Riassunto comandi latex

Matteo Mistri

5 aprile 2018

Indice

1	Ter	oia	2
2	Creazione repository		
	2.1	Commit	3
	2.2	Reset	4
	2.3	Clone	4
	2.4	Stato files	4
	2.5	Gitignore	5
	2.6	Collegamento con GitLab	6
	2.7	Pull/Fetch	6
	2.8	Branch	6

Capitolo 1

Teroia

Ho tre livelli:

- Working Directory
- Staging Area
- git directory/Repository

Con lo stage dei file passo da WD a SA, con il commit da SA a Repository Con il checkout passo da Repository a WD.

Capitolo 2

Creazione repository

Creo una cartella in locale, apro la finestra del terminale e digitare

git init

si creerà una cartella .git, che contiene file di sistema. Dopodiche copio i file che voglio nella directory e uso il comando

git add nomefile

posso sostituire il nome file con *.estensione per includere tutti i files con la estensione indicata

2.1 Commit

Per esegiore il commit delle modifiche, utilizzo il comando

commit -m 'Messaggio della commit'

Se aggiungo l'opzione -a, committo tutto quello che è stato modificato, anche se non è staged. Evita il git add *

2.2 Reset

Per annullare l'ultima commit(non modifica files locali) uso:

```
git reset
```

Per ripristinare i file locali a una commit precedente, ma mantenendo lo storico delle commit precedenti, uso:

```
//Individuo l'hash del commit a cui voglio tornare
git log
git revert –no-commit 46bdfb576c377ac7..HEAD
git commit -m "Messaggio nuova commit"
```

Per ripristinare i file locali a una commit precedente ed eliminare lo storico delle commit successive a quella ripristinata, uso:

```
//Individuo l'hash del commit a cui voglio tornare
git log
git reset –hard 46bdfb576c377ac7..
git commit -m "Messaggio nuova commit"
```

2.3 Clone

Per copiare un intero progetto dal server che sul pc non ho, uso:

```
git clone url
```

Questo collega la cartella con la repository con la cartella del progetto

2.4 Stato files

I file possono essere in 4 stati:

• Untracked

- Unmodified
- Modified
- Staged

Se aggiungo un file con add, diventa staged. Dopo una commit il file passa da staged a unmodified. Dopo una modifica entra nel Modified e dopo lo stage, passa da modified a staged.

Per rimuovere un file uso git rm nomefile Il comdando:

git status

ritorna lo stato di file nella cartella Per aggiungere nuovi files uso

git add nomefile

Allo stesso modo per mettere il file nella Stage Area utilizzo

git add nomefile

2.5 Gitignore

Se creo un file chiamato .gitignore posso specificare dei file da ignorare completamente. Esempio, ignorare i files che hanno estensione o oppure a e ignorare i files che iniziano con :

*.[oa]

Altro esempio:

```
# no .a files

*.a

# but do track lib.a, even though you're ignoring .a files above
!lib.a

# only ignore the TODO file in the current directory, not subdir/TO-DO
/TODO
/TODO
# ignore all files in the build/ directory
build/
# ignore doc/notes.txt, but not doc/server/arch.txt
doc/*.txt
```

2.6 Collegamento con GitLab

Se ho fatto il clone, è gia collegtao con la repository di gitlab Uso il comando:

```
git remote add nomeprogetto link
git push nomeprogetto master
```

per collegare la cartella con il progetto di gitlab.

2.7 Pull/Fetch

L'istruzione fetch scarica eventuali nuove versioni dal server, senza modificare quelle presenti.

L'istruzione pull scarica le nuove versioni dal server e esegue la merge con i file locali

2.8 Branch

Le branch sono gestite da git in modo trasparente. Sono degli snapshot dei files che vengono switchati a seconda del branch su cui stiamo lavorando. Il comando

git checkout nomebranch

permette di cambiare la branch corrente. Per creare una nuova branch, prima di nomebranch utilizzo l'opzione -b. Per eliminare un branch utilizzo l'opzione -d.

La branch di default è master. Devo riconfigurare il push come consigliato nel nuovo branch.