

**陳柏安** BRIAN CHEN

## 動畫／互動設計

+886-931-961-220

[linkzelda.brian@gmail.com](mailto:linkzelda.brian@gmail.com)

## 技能

### 2D/3D動畫

具有傳統2D動畫基礎  
有MG、影片剪輯經驗

Flash/Animate  
TVPaint Animation  
After Effects

具有3D建模、綁骨架經驗  
了解PBR材質、打光、算圖、合  
成流程

Maya  
(Mental Ray, Arnold)  
Blender  
Substance Painter  
Zbrush

### 互動設計

有編寫及架設網站經驗  
有HTML,CSS,C#  
語言基礎

熟悉UNITY素材匯入、打  
光、後製/特效流程

有製作VR, AR互動設計  
作品經驗

有上架手機雙平台經驗

Unity  
HTML、CSS、C#  
略懂Javascript、C++、Obj-C

### 插畫和設計

有畫插畫興趣  
及設計的基礎

Photoshop  
Illustrator  
Indesign

## 個性

- \ 英文理解能力強
- \ 熱愛學習新事物
- \ 喜歡獨立完成工作

## 經歷

- ＼ 載動股份有限公司 - 3D互動設計與遊戲開發師 2021.4 ~ 2021.9
  - 製作AR手機應用程式
  - 設計及製作互動式控制介面雛形、VR觀賽應用程式雛形
  - 研究軟硬體工具或套件
  - 設計及製作網頁
- ＼ 接力棒股份有限公司 - 程式設計師 2019.11 ~ 2021.4
  - 設計、製作AR/VR遊戲、應用程式
  - 研究軟硬體工具或套件, 製作互動內容
  - 架設及維護展場軟硬體
- ＼ 國立臺灣藝術大學 多媒體動畫藝術學系 - 學士 2016.9 ~ 2019.6
- ＼ 虛擬與擴充實境藝術工坊 - 2018.09 ~ 2019.01
  - 學習AR/VR設計概念, 製作Unity AR/VR內容
- ＼ 羊王創映有限公司 - 3D場景美術 實習生 2017.07 ~ 2017.09
  - 製作原創動畫環境模型&物件模型
  - 培養了有條理的檔案管理習慣和佈線概念
  - 學習Arnold打光算圖合成流程、進階綁骨架技巧、Zbrush