

```
import tkinter as tk

import random

def jugar(x):

    opciones = ["Piedra", "Papel", "Tijera", "Lagarto", "Spock"]

    cpu = random.choice(opciones)

    reglas = {

        "Piedra": ["Tijera", "Lagarto"],

        "Papel": ["Piedra", "Spock"],

        "Tijera": ["Papel", "Lagarto"],

        "Lagarto": ["Spock", "Papel"],

        "Spock": ["Tijera", "Piedra"]

    }

    if x == cpu:

        resultado.set(f"Empate! : Ambos eligieron {x}")

    elif cpu in reglas[x]:

        resultado.set(f"Ganaste! {x} vence a {cpu}")

    else:

        resultado.set(f"Perdiste! :( {cpu} vence a {x}")

juego = tk.Tk()

juego.title("Piedra, Papel, Tijera, Lagarto, Spock")

resultado = tk.StringVar()
```

```
resultado.set("Elige una opción:")
```

```
tk.Label(juego, textvariable=resultado, font=("Arial", 18)).pack(pady=20)
```

```
opciones = [
```

```
    "Piedra",
```

```
    "Papel",
```

```
    "Tijera",
```

```
    "Lagarto",
```

```
    "Spock"
```

```
]
```

```
for o in opciones:
```

```
    tk.Button(juego, text=o, width=20, height=2, command=lambda opcion=o:  
jugar(opcion)).pack(pady=5)
```

```
juego.mainloop()
```

