seguras y precisas.

Además, fomenta la disciplina en la organización de proyectos y la documentación técnica.