



Universidad Nacional Autónoma de México

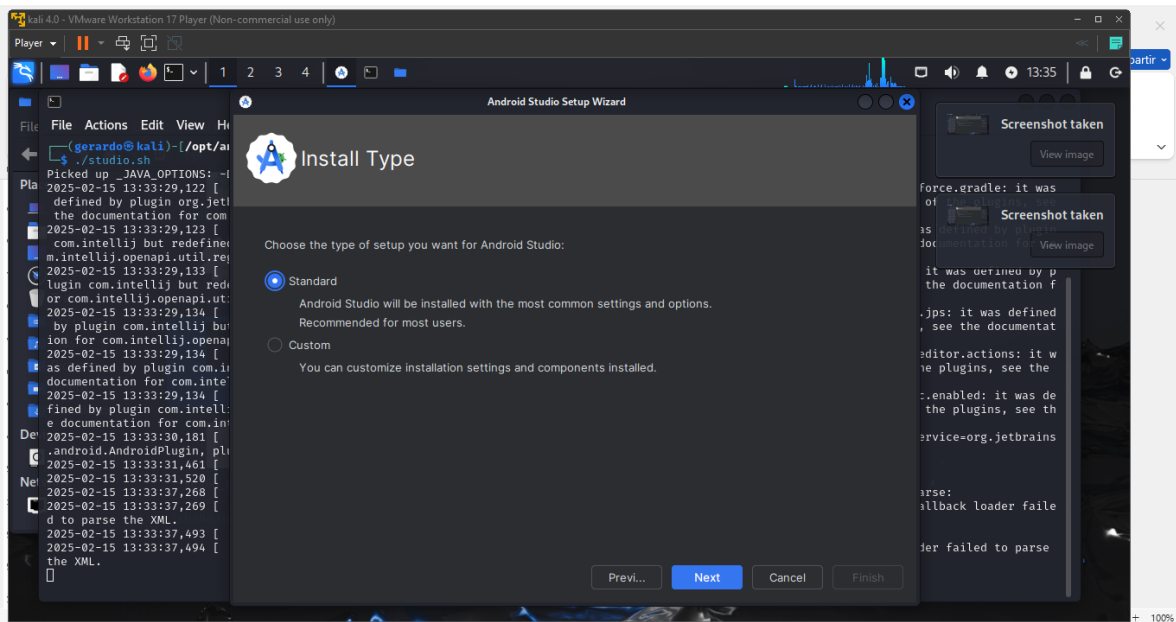
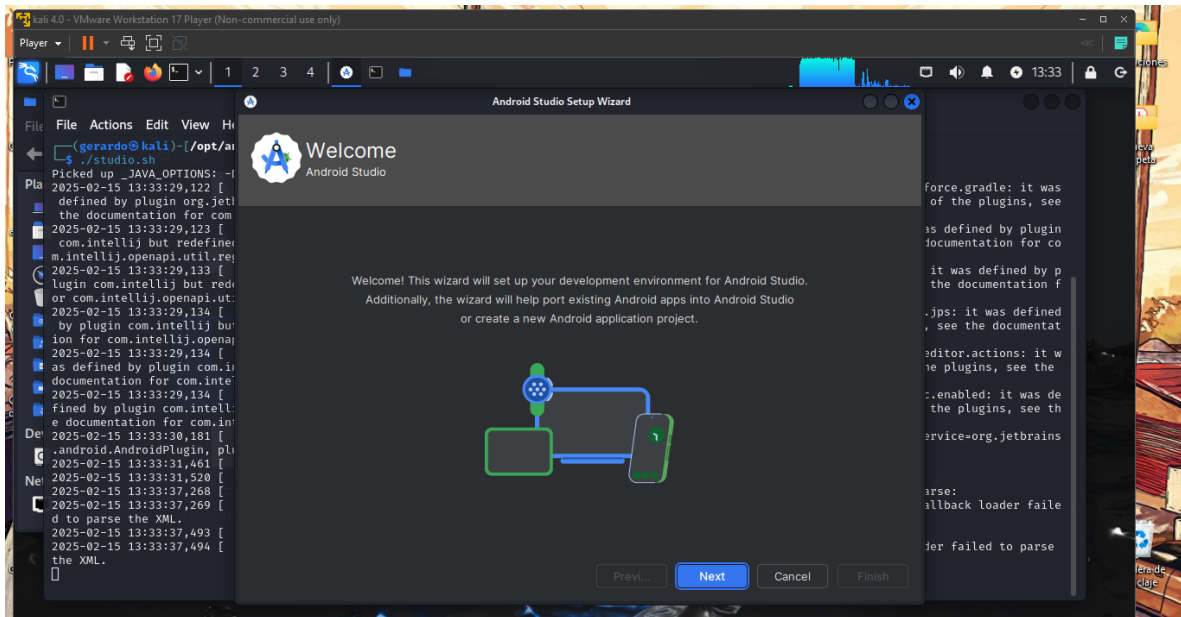
Facultad de Contaduría y Administración

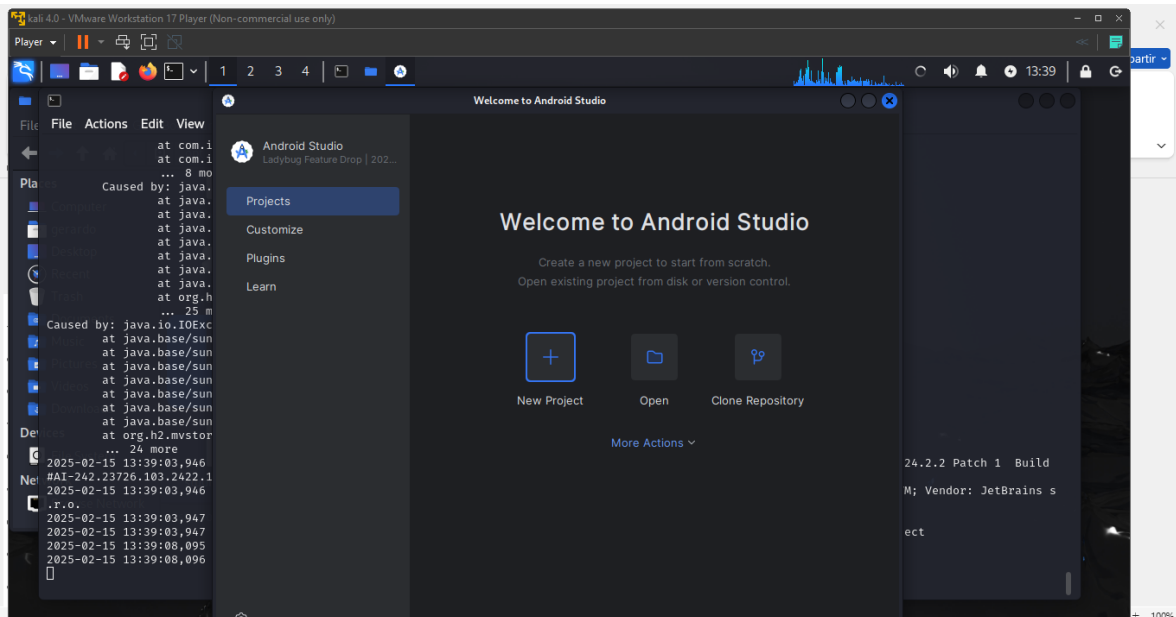
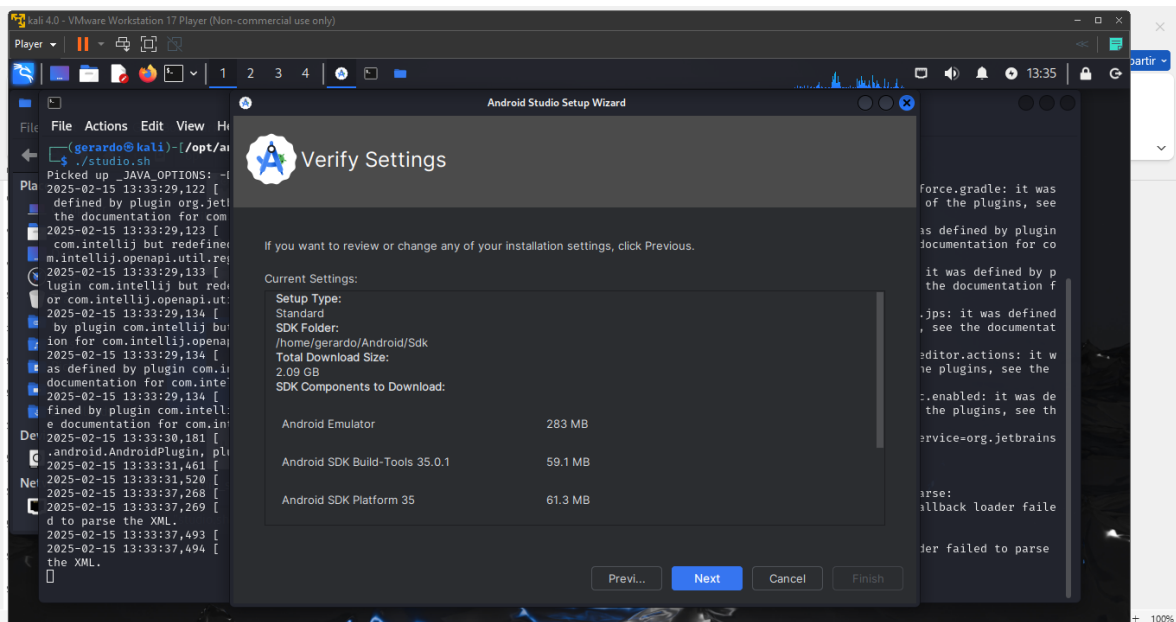
Cornejo Cornejo Gerardo Daniel

Actividad: M1-01 Instalación de Android
Studio

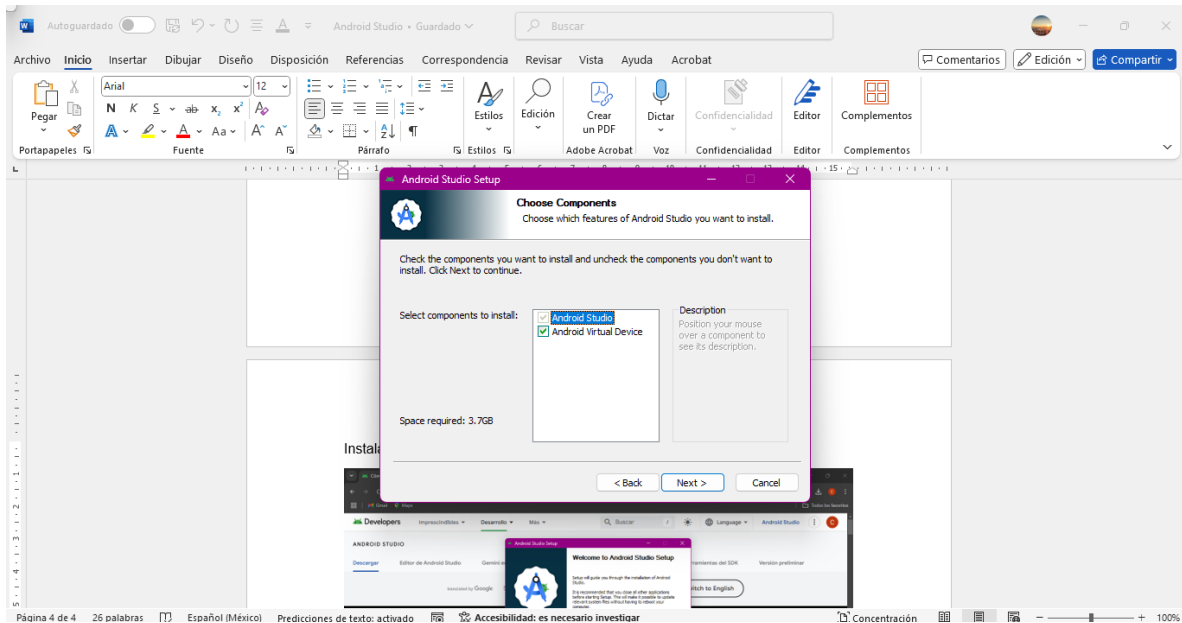
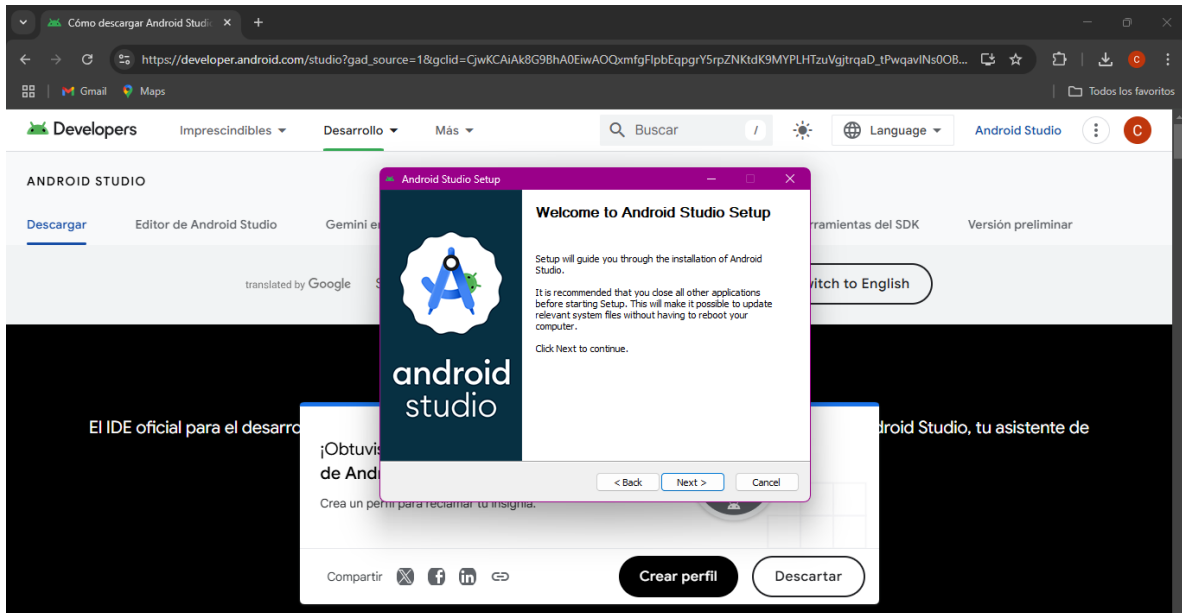
Fecha: 15-02-2024

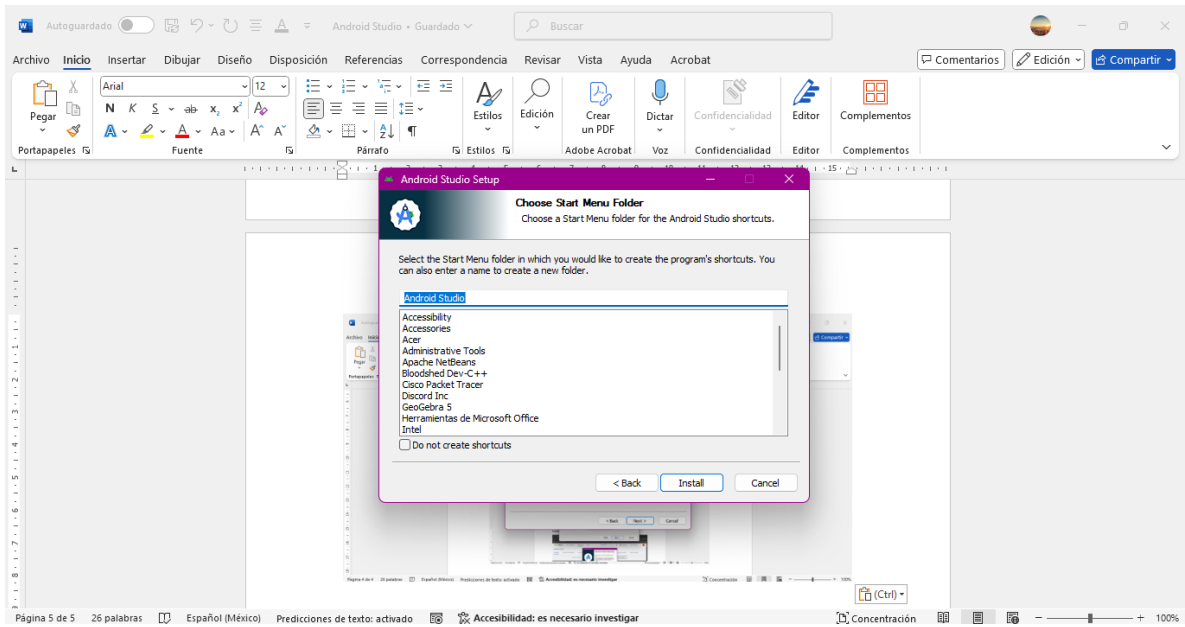
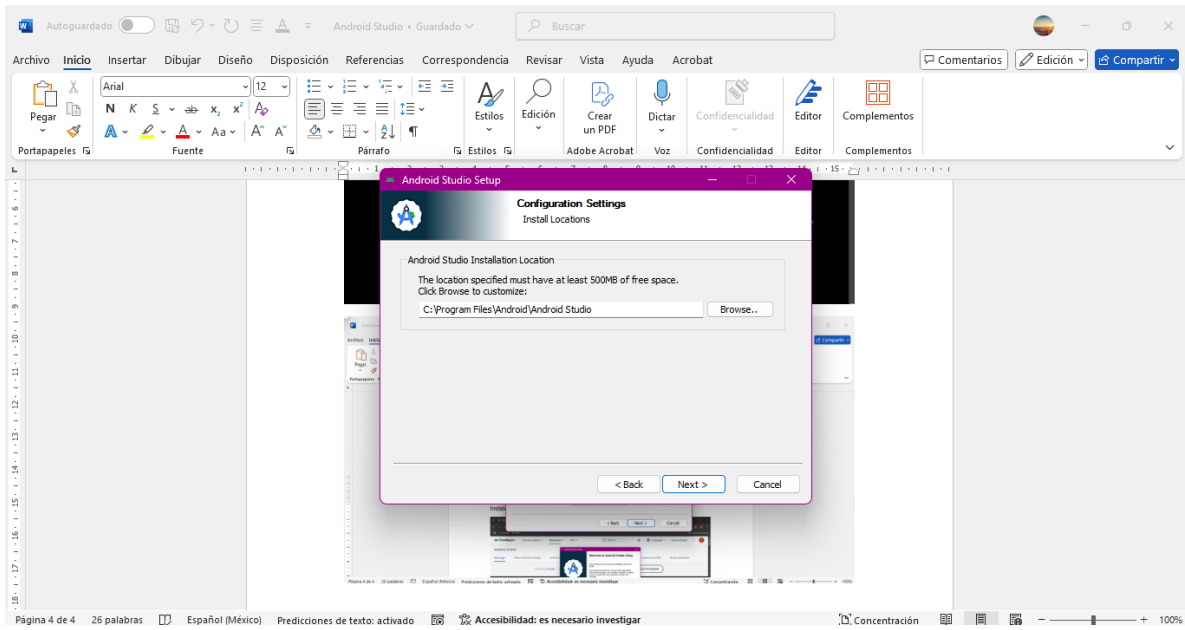
Instalación GNU/Linux

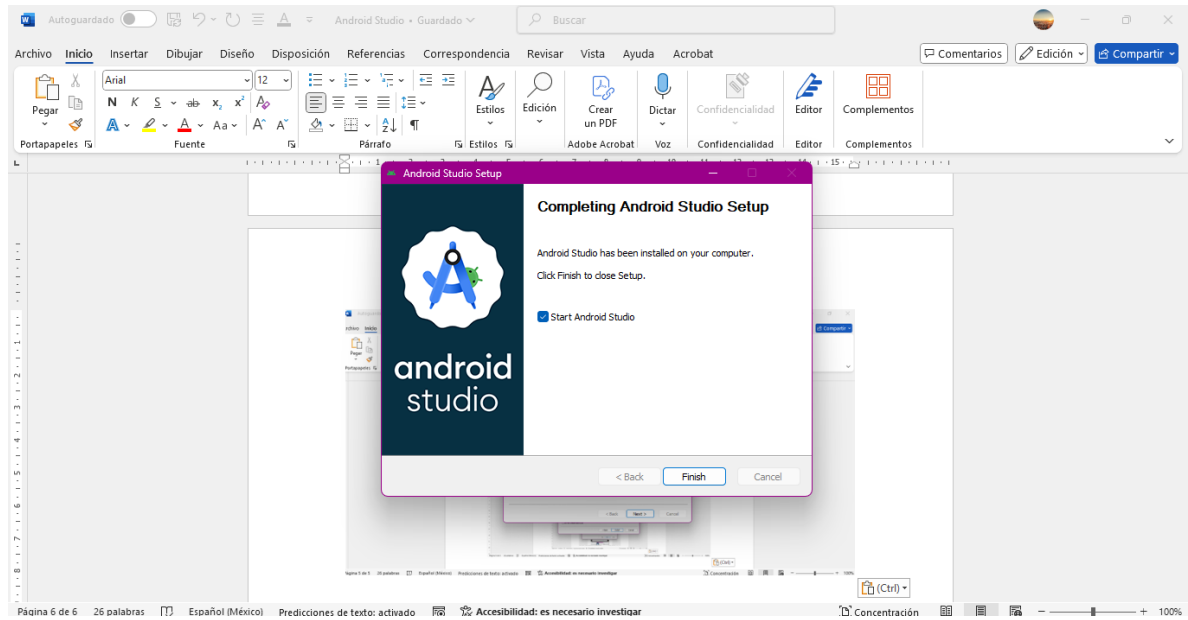
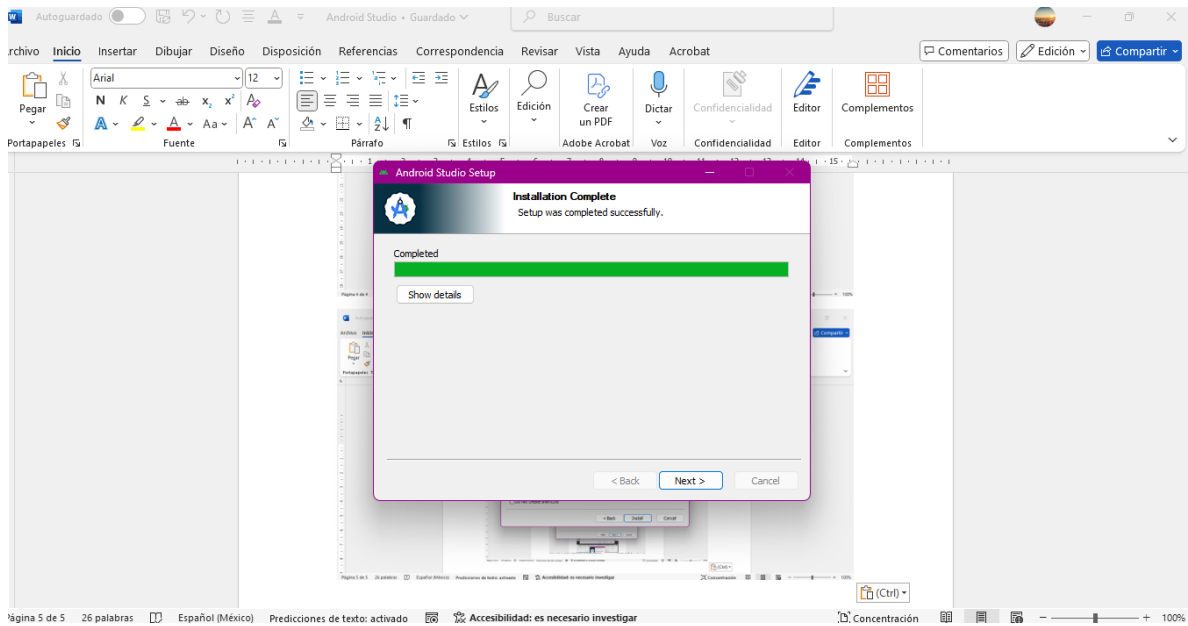


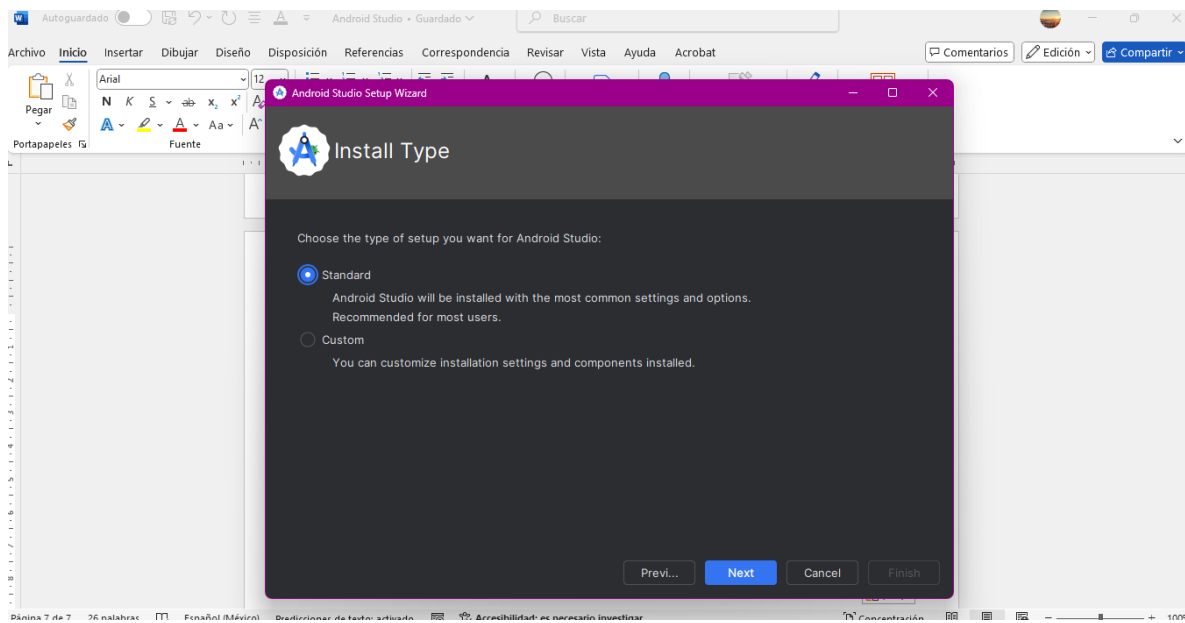
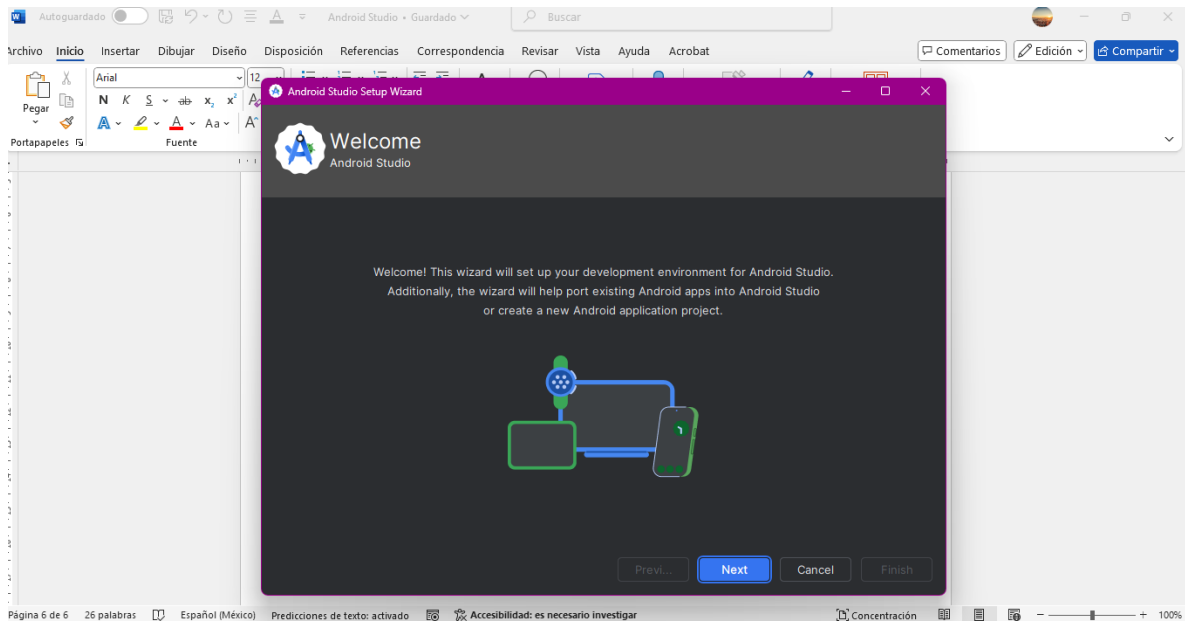


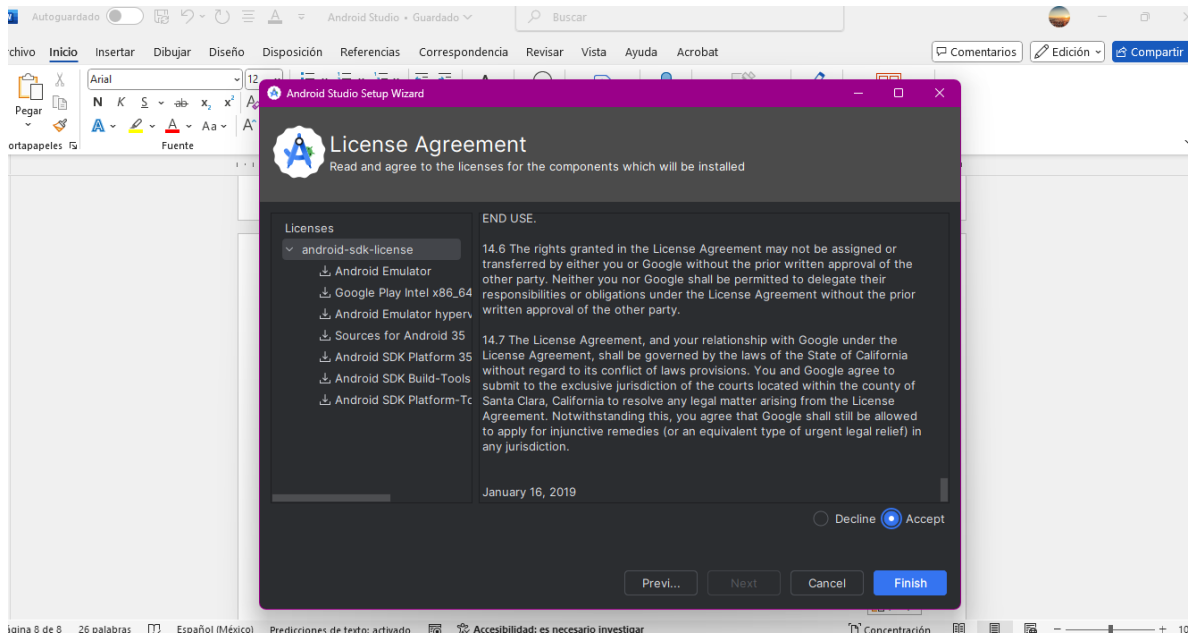
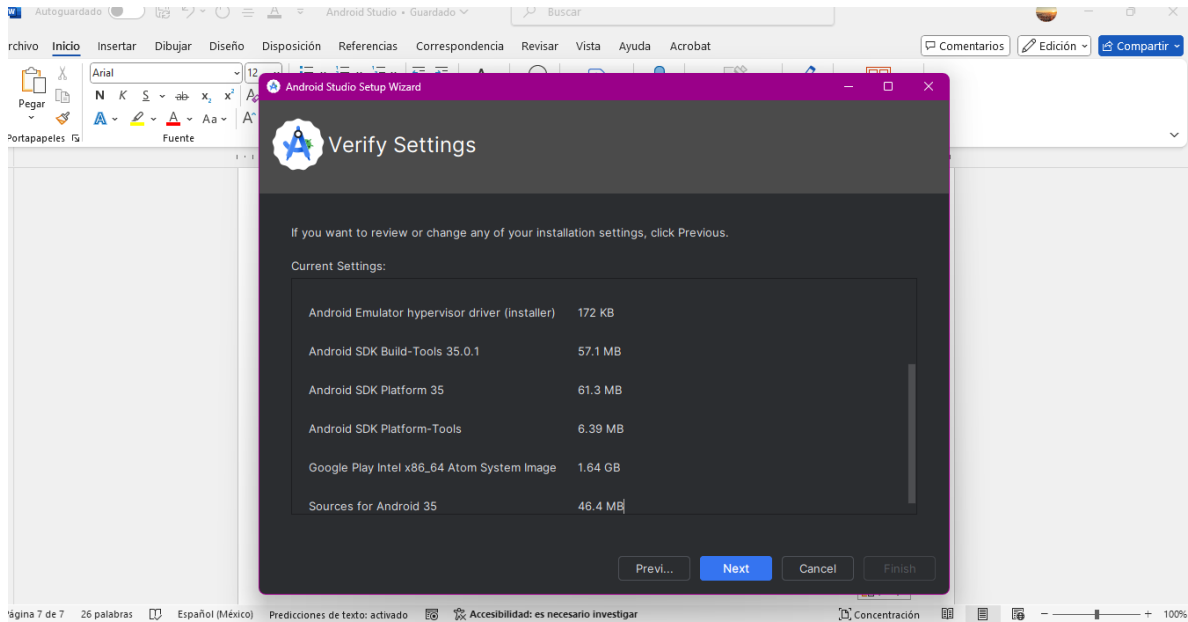
Instalación Windows





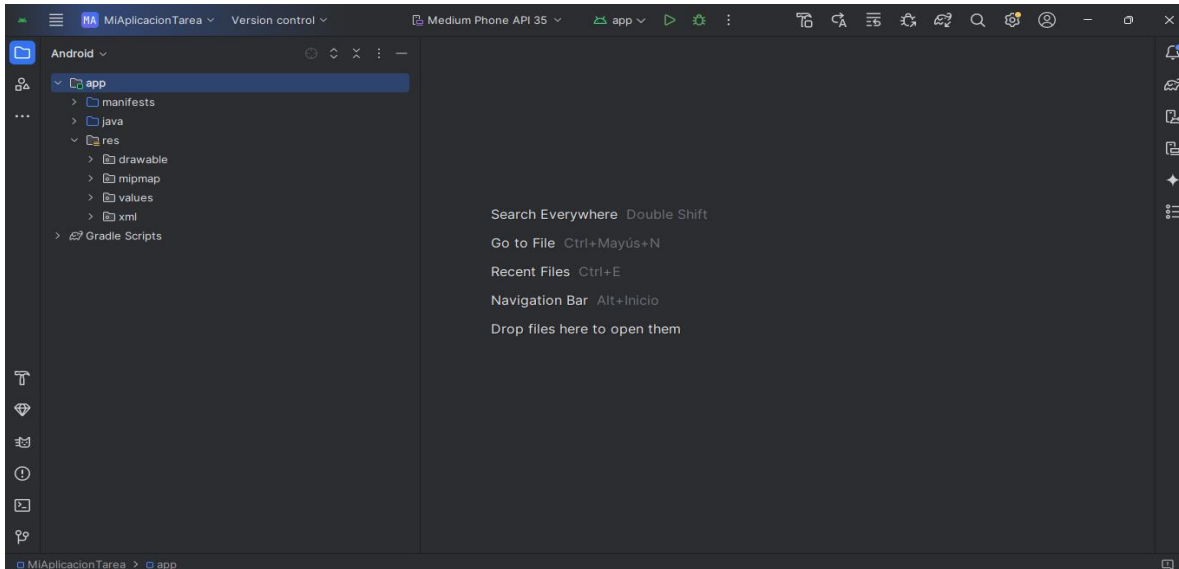






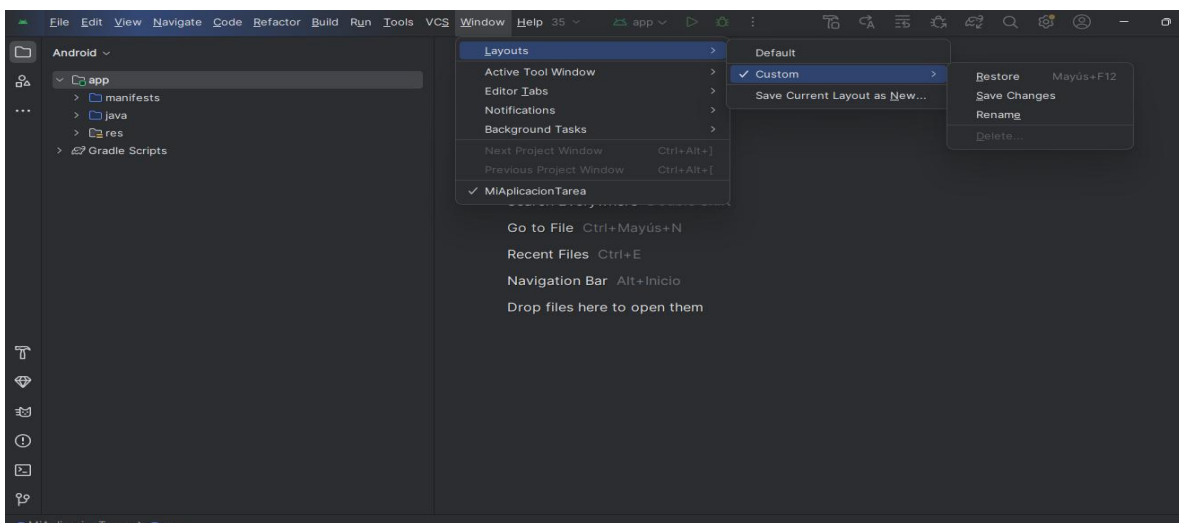
Desglose de ventanas

Resources: Dentro de la vista Android, existe res, que es una carpeta que contiene drawable, mipmap, values y xml. Los resources son archivos que se pueden procesar y optimizar para diferentes configuraciones de dispositivos, tamaño, pantalla



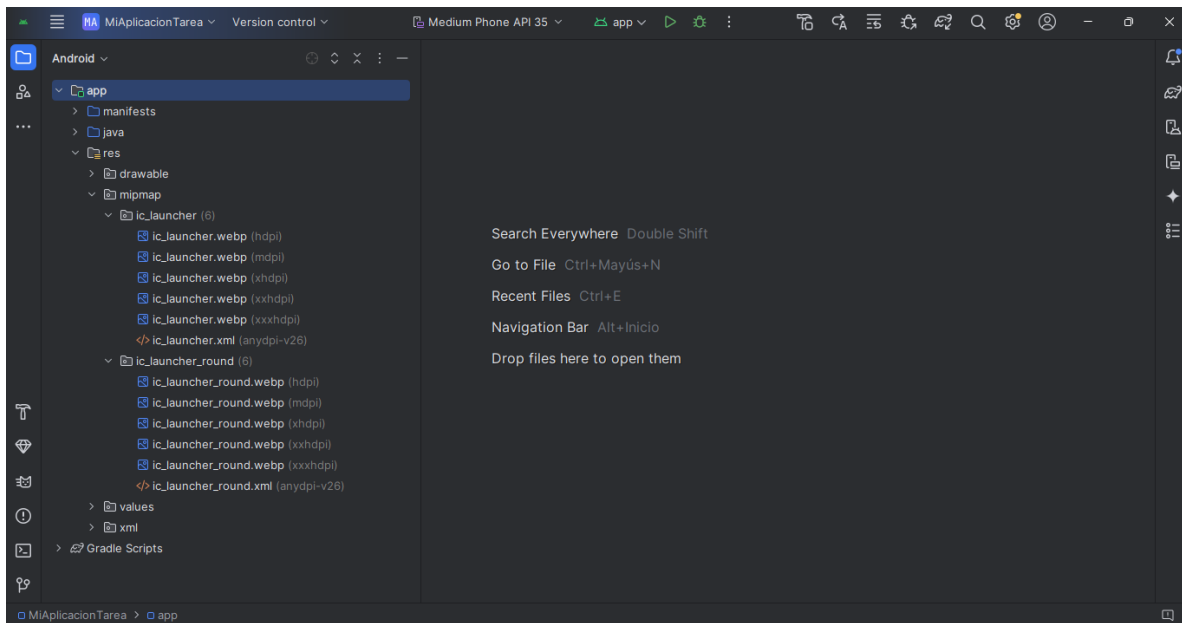
Layouts: Éstos definen la estructura y la organización de los elementos que se muestran en la pantalla de la aplicación. En android studio existen 3 layouts;

- **LinearLayout:** Organiza los elementos en línea, ya sea vertical u horizontal
- **RelativeLayout:** Permite colocar los elementos en relación con los otros elementos con el contenedor padre
- **ConstraintLayout:** Crea diseños complejos y adaptables a diferentes tamaños de pantalla

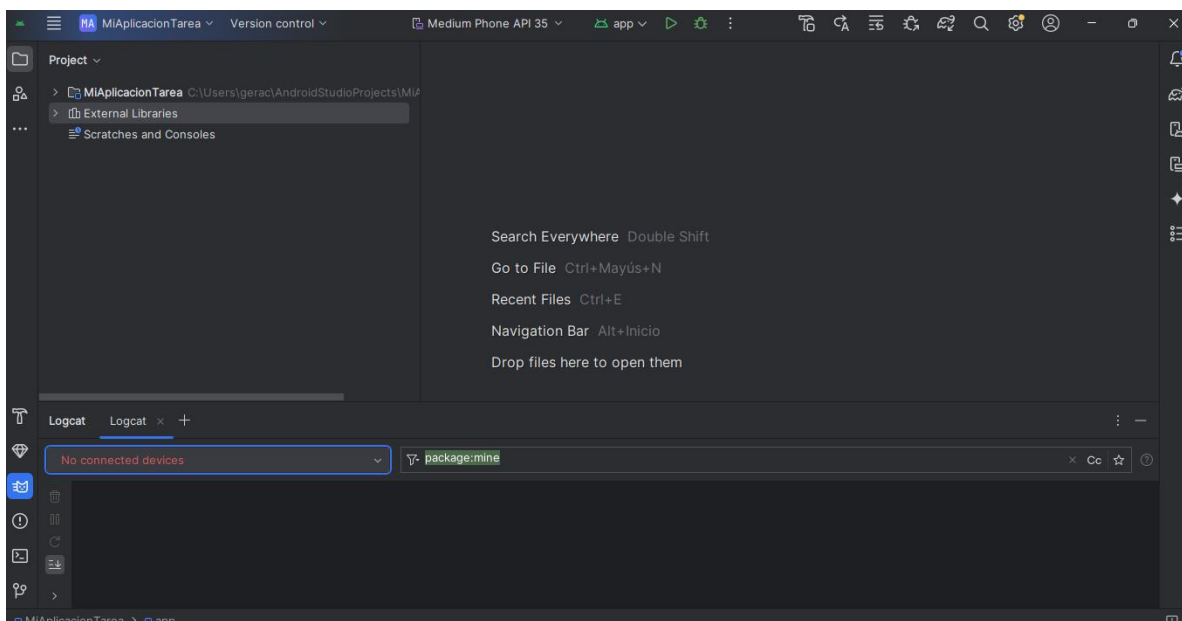


Assets: No hay un visor específico para assets, pero se puede acceder a ellos a través del explorador, en esta se puede organizar los archivos (Imágenes, sonidos, fuentes, datos etc.)

Mipmap: Garantiza que los íconos de la aplicación se vean bien en todos los dispositivos Android, ya que cada dispositivo tiene sus propias dimensiones y densidades



Logcat: En esta pantalla, se registran todos los eventos y mensajes que ocurren durante la ejecución de una aplicación, Funciona para depurar la aplicación, hacer seguimiento del flujo de ejecución y obtener información del sistema



Conclusión: Existen varias herramientas que son muy útiles para crear nuestra aplicación y no siempre estamos conscientes que existen, porque solo nos vamos a lo básico, como informáticos creo debemos tener la curiosidad de saber cómo pasan las cosas, porque muchas veces solo lo vemos en el front-end pero realmente no entendemos que está pasando en el back-end, además siempre es bueno aprender algo nuevo