《决胜B端:产品经理升级之路》

01 概述篇 走近互联网B端

清单

时间	预期收获	实际收获	
2020 /02/1 0 2020 /04/1 0		PM岗位 需求的变化	盈利模式和业务模式 -> 产品诉求/经营管理诉求 -> 人员招聘需求
		PM发展史	宝洁-品牌经理(20世纪) -> 业务分析师,软件项目经理(20世纪到21 世纪初) -> 互联网PM和其他细分PM(21世纪以后)
		各类PM	(1) 2C 门槛:交互体验设计+流量运营能力 核心竞争力:基于用户数据的引流沉淀转化 天花板:流量上限(规模、渠道、增长速度 等),内容/功能同质化,用户心智空间有 限 (2) 2B 门槛:懂企业+产品+业务 核心竞争力:抽象能力和內部资源限制? (3) 数据与策略 门槛:可令为司战略和内部资源限制? (3) 数据库能力(使用,搭建,维护)+ 数据序第分1。基于数据的策略设计能力 核心充。要内部资源限制? (4) 商业变现 门槛:竞争力: 天花板的离少,增值服务设计 核心竞争力: 天花板内容/功能同质化,用户心智空间有 限 (5) AI 门槛:了解场景的AI模型以及应用场景 核心竞争力:落地策略设计 天花板:要公司战略和资源(数据、服务 器)限制?
		互联网盈利 模式	广告变现(巨头自己的广告体系:关键词竞价排名,定向投放管理,人群画像数据平台等;大中型企业自主研发的广告投放和管理产品;小微型企业借用第三方广告平台服务/广告网络(贴片广告、APP内banner))
			增值服务

			佣金提成(平台型互联网企业,撮合买卖双方的交易,收取管理费、佣金:线上获取消费者端,线下获取商家端) 买卖差价(比如京东自营模式,从供应商买断货物卖给消费者,易管控,服务有保障;
2020	页面: P38-P46-		平台交易POP模式,佣金提成,成本低,利润低)
3	P47-P53-P57 (1)选择B端的理由 (2)B端产品的核心 竞争力和日常锻炼方法		- 基于流量的商业模式越来越难以做大 - 从O2O(滴滴、美团)到共享经济(单 车、汽车、电瓶车,社区拼团,充电宝), 线下业务渗透程度越来越高,业务模式越来 越重(比如养活一个平台产品,运营成本、 供应链管理和技术支持)
2020 /04/1 5 2020 /04/2 1		为什么选择 B端?	公司现状 - 拼速度带来的人员扩增,反而拉低了企业运作效率(内) - 产业互联网下,传统行业中小企业的管理升级需求带来新业务模式,而新业务模式的开展需要更多的人才支撑(外) 个人 - 能力认识
			- 未来规划(深耕方向)
		如何深耕B 端产品	- 领域内所有的专业知识和方法论 - 领域内业务运营的特点难点 - 市场上全部B端产品,公司的业务模式认 知 - 目标公司的业务现状、痛点和结合行业最 佳- 实践的解决方案/规划落地 - 行内专家圈,日常行业变化、行业案例讨 论输出
			业务平台 受众:业务团队 产品: -垂直业务线(CRM, SCM, WMS, TMS, ERP, CallCenter) -基础服务业务线(账号管理, MDM主数据 管理,权限管理,组织架构管理,消息管 理,单点登陆管理) -交易平台产品线(支付模块,商品管理, 订单管理,营销管理)
		B端产品 方向	协同办公 受众:员工 产品:OA,内部沟通工具/IM,HRM,财务 管理
			商家管理 受众:供给方 产品: - 商户管理(商户入驻,审核与资质,风控 和合规,经营报表,管理中心) - 商家自主管理(商品,订单,售后,广告 投放,财务,报表)

转型建议

从C端PM转型

- 某个C端产品背后的业务方向,或者自己 了解或对口的业务方向作为切入点
- 项目中与B端产品或业务人员合作时,搞好人际关系,为内部转岗打下基础

从数据与策略PM转型

- 自己所做的业务切入B端
- 数据报表可视化方向切入B端

从商业变现PM转型

- 如果具备DMP经验,可以考虑从 Marketing CRM方向切入
- 如果你只具备广告产品C端和策略的相关 经验,那么需要从零开始学习B端产品的知识

从AI PM转型

- 尊重业务,让AI对业务赋能,而不能脱离业务,夸大AI的作用

• 实践

0 2020/02/10

按照第一条思考逻辑,阿里、腾讯偏向于按照业务模式划分PM种类,百度、字节更偏向于按照盈利模式划分PM种类

02 设计篇 从业务诊断到形成方案

清单

时间	预期收获	实际收获	
2020/ 05/02	页面: P58-P62-P (1)什么是B端产品 通用的设计思路/设计 要点? (2)B端产品业务调 研的难点和解决方案	B端产品总体建设流程	软件工程自顶向下的设计思路 业务问题诊断 直接协作: 对象:业务干系人,具体包括业务负责人、一线业务员等 目的:通过业务调研找到关键业务问题 设计解决方案 直接协作:大方案、有师、技术负责人、业务负责 人对象:业务用户 目的以及知行之司,是是一个人对的。 整体方案—规划产品的功能范围、定成对后案—规划产品的如何融合,案; 组计对方案—规划产品的如何融合,案; 组计方案—规划产品的如何融合,案; 组计方案—基于蓝图,这一分析业务细节, 设计技术方案、项目管理与实施、项目 直接协作:多个业务系统的业务人员 对象:使理好需求,分配好研发资源,选择 直接付模式,从而推进跨端项目,保证 项目如期高质量交付

设计和C 端产品设	设计起点不同 B端:设计的起点是业务调研,为了解决业务 问题而设计 C端:设计的起点是对商业模式本身的分析与 研究,包括市场分析、客户群分析,为了实 现公司商业模式的落地,承载着公司的商业 目标
	MVP思路不同 B端:往往是一个具备一定复杂度的系统,为了支持业务整体运作,保证一个核心业务流程的运转 C端:可以只包含一两个功能点,为了挑选一个核心痛点去打动用户
	对运营的依赖程度不同 B端:相对简单,上线后肯定有用户使用,因 为公司会要求自己的业务团队使用新产品 C端:持续推广,并且通过快速迭代迅速优化 产品,响应用户需求,因为上线后还要靠运 营团队继续奋战

• 实践