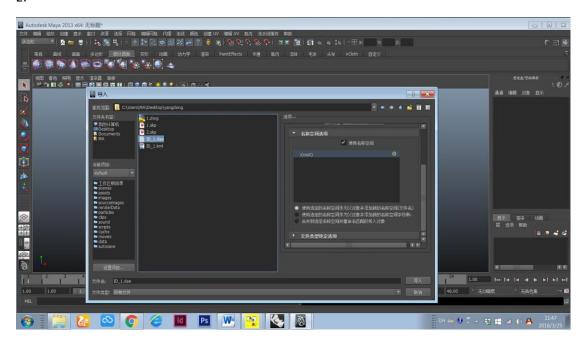
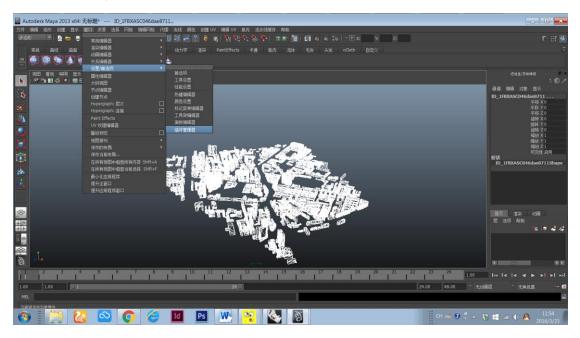


ARCscene 的 DAE 文件

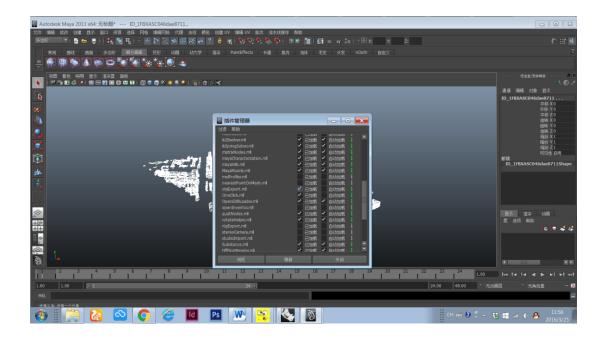
2.



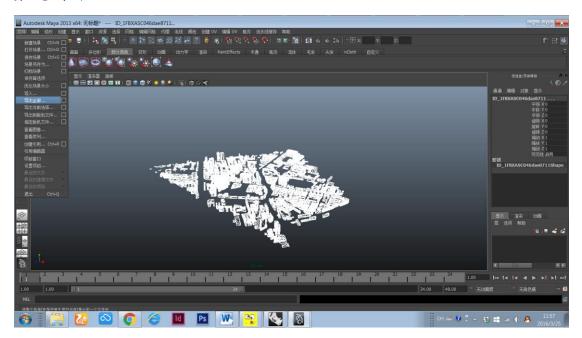
第一步是在 maya 里导入,在右边"使用选定的空间名称。。。"打钩



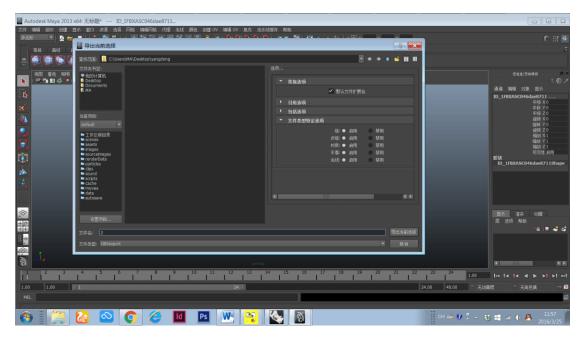
第二步,找到插件管理器,在 objexport 那里打钩,否则没法导出 obj 格式.



第三步导出



选择 obj 格式就可以了



obj 可以直接在 su 打开。

Esri arcscene to collada:

http://gmv.cast.uark.edu/modeling/software-visualization/sketchup/workflow-sketchup/arcscene-to-sketchup-to-arcscene/