

BarHub – Carta digital

IES Castelar

Juan Parejo García



Grado Superior DAW

Tutor: Javier Arostegui

1 Introducción



2 Objetivos del proyecto

- Desarrollar una web para pedidos desde la mesa.
- Gestión de trabajo de empleados entre camareros y cocineros en tiempo real.
- Administración de la BBDD desde la página

3 Análisis de requerimientos

- Funcionales:

- login.
- visualización de carta.
- realización de pedidos.
- seguimiento de pedidos.
- gestión de mesas, pagos y comandas.
- administración de la bbdd.

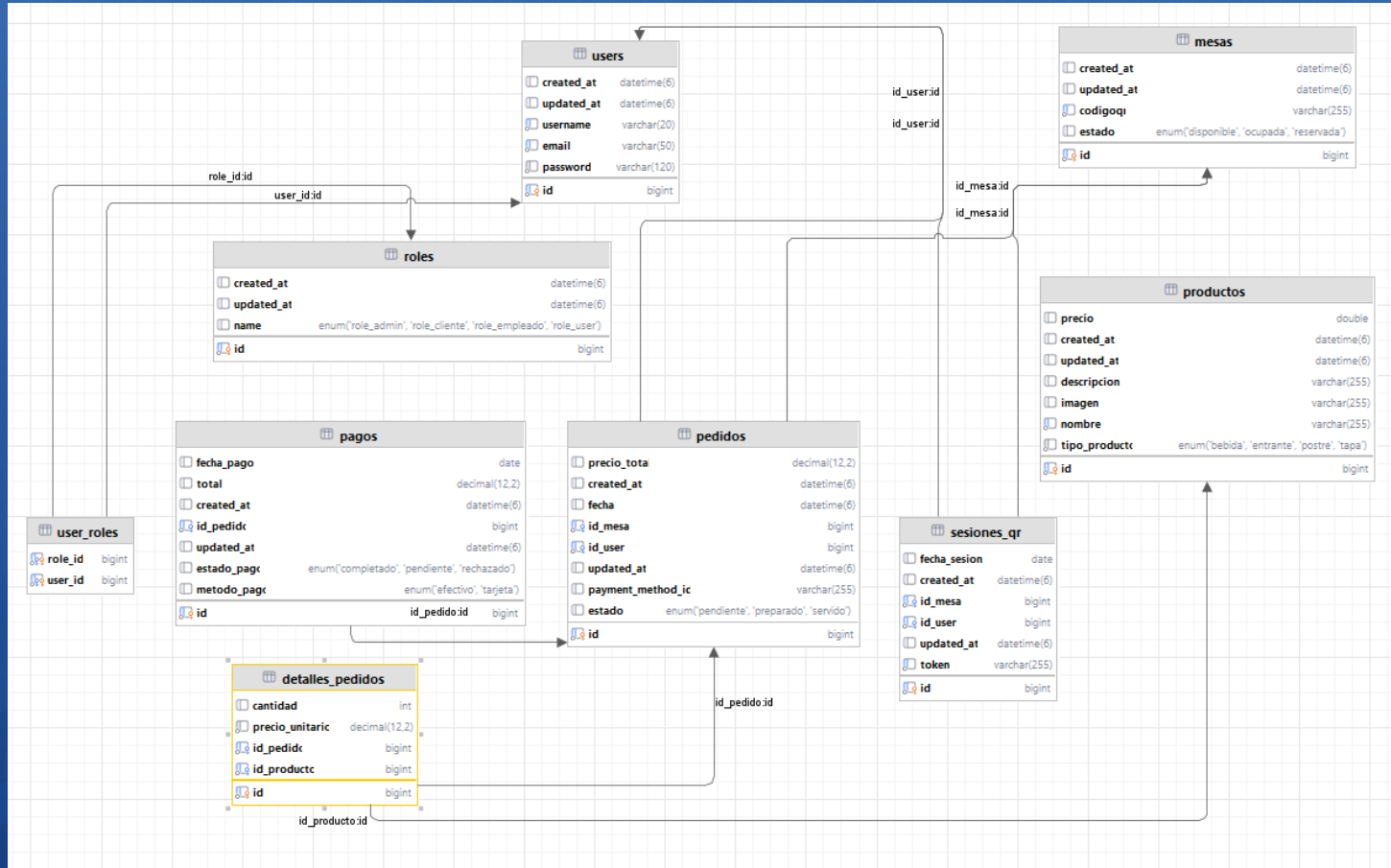
No Funcionales:

- Diseño responsive

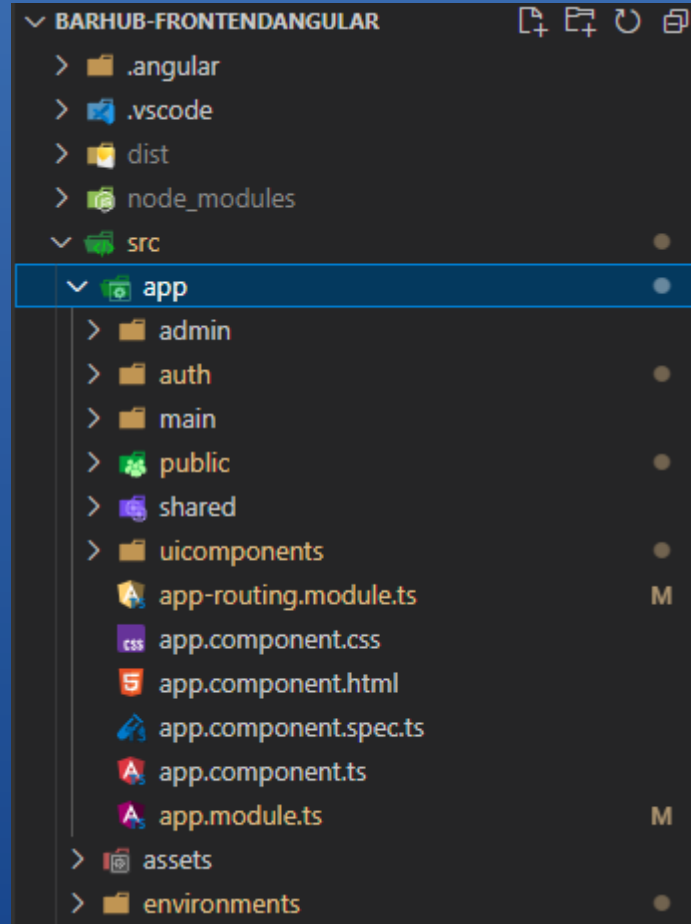
4 Tecnologías empleadas

- Frontend: Angular.
- Backend: SpringBoot en Gradle.
- BBDD: MySQL.
- Despliegue: Microsoft Azure.
- Control de versiones: GitHub.
- Aplicaciones de desarrollador: IntelliJ Idea, Visual Studio Code.

5 Modelo de datos



6 Estructura del Frontend



7 Estructura del backend

```
BarHub-BackendSpring [BarHub] C:\Users\User
├── .gradle
├── .idea
├── build
├── gradle
├── src
│   └── main
│       └── java
│           └── com.daw2.barhub
│               ├── auth
│               ├── config
│               ├── controller
│               ├── model
│               ├── dto
│               ├── entity
│               ├── Enum
│               ├── repository
│               └── service
└── BarHubApplication
```