

## รายวิชา

### 01076004 OBJECT ORIENTED PROGRAMMING

Java Mini Project : Cricket Game Java Project

# กลุ่มที่ 3

รายชื่อสมาชิกชื่อกลุ่ม Cricket Game

62010453 นนทพันธุ์ รุจิรกาล

62010465 นรวิชญ์ อยู่บัว

62010525 ปภังกร ธนโรจน์

62010604 พลภัทร จงวัฒนศิริ

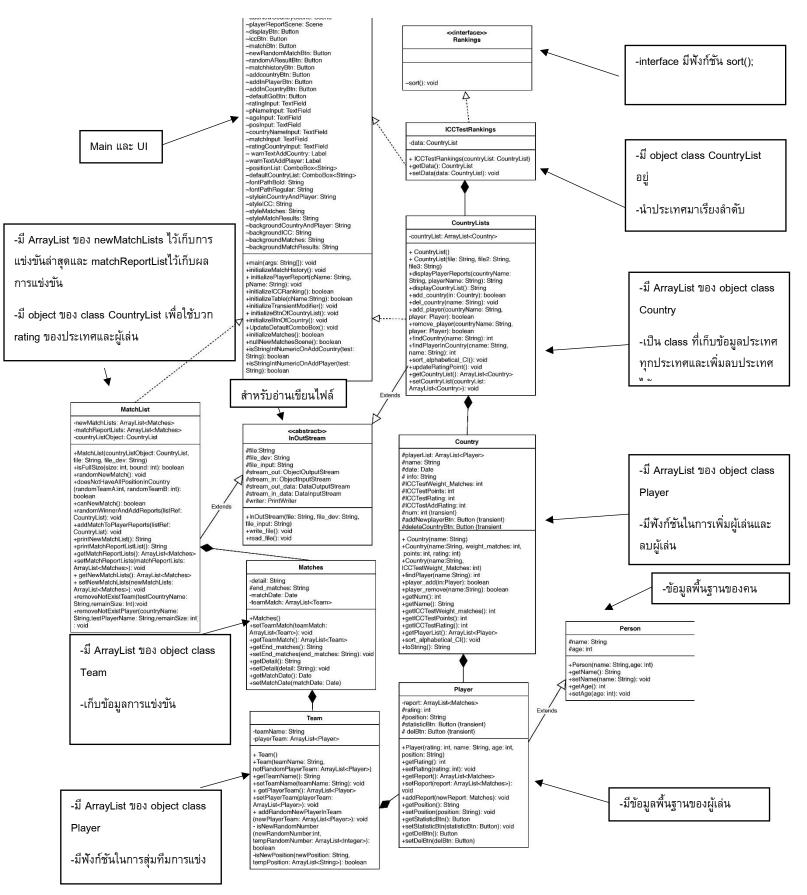
62010615 พัฒน์ภูมิ หาแก้ว

#### ภาพรวมของงาน

โปรแกรม Cricket Game ของเรานั้นจัดทำขึ้นเพื่อตอบสนองเราแฟนๆเกม Cricket ทั่วโลกเพื่อ นำเสนอและแบ่งบั่นข้อมูลที่มีประโยชน์ แด่ผู้ใช้งานทุก ๆท่านดเพื่อให้ได้รับข้อมูลอย่างรวดเร็วและครบถ้วน โดยจะนำเสนอข้อมูลสำคัญ ๆเช่น ตำแหน่ง ranking ของแต่ละประเทศ ผู้เล่นของแต่ล่ะประเทศ คะแนน ความพึงพอใจของผู้เล่นแต่ล่ะคน การแสดงผลการแข่งขัน เป็นตัน โดยทั้งหมดนี้ข้อมูลบางส่วนเป็นการ สมมุติขึ้นเพื่อให้สดวกต่อการเขียนโปรแกรม

ภาพรวมการทำงานทั้งหมด จากที่กล่าวมา ตัวโปรแกรมนี้ จะตอบสนองต่อผู้ใช้งานได้อย่างมี ประสิทธิภาพโดย ที่ผู้ใช้งานสามารถจัดรูปแบบ ตั้งค่าข้อมูลภายในโปรแกรมได้ และจัดการแข่งขันขึ้นเองได้ อีกทั้งยังการเพิ่มสมาชิกในทีม ได้อย่างอิสระ พร้อม ๆไปกับ ∪เ ที่สวยงามใช้งานง่ายและมีประสิทธิภาพที่ ทางเราได้ออกแบบไว้ให้

## แผนภาพ UML ในการทำงานโดยรวมของโปรแกรม



### Text file และ Binary file

- 1. มี Binary file 2 ไฟล์ใช้สำหรับการทำงานของโปรแกรมคือ
  - 1.1 playerStorage.dat คือไฟล์ที่เอาไว้เก็บข้อมูลประเทศและผู้เล่น
  - 1.2 matchStorage.dat คือไฟล์ที่เอาไว้เก็บข้อมูล New Match และ Match Results
- 2. มี Text file 4 ไฟล์ใช้สำหรับดู (ยกเว้น databaseReadable.txt) คือ
  - 2.1 database.txt คือไฟล์ข้อมูลของประเทศและผู้เล่นที่หามาจากเว็บของการแข่งขัน cricket
- 2.2 databaseReadable.txt คือไฟล์ที่เอาไว้เก็บข้อมูลว่าเป็นการเปิดครั้งแรกหรือไม่เพื่อจะอ่านไฟล์ จาก database.txt
  - 2.3 Admin\_matchViewer.txt คือไฟล์ที่ไว้สำหรับดูข้อมูล New Match และ Match Results
  - 2.4 Admin.txt คือไฟล์ที่ไว้สำหรับดูข้อมูลประเทศและผู้เล่น

## ภาพตัวอย่าง UI ภายใน Program (Admin)

1. หน้า Countries and Players



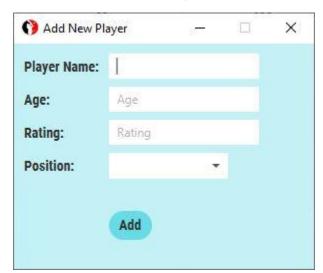
2. เมื่อกดปุ่ม Add New Country จะมีหน้าต่างขึ้นมาให้ใส่ข้อมูล

🕜 Add New Cou	intry —	×
Country Name:	I	
Matches:	Matches	
	Add	

## 3. เมื่อเลือกประเทศและกด Next จะขึ้นหน้าประเทศ



4. เมื่อกดปุ่ม Add New Player จะขึ้นหน้าต่างให้ใส่ข้อมูล



## 5. เมื่อกดปุ่ม Player Reports จะขึ้นหน้าต่างข้อมูล Player



## 6. หน้า ICC Test Teams Ranking



#### 7. หน้า Matches สามารถ New Match และ Start a Match



### 8. หน้า Match Results แสดงผลการแข่งขัน



## ขั้นตอนการทำงานทั้งหมด

## ผู้ใช้งานประเภท Admin

- 1. เมื่อโปรแกรมเริ่มทำงานเป็นครั้งแรกจะมีการเขียนไฟล์ playerStorage.dat, matchStorage.dat, databaseReadable.txt คือไฟล์ที่ระบบใช้งานโดย databaseReadable.txt จะเป็นการตรวจสอบว่าเมื่อมี การเปิดโปรแกรมครั้งแรกจะดึงข้อมูลจาก database.txt แค่ครั้งเดียว ส่วน Admin\_matchViewer.txt และ Admin.txt จะเป็นไฟล์ไว้สำหรับดู
- 2. เมื่อโปรแกรมอ่านไฟล์มาเก็บไว้ตัวแปรต่าง ๆ จะมี 2 คลาสคือ class CountryList และ MatchList ก็จะ นำตัวแปรแต่ละตัวนั้นมาแสดงผล
- 3. ในหน้า Countries and Players เมื่อเลือกประเทศและกด Next ก็จะแสดงข้อมูลของประเทศนั้นโดยมี
  Player Reports ของแต่ละผู้เล่นและสามารถเพิ่มผู้เล่น ลบผู้เล่น ลบประเทศโดยจะมีการเขียนและอ่านไฟล์
  ใหม่ทุกครั้ง
- 4. ในหน้า Countries and Players เมื่อกดปุ่ม Add New Country เป็นการกรอกข้อมูลและเมื่อมีการเพิ่ม ประเทศเข้า ArrayList ที่เก็บประเทศใน class CountryList โดยจะมีการเขียนและอ่านไฟล์ใหม่ทุกครั้งในการ เพิ่ม
- 5. ในหน้า ICC Test Ranking จะเป็นการแสดงลำดับของประเทศโดยเรียงจาก rating ของประเทศโดยดึง ข้อมูลมาจากข้อมูล ใน class CountryList
- 6. ในหน้า Matches จะมีการแสดงผล Match การแข่งขันล่าสุดโดยสามารถเพิ่ม Match โดยกดปุ่ม New Match จะเป็นการนำข้อมูลใน class CountryList มาจัดทีมและเพิ่มเข้าไปใน ArrayList ที่ชื่อว่า newMatchLists ใน class MatchList และปุ่ม Start a Match จะเมื่อกดจะเป็นการสุ่มผลแพ้ชนะในการ แข่งขันที่กดปุ่ม New Match มาก่อนและเมื่อสุ่มผลแพ้ชนะแล้วจะมีการบวกคะแนนให้ผู้เล่นและประเทศโดย ที่ถ้าทีมที่ Rating น้อยกว่าชนะทีมที่ Rating มากกว่าจะได้บวกคะแนนเยอะกว่าทีมที่ Rating เยอะกว่าชนะ ทีมที่ Rating น้อยกว่าและเพิ่ม Matchใน ArrayList ที่ชื่อว่า matchReportLists ใน class MatchList และ เพิ่มใน ArrayList Player Reports ใน class Player ของประเทศที่แข่ง
- 7. ในหน้า Match Results จะมีการแสดงผลตัวแปร matchReportLists

8. เมื่อผู้ใช้ปิดโปรแกรมจะมีการเขียนไฟล์ playerStorage.dat,matchStorage.dat, Admin matchViewer.txt และ Admin.txt

### บทสรุป

## Scope หรือ ขอบเขตการทำงานของระบบ

- 1. สามารถดูข้อมูลของแต่ละประเทศและข้อมูลผู้เล่นได้
- 2. แสดงอันดับ ICC Test Teams Ranking ในการแข่งขัน
- 3. สร้างการแข่งขันใหม่ได้ 10 การแข่งขัน
- 4. สามารถดูผลการแข่งขันย้อนหลังได้ 10 การแข่งขัน
- 5. สามารถดู Player Report ของผู้เล่นแต่ละคนได้
- 6. สามารถเพิ่มและลบประเทศหรือผู้เล่นได้

#### ข้อจำกัดของระบบ

- 1. เมื่อโปรแกรมทำงานไประยะหนึ่งจะทำงานซ้าขึ้นและค้างได้
- 2. เมื่อเจอทีมที่แข่งไม่ได้เช่นมีผู้เล่นน้อยกว่า 11 คนหรือตำแหน่งไม่ครบอาจเกิด Bug ได้
- 3. โปรแกรมไม่มีระบบ league หรือ division ในการจัดการแข่งขัน Cricket Game
- 4. เวลากดปุ่มเช่น เพิ่มประเทศ, เพิ่มผู้เล่นเร็ว ๆ หลาย ๆ ครั้งโปรแกรมจะค้างได้

## ปัญหาอุปสรรคที่พบในการทำ Assignment

- 1. ไม่ได้วางแผนในการเขียน code ทำให้เกิด Bug เยอะ
- 2. การเขียน code หลายคนและไม่ได้วางแผนทำให้คนที่เขียนต่อใช้เวลานานและไม่สามารถแบ่ง งานกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ

## ตารางแจกแจงงานที่สมาชิกแต่ละคนรับผิดชอบ

สมาชิกในกลุ่ม	งานที่ได้รับมอบหมาย	
1. นนทพันธุ์ รุจิรกาล	ตกแต่ง UI,ช่วยออกแบบ UI, หา Bug, Test โปรแกรม	
2. นรวิชญ์ อยู่บัว	หาข้อมูลประเทศและผู้เล่นในการแข่งขัน Cricket, ตกแต่ง UI,ทำ	
	รายงาน	
3. ปภังกร ธนโรจน์	ทำ Class Team , ICCTestRankings, MatchList, Match, Ranking,	
	ช่วยออกแบบ UI	
4. พลภัทร จงวัฒนศิริ	ทำ UML Diagram, ช่วยออกแบบ UI	
5. พัฒน์ภูมิ หาแก้ว	ทำระบบเขียนไฟล์และอ่านไฟล์ทำ Class CountryList, Country,	
	Player, Person, InOutStream,สร้างระบบภายในของ UI	