

เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : Let's Kill the Scientists!

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : ปกักร ธนโรจน์

รหัสนักศึกษา : 62010525

รายละเอียดของเกม :

1. เนื้อหาเกี่ยวกับเนื้อเรื่องของเกมส์

นักศึกษาคนหนึ่งชื่อ F ได้ผลการเรียน 0 คะแนนทุกวิชาซึ่งประกอบไปด้วยวิชา 1. Calculus 2. Alternating Current ทำให้นักศึกษาคนนี้ต้องย้อนเวลากลับไปแก้ไขผลการเรียนของเขาโดยการฆ่านักวิทยาศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับวิชานั้น ๆ การต่อสู้จึงเริ่มขึ้น

2. การเล่นเกมส์ พร้อมรูปภาพประกอบ

2.1 เมื่อเข้าเกมส์มาจะมี 1. ปุ่มเริ่มเกมใหม่ ทำการเริ่มต้นเกมส์ 2. ปุ่มคะแนนผลการเรียนสูงสุด 5 อันดับแสดง Score และมีการแสดงชื่อผู้ได้คะแนนสูงสุด 5 อันดับ 3. ปุ่มวิธีเล่น จะอธิบายวิธีการเล่น 4. ปุ่มปิดเกม ทำการออกจากเกมส์และมีการแสดงรายละเอียด ชื่อ-นามสกุล และรหัสนักศึกษานจภาพ



2.2 เมื่อกดปุ่มเริ่มเกมใหม่ จะมีการให้ใส่ชื่อผู้เล่น

Enter your name

พิมพ์ชื่อ

Phol


(ภาษาอังกฤษหรือตัวเลขเท่านั้นและพิมพ์ได้ไม่เกิน 20 ตัวอักษร พิมพ์วรรคไม่ได้นะอ้อ)

เริ่มเกมส์

กลับสู่หน้าหลัก

2.3 เมื่อเข้าสู่เกมส์ผู้เล่นสามารถเลือกด้านที่จะเล่นด้านไหนก่อนโดยรายละเอียดแต่ละด้านวิชามีดังนี้

เลือกด้าน



วิชาแคลคูลัส ได้ 0 คะแนน

วิชาไฟฟ้ากระแสสลับ

Phol

คะแนนผลการเรียน 0 คะแนน

กลับสู่หน้าหลัก

ด้านวิชา Calculus



ในด้านวิชานี้ผู้เล่นจะต้องฆ่า Isaac Newton ซึ่งสามารถโจมตีโดยการปาแอปเปิล ผู้เล่นจะต้องไปเก็บระเบิดทุเรียนที่สุ่มเกิดเพื่อนำมาทำลายต้นไม้แอปเปิลให้หมดเพราะ Isaac Newton เพราะ Isaac Newton จะไม่ได้รับความเสียหายถ้าต้นไม้แอปเปิลยังอยู่

ด้านวิชา Alternating Current



ในด้านวิชานี้ผู้เล่นจะต้องฆ่า Nikola Tesla ซึ่งมีปืนไฟฟ้าแรงสูง เมื่อโดนจะได้รับดาเมจ ในด้านนี้จะมีการสู้มั่วๆและมีชุดเกราะเหล็กซึ่งสามารถลดความเสียหายจากไฟฟ้าได้ 50% กระสุนปืนของผู้เล่นจะลดเมื่อโดน Nikola Tesla

องค์ประกอบของเกม :

1. นาย F



เลือด: 100 หน่วย

พลังโจมตี(ตอนมีปืน): 10 หน่วย

2. Isaac Newton



เลือด: 100 หน่วย

พลังโจมตี(ลูกแอปเปิล): 20 หน่วย

ความสามารถพิเศษ: เป็นอมตะถ้าดันแอปเปิลยังอยู่

3. Nikola Teslaและปืนไฟฟ้าแรงสูง



เลือด: 100 หน่วย

พลังโจมตี(ปืนไฟฟ้าแรงสูง): 30 หน่วย

เกราะ: 0 หน่วย

4. ระเบิดทุเรียน



พลังโจมตี: 100 หน่วย

5. ต้นแอปเปิล



เลือด: 100 หน่วย

6. ฟ้าผ่า



พลังโจมตี: 10 หน่วย

7. ชุดเกราะเหล็ก



ความสามารถพิเศษ: ลดความเสียหายจากไฟฟ้า 50%

การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม/Mouse	ผลลัพธ์ที่ได้
w	เคลื่อนที่ไปข้างหน้า
a	เคลื่อนที่ไปทางซ้าย
s	เคลื่อนที่ไปข้างล่าง
d	เคลื่อนที่ไปทางขวา
spacebar	ใช้อาวุธ
delete	ออกไปหน้าเลือกด่าน
ปุ่มลูกศรขึ้น	เลื่อนเมนูขึ้น
ปุ่มลูกศรลง	เลื่อนเมนูลง
Enter	เลือกเมนู

การคิดคะแนนในเกม :

คะแนนในด้าน Calculus เมื่อผู้เล่นทำลายดันแอปเปิลจะได้รับคะแนน 15 คะแนน และเมื่อฆ่า Isaac Newton ได้จะได้คะแนน 40 คะแนน แต่ถ้าผู้เล่นโดน Isaac Newton โจมตีคะแนนจะลด 18 คะแนนและถ้าตายคะแนนจะลด 40 คะแนน

คะแนนด้านวิชา Alternating Current เมื่อผู้เล่นยิงกระสุนโดน Nikola Tesla จะได้รับคะแนน 10 คะแนน แต่ถ้าโดนปืนไฟฟ้าแรงสูงยิงคะแนนจะลด 15 คะแนนและโดนฟ้าผ่าจะคะแนนลด 7 คะแนน

การรวมคะแนนคือการนำคะแนนของทั้ง 2 ด้านบวกกันและหารด้วย 2

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :

1. สุ่มการเกิดของระเบิดทุเรียน,ชุดเกราะและฟ้าผ่า
2. ศัตรูมีการเคลื่อนที่เพื่อมาโจมตีผู้เล่น

แผนการพัฒนาเกม :

ลำดับที่	เป้าหมายการทำงานในเกมส์ที่จะทำได้
1	เอกสารรายละเอียดเกม
2	เมนูเกม
3	หน้าเลือกด่าน
4	ด้านวิชา Calculus
5	ด้านวิชา Alternating current
6	การเก็บข้อมูลคะแนน
7	ใส่ระบบเสียง
8	แก้ Bug

แผนการส่งความคืบหน้าของเกม :

ความคืบหน้าครั้งที่ 1 :

1. นำเสนอเอกสารรายละเอียดเกม
2. นำเสนอการทำงานของกรกดปุ่มเริ่มเกมใหม่แล้วมีช่องให้ใส่ชื่อผู้เล่น
3. กดปุ่มวิธีเล่นมีการแสดงวิธีการเล่น
4. ปุ่มปิดเกมแล้วออกจากเกมส์

ความคืบหน้าครั้งที่ 2 :

1. เมื่อใส่ชื่อผู้เล่นเสร็จแล้วมีการให้เลือกด่านที่จะเล่น
2. นำเสนอการทำงานของกรเคลื่อนที่ของตัวละครและศัตรูโดยศัตรูจะเคลื่อนที่หาผู้เล่น
3. นำเสนอการทำงานของกรโจมตีของผู้เล่นและศัตรู
4. นำเสนอการทำงานของกรคำนวณความเสียหายในการโจมตี

ความคืบหน้าครั้งที่ 3 :

1. นำเสนอการทำงานของกรสู่มเกิดฟ้าผ่า
2. นำเสนอการทำงานของฟ้าผ่าให้มีผลเฉพาะนาย F
3. นำเสนอการทำงานการแสดงแถบเลือดและคะแนน
4. นำเสนอการทำงานของกรบันทึกคะแนนที่ผู้เล่นได้
5. กดปุ่มคะแนนผลการเรียนสูงสุด 5 อันดับมีการแสดง Score และมีการแสดงชื่อผู้ได้คะแนนสูงสุด 5 อันดับ