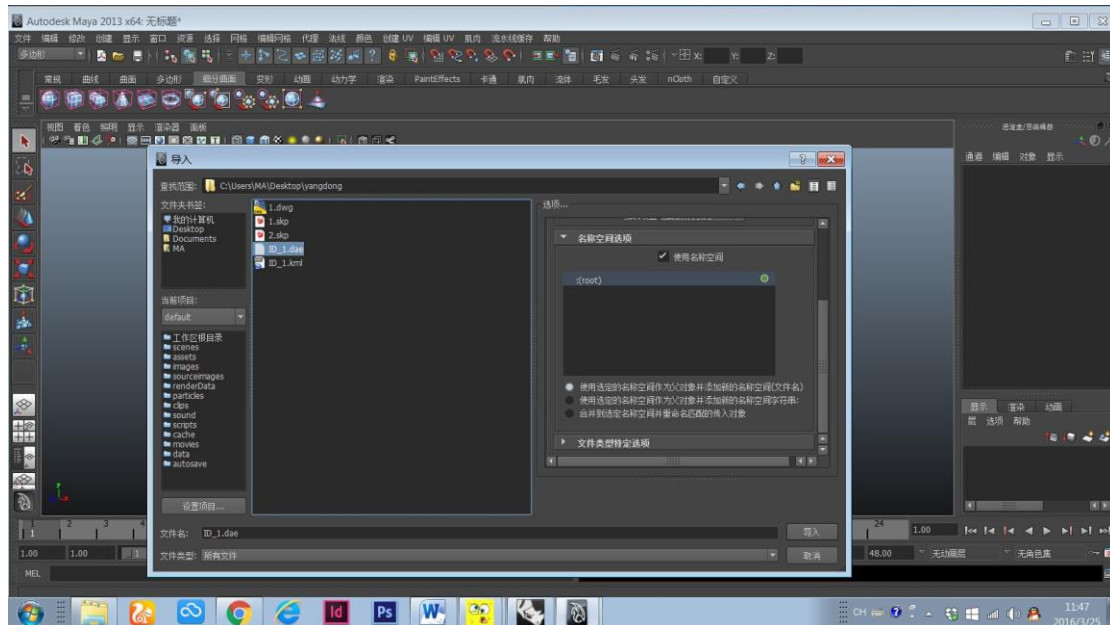
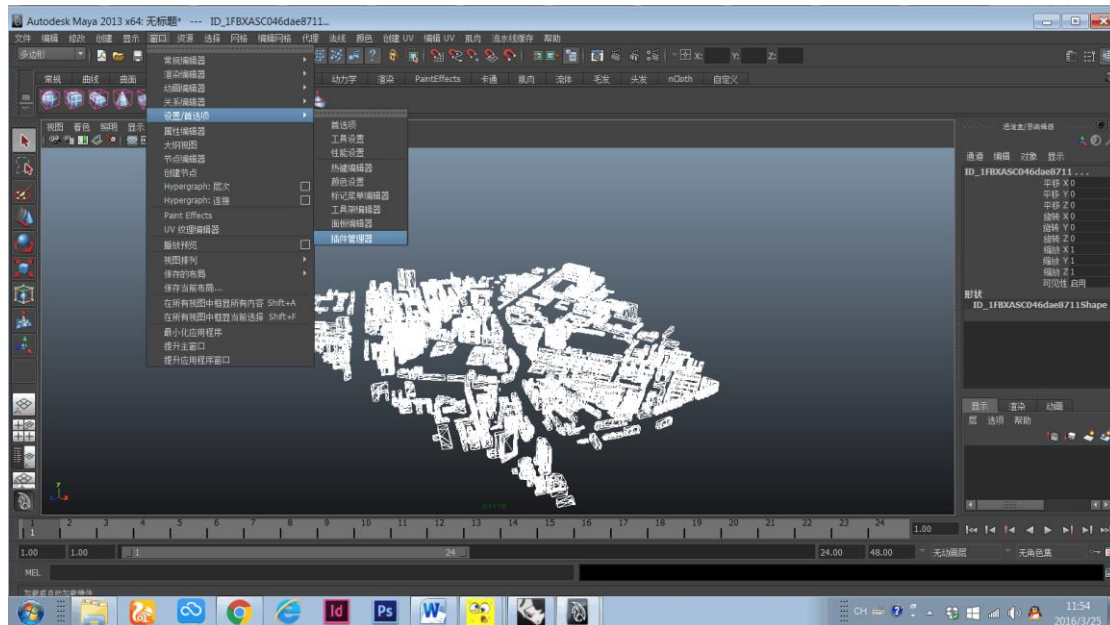


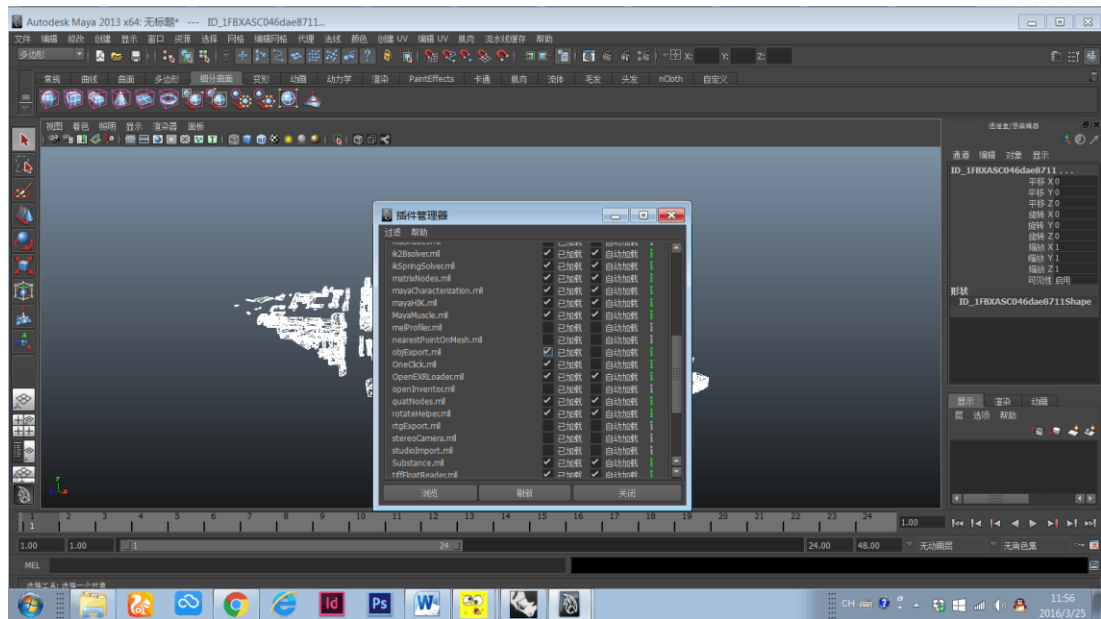
1. ARScene 的 DAE 文件
- 2.



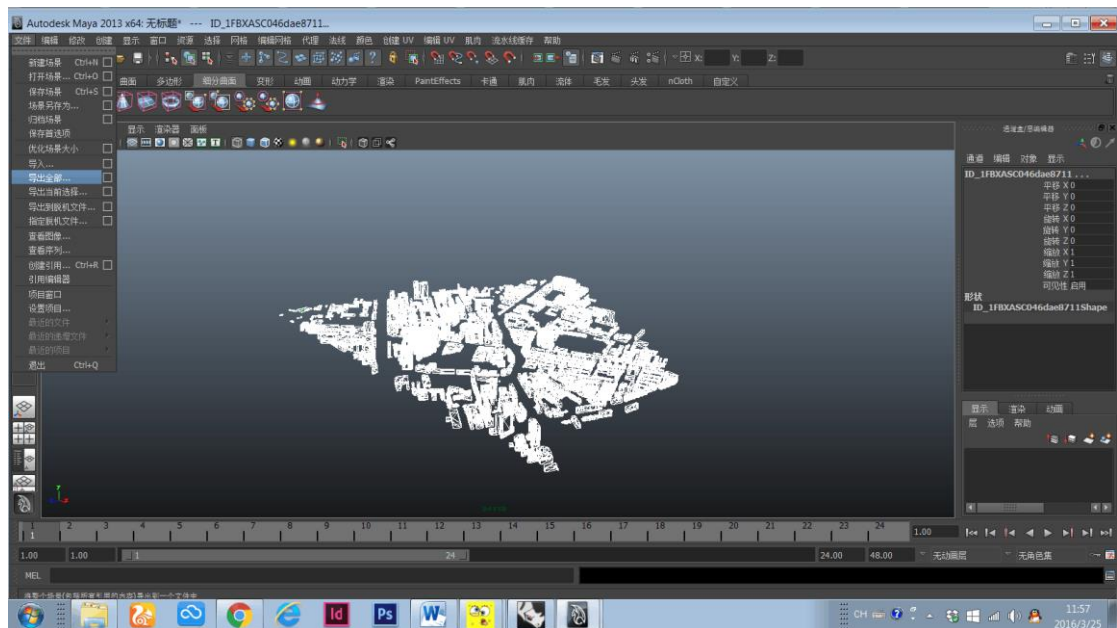
第一步是在 maya 里导入，在右边“使用选定的空间名称。。。”打钩



第二步，找到插件管理器,在 objexport 那里打钩，否则没法导出 obj 格式。



第三步导出



选择 obj 格式就可以了

