# 产品知识库V1.0

### 一. 方法论

### Q1 什么是产品的设计理念?

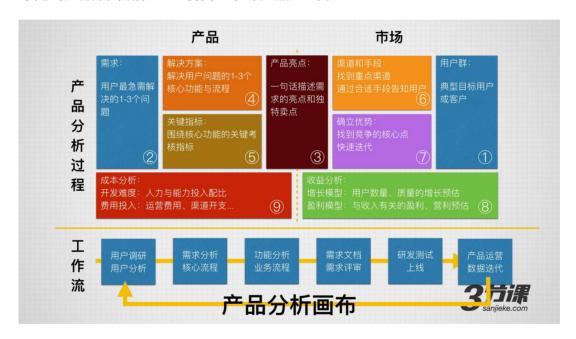
- 产品的设计理念是 -- 基于自身调性/slogon, 指导/帮助用户做选择
- B端产品的设计理念是 -- 提高供应链中价值传递效率, 降本增效

### Q2 什么是产品的长期策略?

- 产品的长期策略是 -- 价值观的坚守 + 商业模式的进化
- 产品的长期策略是 -- 黑天鹅还是灰犀牛?

### Q3 如何将敏捷开发和产品设计流程相结合?

### 常见的产品设计流程 -- 引自三节课产品P1课程



#### 敏捷开发

- 。 业务目标: 打造组织更早地交付价值和更灵活地应对变化的能力
- 。 实践体系

| 问题            | 解决方案                      |
|---------------|---------------------------|
| 如何管理迭代开发过程?   | 特性驱动开发<br>XP管理实践<br>Scrum |
| 每次迭代交什么?如何规划? | 产品待办列表<br>用户故事<br>故事地图    |
|               |                           |

| 团队怎样组织最符合迭代交付需求的要求?    | 跨功能、跨职能和自组织的小团队                          |
|------------------------|--|
| 迭代模式下如何更有效地澄清和验证需求?    | 实例化需求<br>行为驱动                            |
| 怎么应对不断增大的集成和回归测试任务?    | 自动验收<br>回归测试<br>持续集成                     |
| 如何在迭代模式下保证设计的持续演进和一致性? | 代码共用<br>简单设计<br>测试驱动开发<br>持续重构<br>领域驱动设计 |

### 现有的解决思路:精益开发 -- 引自《精益产品开发 原则、方法与实践》

- 。 原因: 从创意到交付的过程仍然是瀑布式的,仍然存在业务反馈不够及时,响应不够灵活的问题
- 。 核心理念: 为了实现端对端快速交付价值,从以资源效率为核心(组织内部角度)转变为以流动效率为核心(用户角度)来组织产品交付过程,探索和发现有用的价值
- 。 实践体系

| 问题             | 解决方案   |
|----------------|--|
| 如何确定初始方案?      | 商业画布<br>价值定位设计<br>精益画布<br>客户画像<br>体验旅程绘制<br>用户使用路径设计 |
| 以什么顺序验证和构建?    | 关隘模型<br>双菱型模型<br>NSI模型                               |
| 如何设计初始产品和探索方案? | MVP<br>增长黑客<br>精益产品设计 备注1                            |
| 如何定性地验证?       | 客户访谈<br>客户开发   |
| 如何定量地验证?       | A/Bn测试<br>数据分析                                       |
| 如何整合价值发现和验证?   | 影响地图<br>数据闭环   |

### 备注1:精益产品设计(方法论) -- 引自《精益方法》

- 1. 定义价值: 站在用户的视角定义什么是价值, 并把它描述为具体的产品或服务
- 2. 识别价值流:识别和映射价值的流程步骤,消除不增加用户价值的步骤和活动
- 3. 让价值持续流动: 保证价值在流程步骤中持续、顺畅地流向用户
- 4. 用户拉动价值:由用户拉动价值流动,避免价值的浪费
- 5. 精益求精: 重复1-4, 追求完美的价值和价值流动, 消除过程中的浪费

### 个人解决思路

- 核心理念:建立经过证实的认知
- 实践体系

| 问题                         | 解决方案  |
|----------------------------|---|
| (1) 如何确定价值和流动方式?           | 顶层: 行业分析(包括竞品分析)或业务调研 底层:制定概念和预期->用户访谈->用户画像/用户故事、用户故事地图/用户体验历程(脑暴/HMW方法备注2)-> 删减概念和预期(自定义评价指标、SWOT、KANO、四象限分析)  产出:商业画布,影响地图,用户故事地图(后两者引自《精益产品开发原则、方法与实践》Chp20)  |
| (2) 如何在开发交付过程中可视化价值流<br>动? | 顶层:原型设计<br>底层:<br>确定量度和指标 -><br>设计看板,制定流程规则<br>产出:看板,累积流图,控制图,前置时间分布图 (后三者概念 引自《精益产品开发 原则、方法与实践》Chp18)  |
| 总: 实际中如何建立价值流动闭环?          | (1) -> (2),构建MVP-> 测试量度-> 数据分析证明或证伪概念-> 重新确定(1)后,重复上述流程 定期进行 +看板站会(针对正在进行的需求) +就序队列管理(针对未进行但准备好-即业务端不再改变,开发端理解的需求) +部署和发布管理 实践:特性驱动开发,XP管理实践,Scrum 产出:项目工程(文档和图表) |

备注2: HMW方法

**否定**:如何想办法让用户放弃这个想法 **积极**:如何让用户提升自己来解决问题

转移: 如何让其他人解决问题, 继而解决这个用户的问题

**脑洞**:不敢想的一些方案

**分解**: 把很大的问题拆解成2-3个步骤

# 二. 价值观

# 三. 行业认知

### C1. 餐饮行业

### 直播 2020/4/9 - "暖场 2020零售餐饮行业"

### 投资人的观点

标准化

多元化(堂食外的服务模式)

信息化(数据经营)

个性化 (新技术的应用)

IP文化

产业化(产业升级,有做大做强的潜力)

### 服务商角度(微信)

- 信号/变化:线上交易频次明显增长,线下基于小程序的交易新增长幅度很大
- 业态分析

| 种类   | 评估                  | 建议                                 | 验证状态         |
|------|---------------------|------------------------------------|--------------|
| 烘培小吃 | 影响相对较低<br>危中有机      | 创建安全快捷的购买流程,减少门店人员停留<br>客单价增长,鼓励囤货 | 评估:<br>建议:   |
| 饮品   | 疫情初期影响较<br>大<br>复苏快 | 鼓励预点单,减少门店等待时间 大力拓展外卖              | 评估:<br>建议:   |
| 快餐   | 堂食影响较大              | 大力拓展外卖和门店自提,拓展企业快餐                 | 评估:<br>建议:符合 |
| 中餐   | 成本高<br>影响大          | 拓展蔬菜、半成品销售<br>开展预售活动,回笼资金          | 评估:符合建议:     |

### • 现有挑战

- 。 线下情景
  - 自提流程的设计
  - 线下消费券的召回
  - 人员动荡(四千多万的餐饮业从事人员)
  - 资金链告急
  - 客流恢复慢
- 。 线上情景
  - 不适合外卖的品类拓展
  - 用户运营开展(比如私域流量建设,如何让服务员成为远程服务助手)

#### • 核心策略

| 当下核心策略建议                |                          | 需要重点关注的                              |  |
|-------------------------|--------------------------|--------------------------------------|--|
|                         |                          | 1. 权益多场景互通:会员卡、储值卡、券的有效性均需线上线下服务—起考虑 |  |
| 提升到店消费意愿                | 激活外卖消费需求                 | 2. 用服务连接客户:与客户互动不止于营销,让服务员成为顾客       |  |
| • 更安全                   | • 锁定老客                   | 的远程服务助手,再到润物细无声的推广产品                 |  |
| <ul> <li>更便捷</li> </ul> | <ul> <li>开拓新客</li> </ul> | 3. 用直播促进转化:建议重点探索直播和小程序的结合,这可能       |  |
| • 更实惠                   | • 拓宽供给                   | 是你的产品和服务在线上进入用户生活的最好方式               |  |



• 微信方案: 非接触自助服务 + 智慧营销



○ 小程序外卖+直播,向消费者提供"好物"/**讲述故事** + 帮助商家触达用户生活



- 。 消费完成页向商家小程序的跳转引导,帮助商家小程序曝光
- 。 主题发券, 向消费者的个性化推荐 + 帮助商家平台流量向私域流量的转化
- 。 基于微信支付的分账,为商家提供更便捷的管理体验



。 基于支付分的先享卡,帮助商家拓展线上引流渠道



### 零售商角度

| 名称    | 行动   | 难题                             |
|-------|--|--------------------------------|
| 步步高超市 | 疫情爆发期间,以社区社群为单位,员<br>工领单派单                 | 重资产的线下销售恢复难,比如<br>购物中心的餐饮、教育店铺 |
|       | 疫情复工期间,以个人为单位,全员带货;以社区电商为单位,一周内上线小程序"小步优鲜" | 公司组织配合线上业务的转型难                 |

| 天虹商场                  | 疫情爆发期间,基于腾讯合作平台,营<br>造线上生态圈                      |                     |
|-----------------------|--|---------------------|
|                       | 疫情复工期间,塑造线上线下一体化模式(比如,从线上下单到线下自取),<br>全面恢复供应链上下游 |                     |
|                       | 组织进化:扁平化,年轻化,人员调动                                |                     |
| Today便利店<br>(武汉地区)    | 全渠道,多场景(即时,到店自提,到家派送,抖音快手),多样商品(改变规格,推广/塑造网红产品)  | 应对武汉当地的三五天一周期的市场变化  |
|                       | 4月1号派送1000w张惠民券,致敬武汉<br>人民,助力加盟商、品牌厂商            |                     |
| 一线店主/商<br>贩-文具店老<br>板 | 利用微信小程序的营销报表、营销分析、会员制度、微信收款单作为电子收据/凭证、信用卡消费功能    | 因疫情和开学时间,到店人流受<br>限 |
| 一线店主/商<br>贩-餐馆老板      | 利用"付呗"小程序线上点餐,是主要经济来源                            | 堂客数量太少              |
| 一线店主/商贩-天虹商场          | 2月3号闭店,2月23号,复工闭店期间<br>领导带领,鼓励全员直播               | 客流量少                |
| 柜姐                    |  | 从店员到直播身份转换不适应       |

# 店商角度

| 名称           | 行动   | 难题  |
|--------------|--|---|
|              | 开展外卖业务的外卖服务(包装设计,员工<br>体温的安心卡,和平台的无接触外卖合作)   |   |
| 西贝餐饮         | 应对外卖业务的新菜品研发<br>西贝逆行者计划<br>"西贝撑不过三个月",社交媒体上呼吁社会对餐饮行业从事人员失业风险的关注<br>现金流和投资的开始重视(考虑上业)<br>商业本质不变:探索其他服务形式的基础上,坚持堂食(认为背后的用户受胃控制的心智不变)                             | 客流回升速度慢<br>关店期间,无现金流,但成本<br>仍在支出的情境<br>全球疫情防控情势不定的情况<br>下对线下消费行业的冲击影响 |
| 乐凯撒<br>(披萨店) | 稳定团队(不欠薪,不裁员) 保证门店70%开业,一线员工涨薪补贴 2月份,研究案例尝试企业微信运营,发展企业团餐,政府银行贷款保证现金流(拿到授信) 数字化生态+私域流量运营(从美团等平台到通过微信公众号、小程序、企业微信、微信群和用户产生关系,公司内具体包括:构建基于社交的CRM,配备资源,给一线和职能加强激励) | 现金流警告,员工恐慌  |

喜茶

客户服务(取茶柜,店铺伙伴健康报告)

组织能力(各渠道订单统一叫号机)

数据协同(小程序、美团APP等产品数据互通,包括线下下单线上统一查询进度,下单前提供制作时间和下单后提供取茶时间)

## 第三方角度(中国连锁经营协会CCFA)

| 数据来源   | 时间         | 内容  | 数据说明          |
|--------|------------|---|---------------|
| CCFA调研 | -          | 中国消费平均开店率<br>98%+   |               |
| CCFA调研 | _          | 66%+企业计划疫情<br>结束后筹划提升供应<br>链或企业数字化转型<br>50%企业有自己的外<br>卖微信小程序<br>91%餐饮企业在疫情<br>期间发力外卖产品                                | 调研71家头部连锁餐饮集团 |
| 商业部    | 截至3月27号    | 80%+餐饮企业已复工<br>工<br>百货商场复工率比2<br>月底提高了35%   |               |
| 商业部    | 3月中旬相比2月中旬 | 重点检测零售企业销<br>售额增长7%   |               |
| 微信支付   | 截至3月27号    | 超市微信支付笔数增<br>长60%+  |               |
| 微信小程序  | 截至3月27号    | 便利店小程序日均交易笔数增长140%,日均DAU增长120%<br>社区拼团类小程序日均交易笔数增长650%,日活用户增长290%<br>生鲜水果类小程序日均交易笔数增长280%,日活用户增长210%<br>7个零售类小程序月销售过亿 |               |